

# PROYECTO APLICACIÓN WEB CONCESIONARIO ONLINE

Miguel Ángel Povea Ramírez

2021

## Contenido

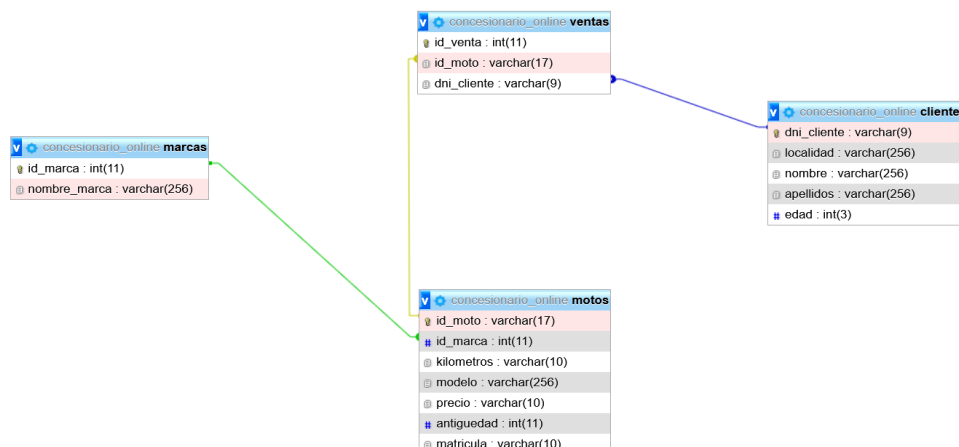
Apartado 1. Explicación del problema a resolver .....	1
Apartado 2. El diseño de los formularios .....	2
Apartado 3. Diseño de la base de datos .....	7

## Apartado 1. Explicación del problema a resolver

Necesitamos una aplicación web para poder gestionar los datos referentes a una base de datos en la cual vamos a recoger información sobre motocicletas, ventas, marcas y clientes. La aplicación nos tiene que permitir realizar consultas a la base de datos para poder trabajar con ella, así como la modificación de datos o el borrado de los mismos.

La idea principal es que se pueda acceder a los datos que se encuentran en la base de datos de una manera sencilla mediante formularios y una botonera.

La aplicación constará de 4 tablas que aparecen en mi base de datos con relaciones entre sí estructuradas de la siguiente manera:



Este es mi esquema de la base de datos.

En la aplicación web solo se podrá buscar una moto por matricula, modificar sus datos o bien, eliminar una moto.

Respecto a las ventas, solo se podrá crear una nueva al existir una moto y un cliente en concreto.

## Apartado 2. El diseño de los formularios

- Formulario para Añadir concesionario: Este formulario añadirá un nuevo concesionario a la base de datos, al pulsar mostrará la lista de concesionarios disponibles y sus funciones para editar o eliminar.

### Añadir concesionario

Rellena el formulario para añadir un nuevo concesionario

Nombre del Concesionario

Ciudad

Enviar

- Formulario para Añadir marca: Este formulario añadirá una nueva marca a la base de datos, al pulsar mostrará la lista de marcas disponibles y sus funciones para editar o eliminar.

## Añadir marca

Rellena el formulario para añadir una nueva marca

Marca

Enviar

- Formulario para Añadir vendedor: Este formulario añadirá un nuevo vendedor a la base de datos, al pulsar mostrará la lista de vendedores y sus funciones para editar o eliminar. El listado de marcas disponible es referenciado de la tabla marcas.

## Añadir vendedor

Rellena el formulario para añadir un nueva vendedor

Marca

 ▼

Nombre

Edad

Sexo

- ☐ Masculino
- ☐ Femenino
- ☐ No especificado

Enviar

- **Formulario para Añadir clientes:** Este formulario añadirá un nuevo cliente a la base de datos, al pulsar mostrará la lista de clientes y sus funciones para editar o eliminar.

### Añadir cliente

Rellena el formulario para añadir un nuevo cliente

DNI

Localidad

Nombre

Apellidos

Edad

ej: 23

Enviar

- **Formulario para Añadir motos:** Este formulario añadirá una nueva moto a la base de datos, al pulsar mostrará la lista de motos y sus funciones para editar o eliminar. Tanto los campos concesionarios, marca y el cliente vienen referenciados de otras tablas.

