Curs: Medii de proiectare și programare - 2021

Specializarea: Informatică, linia română

**Aplicatii distribuite cross-platform**

Tip temă: *Home-assignment*

Modificati solutiile de la tema 3 (Networking) astfel incat serverul sa fie dezvoltat intr-un limbaj (la alegerea voastra) si clientul/clientii in celalalt limbaj de programare. Daca serverul este in C#, clientii vor fi in Java, iar daca serverul este in Java clientii vor fi in C#.

Observatii:

1. Studentii care vor preda aceasta tema la termen (in saptamana 9) si vor folosi una dintre tehnologiile **gRPC** sau **Thrift** vor primi un punct in plus la nota finala (cu conditia promovarii anterioare a materiei). In fisierul Readme corespunzator repository-ului din GitHub va trebui sa mentionati utilizarea acestor tehnologii.

2. Studentii care vor preda aceasta tema la termen (in saptamana 9) si vor folosi **Protocol Buffers** (fara gRPC) vor primi 0.5 puncte in plus la nota finala de la laborator.

**Termen de predare:**

- **Saptamana 9**

Incarcati solutia voastra in GitHub.