

Hacer un cronómetro

Crear una clase Crono

```
1 class Crono {  
2     // ...  
3 }
```

Cada instancia de Crono va a tener unas propiedades que empezarán en **0**

Cada Crono va a poder:

- **ARRANCAR** el cronómetro
- **PARAR** el cronómetro
- **RESETEAR** el cronómetro
- **MOSTRAR** el tiempo que ha pasado

Hay que revisar y evaluar posibles errores:

- Si el cronómetro está encendido no podemos encenderlo otra vez.
- Si el cronómetro está parado no podemos volverlo a parar.
- Si el cronómetro está en marcha o nunca se ha encendido, no podemos resetear.

Tests

Crear una instancia de Crono:

```
1 const c1 = new Crono();
```

- Encended, apagad y mirad si muestra milisegundos en consola.
- Encended y volved a encender → debería mostrar un error
- Encended, apagad y volved a apagar → debería mostrar un error
- Resetead con el reloj ya en 0 → debería dar un error
- Encended y resetear → debería dar un error

¡EXTRA!

HACED LO MISMO CON BOTONES Y OUTPUT EN EL DOM