### Añadir Moto

Rellena el formulario para añadir una nueva moto

Matrícula

Concesionario

Selecione

Marca

Selecione

Cliente

Selecione

Kilómetros

ej: 23

Modelo

Precio

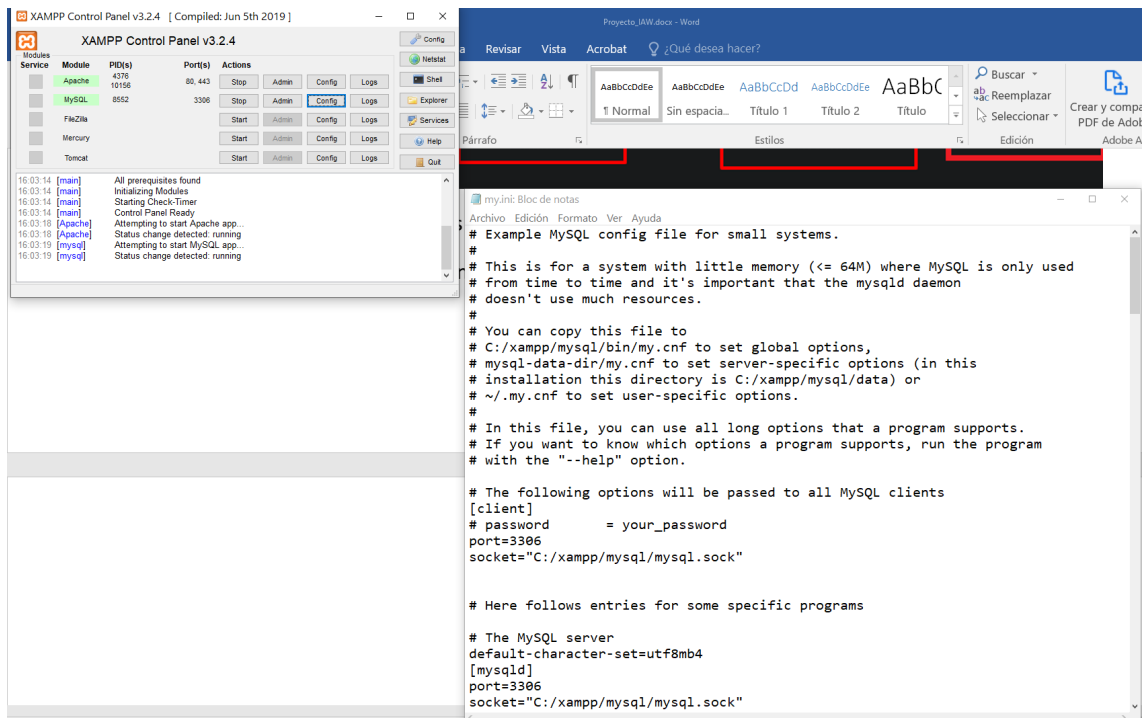
Antigüedad (en Meses)

ej: 23

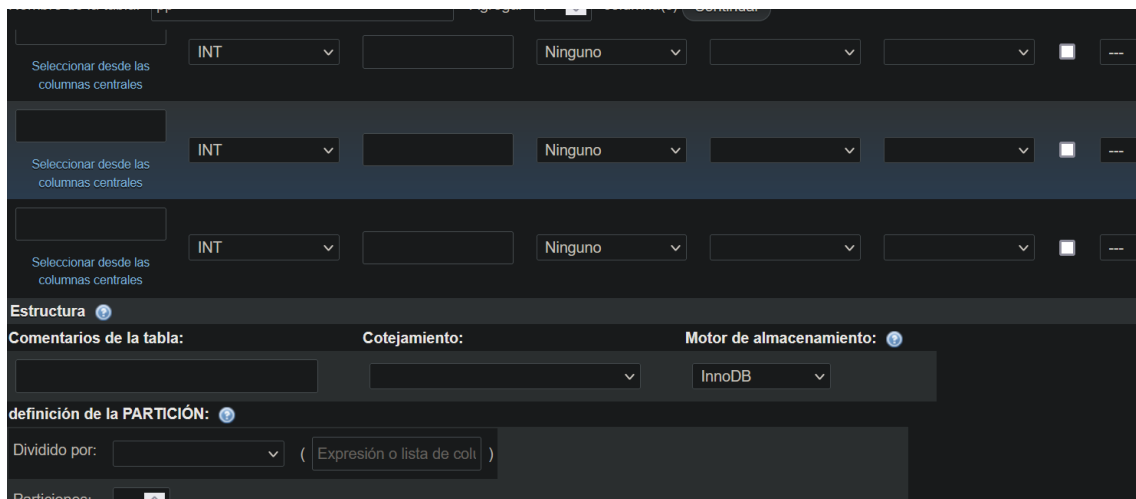
Enviar

## Apartado 3. Diseño de la base de datos

Accedemos al archivo mi.ini




Comprobamos que tenemos innodb como motor de almacenamiento.





