

Métodos Arrays y Math 01.

Escribe un programa que pida un número mayor que 1 y que devuelva si el número es primo o no.

Un número es primo si **SOLO ES DIVISIBLE POR SÍ MISMO Y POR 1**

Métodos Arrays y Math 02.

Crea 3 arrays:

- El primero tendrá 5 números.
 - El segundo se llamará **pares** y el tercero **impares**. Ambos estarán vacíos.
 - Multiplica cada uno de los números del primer array por un número aleatorio entre 1 y 10:
 - Si el resultado es par, guarda ese número en el array de pares y si es impar en el otro.
 - Mostrar por consola:
 - La multiplicación que se ha hecho en el siguiente formato $\rightarrow 2 \times 3 = 6$
 - El array de pares e impares.
-

Métodos Arrays y Math 03.

Pide al usuario 5 números distintos y los guardas en un array a medida que los vaya escribiendo.

- Imprime el array por consola.

Cuando acabe, suma el total de todos los números.

- Imprime en consola la suma total, la raíz cuadrada del total y también éste último pero redondeado al alta.
-

Métodos Arrays y Math 04.

Crea un array vacío y rellénalo con 10 números aleatorio entre 23 y 33 (ambos incluidos).

Luego elimina del array todos los números pares y en lugar de ellos ponemos el string **"los impares molan"**.

Métodos Arrays y Math 05.

Pide al usuario por teclado una frase y pasa sus caracteres a un array de caracteres.

Elimina todas las vocales de la frase y imprime la nueva frase por consola como un string.

```
1 // 'hola, que tal'
2 // resultado → 'hl, q tl'
```