|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Name | Beschreibung | Eigenschaften | Verwendung | Instanzen |
| Spieler | Angemeldete Spieler, können an beliebig vielen Spielen teilnehmen,  jeder Spieler erhält in jedem Spiel, an dem er teilnimmt, eine Farbe zugeordnet. | Spieler-ID Name Farbe  Aktueller Status | Würfelt mit dem Würfel und bewegt die Spielfiguren. | 4 |
| Spiel | Spieler können an einem Spiel teilnehmen, ein Spiel kann spezifische Regeln besitzen | Spieler |  | n |
| Regelwerk | Bestimmen die zulässigen Aktionen und das Spielziel. | Schlagen erlaubt  Max. Anzahl Spieler  Anzahl d. Figuren pro Spieler | Legen die Spielstruktur fest: wie und wann Spieler agieren, wie Figuren bewegt werden und welche Voraussetzungen für das Gewinnen gelten. | 1x pro Spiel |
| Spielfigur | Ein Spieler hat 4 Spielfiguren. Sind alle 4 Spielfiguren von einem Spieler im Zielfeld, so hat er das Spiel gewonnen. | Figur-ID  Farbe Position auf dem Spielfeld  Status (im Spiel, geschlagen, im Ziel) | Sie werden  verwendet um  einen Spielzug  auszuführen. Ein  Spieler kann sie  um die gewürfelte Zahl fortbewegen. | 16 |
| Spielzug | Der Spieler würfelt eine Zahl und wählt eine Spielfigur aus, welche um die gewürfelte Zahl fortbewegt wird. | Spieler-ID (FK)  Spielzug-ID  Würfelergebnis  Zug möglich  Neue Position | Definiert eine vollständige Aktion eines Spielers: Würfeln, Ziehen, Schlagen, ins Ziel bringen. Jeder Spieler führt nacheinander einen Zug durch. | n |
| Spielfeld | Einzelne Positionen auf dem Spielbrett, auf die Spielfiguren ziehen. | Felder  Position | Bestimmt, wohin eine Spielfigur nach einem Würfelwurf zieht. Jedes Feld stellt eine Position auf der Bewegungsbahn der Spielfiguren dar. | 40 |
| Startfeld | Ein Spieler hat 4 Startfelder. Bei Würfeln einer 6 darf eine Spielfigur das Startfeld verlassen. | Farbe | Ist der Ausgangspunkt für die Spielfiguren eines Spielers. | 16 |
| Zielfeld | Ein Spieler hat 4 Zielfelder. Sind alle davon belegt hat er gewonnen. | Farbe | Sie werden verwendet, um zu zeigen, wer das Spiel gewonnen hat. | 16 |
| Würfel | Ergebnis des Würfelwurfs (1-6). | Würfelergebnis  (1 – 6) | Wird verwendet, um zu zeigen, wie viele Felder ein Spieler gehen darf und ob eine neue Spielfigur verwender werden darf. | 1 |