Ahora creamos la BD.

# Bases de datos

 Crear base de datos 

CONCESIONARIO

utf8mb4\_general\_ci

Crear

Base de datos

Cotejamiento

Acción

CREAMOS LA PRIMERA TABLA MOTOS.

MATRICULA	CHAR	7	Ninguno					
CONCESIONARIO(FK)	INT	5	Ninguno					
ID_MARCA(FK)	INT	3	Ninguno					
KILOMETROS	INT	6	Ninguno					
MODELO	CHAR	17	Ninguno					
PRECIO	INT	6	Ninguno					
ANTIGUEDAD	INT	4	Ninguno					

TABLA CLIENTE.

Nombre de la tabla: CLIENTES

Agregar 1 columna(s) Continuar

Nombre	Tipo	Longitud/Valores	Predeterminado	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Índice
DNI_CLIENTE	VARCHAR	9	Ninguno				
LOCALIDAD	VARCHAR	20	Ninguno				
NOMBRE	VARCHAR	20	Ninguno				
APELLIDOS	VARCHAR	20	Ninguno				
EDAD	INT	3	Ninguno				

TABLA MARCA.

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Comentarios	Extra	Acción
1	ID_MARCA	int(3)			No	Ninguna			Cambiar  Eliminar  Más
2	NOMBRE	varchar(17)	utf8mb4_general_ci		No	Ninguna			Cambiar  Eliminar  Más
Seleccionar todo Para los elementos que están marcados:  Examinar  Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice									
Texto completo  Agregar a columnas centrales  Eliminar de las columnas centrales									
Imprimir  Planteamiento de la estructura de tabla  ?  Hacer seguimiento a la tabla  Mover columnas  Normalizar									

TABLA VENTAS.

#	Nombre	Tipo	Cotejamiento	Atributos	Nulo	Predeterminado	Comentarios	Extra	Acción
1	id_venta	int(11)			No	Ninguna		AUTO_INCREMENT	Cambiar  Eliminar  Más
2	id_moto	int(11)			No	Ninguna			Cambiar  Eliminar  Más
3	dni_cliente	varchar(9)	utf8_spanish_ci		No	Ninguna			Cambiar  Eliminar  Más
Seleccionar todo Para los elementos que están marcados:  Examinar  Cambiar  Eliminar  Primaria  Único  Índice  Texto completo									
Agregar a columnas centrales  Eliminar de las columnas centrales									
Imprimir  Planteamiento de la estructura de tabla  ?  Hacer seguimiento a la tabla  Mover columnas  Normalizar									
Agregar 1  columna(s) después de dni_cliente  Continuar									
Índices  ?									
Acción	Nombre de la clave	Tipo	Único	Empaquetado	Columna	Cardinalidad	Cotejamiento	Nulo	Comentario
Editar  Eliminar	PRIMARY	BTREE	SI	No	id_venta	0	A	No	
Editar  Eliminar	dni_cliente	BTREE	SI	No	dni_cliente	0	A	No	
Editar  Eliminar	id_venta	BTREE	No	No	id_venta	0	A	No	
Editar  Eliminar	id_moto	BTREE	No	No	id_moto	0	A	No	

Apartado 4. Aplicación Web y prueba de la misma.

He usado bootstrap para usar una librería de estilos para la aplicación web.

A continuación, mostraré el funcionamiento de la aplicación.

Esta es la primera página de mi aplicación, la cual se encarga del control de sesiones, en ella se comprueba que el usuario sea admin, y la contraseña 12345, Si los datos introducidos son correctos, la aplicación nos muestra la siguiente página del formulario. Por contraparte, si la información proporcionada es errónea, nos dará un error, por lo que no podremos pasar de este fichero.

