

## Funciones 01.

Crea una función a la que le pasamos 2 números y imprime por consola cual es el mayor de los dos o si son iguales.

---

## Funciones 02.

Crea una función que reciba dos números y devuelva `true` si los números son iguales y `false` si no lo son.

---

## Funciones 03.

```
1  const frutas = ['Plátanos', 'Bananas', 'Piñas', 'Manzanas', 'Peras',  
    'Uvas', 'Pomelos'];  
2  
3  const myIndexOf = (valor, array) => {  
4  
5  }  
6  
7  myIndexOf('Piñas', frutas)    // 2  
8  myIndexOf('Chirimoyas', frutas)  // -1
```

Crea una función que recibe como parámetro una fruta como string y devuelve la posición del array donde esté esa fruta.

Si no encuentra el elemento que devuelva `-1`;

Guarda el valor que retorna la función y imprimela en la consola.

---

## Funciones 04.

Crea una función que reciba el array de frutas y devuelva un string con todas las frutas separadas por comas.

¡No utilizar el método `join()`

¡¡¡No tiene que haber una coma al final del string!!!

```
1  // Resultado → "Plátanos, Bananas, Piñas, Manzanas, Peras, Uvas,  
    Pomelos"
```

---

## Funciones 05.

Crea una función que reciba el array de frutas y que te devuelva un nuevo array al revés.

No utilizar el método `reverse()`

---

## Funciones 06.

Crea una función que le pasemos un array de números y nos devuelva cuál es el número mayor.

No utilizar el método `max()`

---

## Funciones 07.

Haz una función que coja un string que le pasemos por parámetro y le convierta la primera letra en mayúscula.

```
1 // banana → Banana
```

---

## Funciones 08. - ¡Guinda!

Crear una calculadora:

- Crea un bucle en el que el programa pregunta diferentes opciones (como si fuera un menú).
  - Las opciones serán (s) sumar, (r) restar, (m) multiplicar, (d) dividir, (e) exponencial, (p) porcentaje y (x) salir.
- La calculadora seguirá ejecutándose hasta que el usuario aprete la letra `x` que será salir.
- Para cada letra entre las opciones, crear la función que se encargará de hacer cada operación.
- Dentro de cada función, pediremos al usuario los datos necesarios para relizar esa operación.
- Que se imprima por consola el resultado de cada operación.
- No hace falta que las funciones devuelvan nada, solo que impriman por consola.
- Refactoriza para que haya el menor número de cosas repetidas.