

Ejercicios condicionales

Condicionales 01.

Pedir al usuario una nota de examen del 0 al 10.

- Si es mayor de 5 mostrar el texto **Aprobado**
 - Si es igual que 5, mostrar **Aprobado por los pelos**
 - Si es menor, mostrar **Suspendido**
-

Condicionales 02.

Pedir al usuario un número entero. Al recibirlo, escribir en consola lo siguiente:

- Si el valor es positivo o negativo.
- Si es impar o par.
- Si es múltiplo de 5 (que solo aparezca el mensaje si lo es).
- Si el valor es mayor que 100, si es menor que 100 o si es igual a 100.

Consideraremos el 0 como positivo

Condicionales 03.

Crea un programa que te pregunta la edad y te da el precio de la entrada que tienes que pagar:

- Menores de 6 entran gratis.
 - De 6 a 13 años pagan 4€.
 - De 14 a 65 años pagan 7€.
 - Mayores de 65 entran gratis.
-

Condicionales 04.

Crea un programa que te pregunta el día de la semana y te devuelve el menú de ese día.

- Ej.: **Hoy hay pescado**
-

Condicionales 05.

Escribe un programa que pida al usuario el número del mes (un número entre 1 y 12) y que muestre el número de días que tiene ese mes.

- **No tendremos en cuenta los años bisiestos.**
- Si se introduce un número mayor que 12 o menor que 1, se mostrará un mensaje indicando al usuario que el mes elegido es incorrecto.

Condicionales 06.

Escribe un programa que pida la hora al usuario, preguntando las horas, minutos y segundos.

Se mostrará en pantalla la hora elegida por el usuario un segundo más tarde.

Si no se pasa una hora correcta se mostrará un mensaje al usuario.