Iniciar Sesión

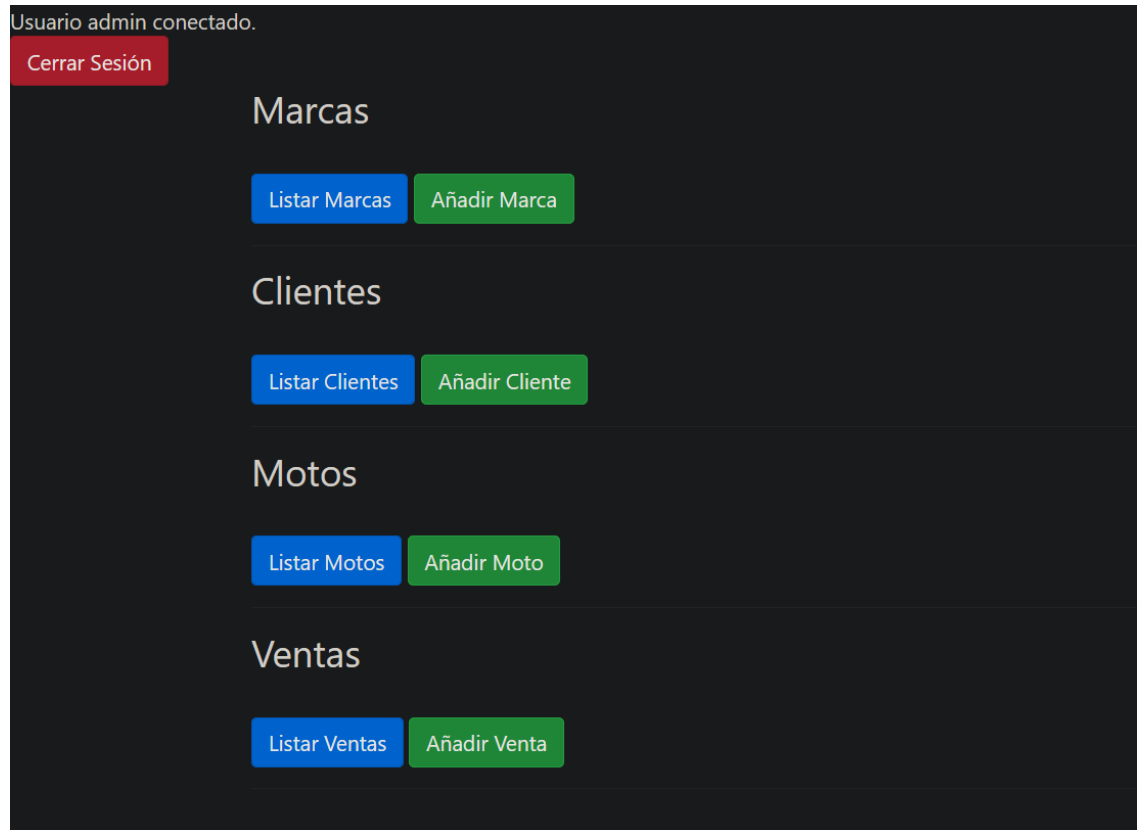
Usuario

Contraseña

Iniciar Sesión

Si conseguimos iniciar la sesión satisfactoriamente, nos encontraremos con un mensaje de bienvenida con el nombre de nuestro usuario, en el index.php.

Este fichero, se encargará de mostrar el verdadero inicio de nuestra aplicación, en el cual, podremos ver las distintas tablas que se encuentran en la base de datos, mediante enlaces, podremos listar los datos de toda una tabla, o bien, modificar los datos de cualquiera de ellas.



En primer lugar, mostraremos el apartado dedicado a las marcas.





Al pulsar sobre él, nos deben aparecer los datos referentes a dicha tabla, o lo que es lo mismo, un select \* from marcas de SQL.

Usuario admin conectado.

Cerrar Sesión

Volver al inicio Añadir Marca

### Lista de marcas

ID	Nombre	Editar	Eliminar
2	KTM	 Editar	 Eliminar
3	Honda	 Editar	 Eliminar
4	Ducati	 Editar	 Eliminar
5	Aprilia	 Editar	 Eliminar
6	BMW	 Editar	 Eliminar
7	Suzuki	 Editar	 Eliminar

Como podemos observar, dentro del listar he incluido la opción de editar y de eliminar. No obstante, en el caso de Marcas no tiene mucho sentido el modificar. Puesto que solo podremos modificar el nombre. El campo eliminar, tampoco es muy complejo, únicamente elimina la marca sin más.

Usuario admin conectado.

Cerrar Sesión

## Edita una Marca

Rellena el formulario para editar la marca

Nombre de la marca

Editar Marca Volver al inicio

Usuario admin conectado.

Cerrar Sesión

La marca **HondaModificada** se ha editado correctamente.

Volver al inicio

Mostramos el valor ya modificado de la marca.

