Pasos para la creación de un proyecto con Express

1 - Crear el proyecto con express-generator

```
// Proyecto con vistas PUG
express --view=pug --git appOficina

// Proyecto sin vistas
express --no-view --git appOficina
```

2 - Entramos en el directorio e instalamos las dependencias

```
cd appOficina && npm install
```

3 - Instalar las dependencias específicas del proyecto (Solo las necesarias)

```
npm install mongoose dotenv dayjs jsonwebtoken bcryptjs cors mysql2
```

4 - Crear el fichero de entorno en la raíz de la aplicación con sus variables correspondientes (.env)

```
MONGO_URL="mongodb://127.0.0.1/oficina"
```

5 - Cargamos los datos del fichero de entorno en nuestra aplicación a través de la librería dotenv.

bin/www

```
require("dotenv").config();
```

- Este require carga todas las variables del fichero .env y las coloca dentro de la propiedad propiedad process.env
- 6 Conexión con la base de datos

config/db.js (para MongoDB)

```
const mongoose = require("mongoose");
mongoose.connect(process.env.MONGO_URL);
```

creacion-proyecto-express.md 8/8/2022

config/db.js (para MySQL)

```
const mysql = require("mysql2");

const pool = mysql.createPool({
  host: process.env.DB_HOST,
  user: process.env.DB_USER,
  password: process.env.DB_PASSWORD,
  port: process.env.DB_PORT,
  database: process.env.DB_NAME,
});

global.db = pool;
```

• Lanzamos la conexión desde el fichero principal de nuestra aplicación (**bin/www**), justo por debajo de la extracción de las variables de entorno.

```
require("../config/db.js");
```

- 7 Configuramos la librería **cors** para poder realizar peticiones desde el front.
 - Dentro de app.js requerimos cors y lo configuramos

```
const cors = require('cors');
...
app.use(cors());
```

8 - Creamos nuestros scripts de arranque en package.json

```
"scripts": {
    "start": "node ./bin/www",
    "dev": "nodemon ./bin/www"
}
```

- 9 (OPCIONAL) Si necesitamos crear pruebas sobre nuestra aplicación:
 - Instalar las dependencias

```
npm install jest @types/jest supertest
```

Dentro del fichero package.json incorporamos el script para lanzar las pruebas:

```
"scripts": {
    "start": "node ./bin/www",
    "dev": "nodemon ./bin/www",
    "test": "jest"
}
```