Ahora el delete.

Usuario admin conectado.

Cerrar Sesión

La marca **2** se ha eliminado correctamente.

Volver al inicio

Seguidamente mostraremos el botón de añadir marca el cual nos permite añadir una marca a la base de datos. O bien, volver al inicio.

Usuario admin conectado.

Cerrar Sesión

## Añade una Marca

Rellena el formulario para añadir una nueva Marca

Nombre de la marca

Añadir Marca Volver al inicio

Usuario admin conectado.

Cerrar Sesión

La marca **HONDA** se ha añadido correctamente.

Volver al inicio

Luego el formulario Clientes, el botón listar funciona igual que el de la tabla marcas. Y el añadir clientes más de lo mismo, no obstante, adjunto capturas de ambos. Ya que a la hora de editar un cliente no vamos a poder modificar el DNI.

Usuario admin conectado.

Cerrar Sesión

## Editar un Cliente

Rellena el formulario para editar el cliente

DNI

01878442D

Localidad

Carmona

Nombre

María

Apellidos

Jimenez

Edad

31

Editar Cliente Volver al inicio

Obviamente no podremos registrar a un cliente cuyo DNI ya se encuentre en la BD.

Respecto a la tabla motos, es muy parecido a la tabla clientes solo que en motos no podremos modificar el número de bastidor de una moto tal y como sucede con los DNI de las personas. Además, tampoco se puede registrar una moto con un número de bastidor ya existente como es lógico.

## Edita una Moto

Rellena el formulario para editar una moto

Nº Bastidor

1GNFK16Z86J156085

Matrícula

7133BCC

Marca

Ducati

Kilómetros

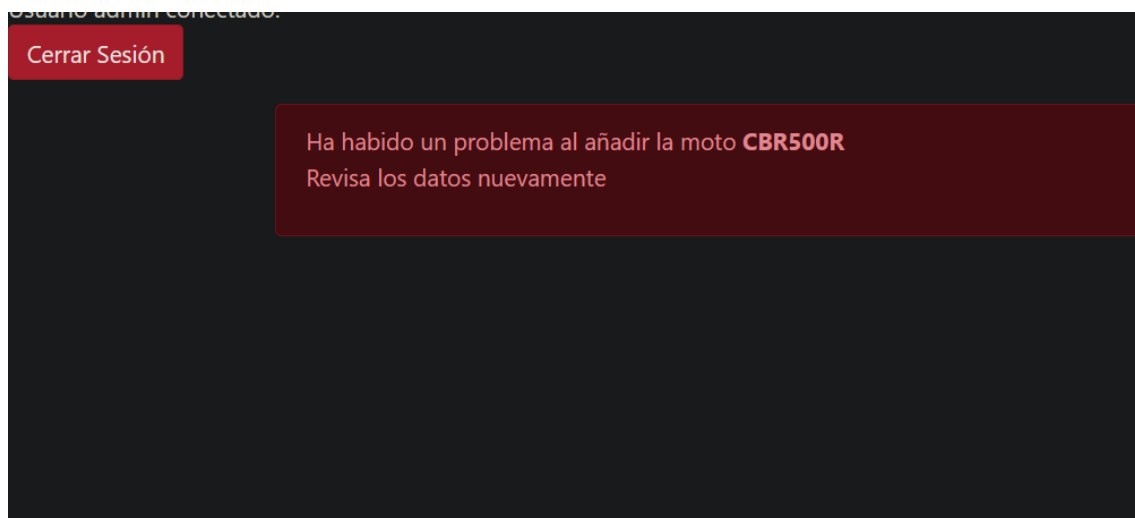
12.712

Modelo

R1

Precio

13.600



Por ultimo, voy a mostrar la tabla ventas, la más interesante de todas. En ella solo podemos introducir datos ya recogidos en nuestra base de datos por lo que no hay lugar a errores.

Simplemente seleccionamos la Moto en cuestión y el cliente que va asociado a la venta de dicha moto.

Además, podremos modificar una venta para poder asignarla a otro cliente o viceversa aunque pueda parecer que no tenga mucho sentido, es fácil de implementar y nunca sabemos cuando esto pueda resultarnos útil dentro de la aplicación.

Por último, pero no menos importante el botón cerrar sesión, elimina la información de la sesión que debería ser admin 12345. Así como los botones “Volver al inicio” que nos redirigen al index.php

# FIN

Gracias por leer. Atentamente: Miguel Ángel Povea Ramírez.



