M2 MPRI - Programmation Probabiliste - WEB-PPL

Christine Tasson

8 décembre 2022

Webppl est un langage de programmation probabiliste basé sur Javascript. Pour programmer en ligne utiliser le site http://webppl.org/avec la documentation https://webppl.readthedocs.io/en/master/.

1 Premiers exemples.

Exercice 1.

Calculer la variable aléatoire associée au programme ci-dessous

```
var p = 0.1
var model = function(){
    var x = sample(Uniform({a:0, b:1}))
    return (x <= p)
}
var dist = Infer(model)
viz.auto(dist)</pre>
```

Exercice 2.

Implémenter en webppl puis, calculer la variable aléatoire engendrée par l'algorithme suivant :

- Lancer successivement deux fois une pièce biaisée de paramètres p
- Retourner 1 si la pièce a renvoyé pile puis face
- Retourner 0 si la pièce a renvoyé face puis pile
- dans les autres cas, recommencer

Expliquer le résultat.

Exercice 3. Distribution uniforme sur un ensemble fini

Pour modéliser une variable aléatoire uniforme sur $\{0,\ldots,m\}$, on peut utiliser la décomposition binaire.

- Utiliser la variable aléatoire $\sum_{i=0}^{n-1} \mathcal{B}(0.5)2^i$ pour modéliser une distribution uniforme sur $\{0,...,2^{n-1}\}$ en webppl.
- Utiliser du conditionnement pour obtenir une uniforme sur $\{0,\ldots,m\}$.

2 Loi de Bayes

Exercice 4. Faux Négatifs

En 2020, le rendement diagnostique du frottis nasopharygé-PCR Covid-19 pour une population dont 10% de la population est infectée par le Covid-19.

	Infected +	Infected-
Test +	56	9
Test-	44	891
Total	100	900

	$\operatorname{Infected} +$	Infected-
Test+	83	9
Test-	17	891
Total	100	900

- En utilisant la formule de Bayes, calculer le taux de faux négatifs pour les test PCR (Test-sachant que Infected+) dans les deux cas décrits ci-dessus.
- Écrire un programme probabiliste pour simuler ce résultat.

Exercice 5. Militaires et Canabis

Une générale demande à un militaire s'il fume. Il lance une pièce

- si la pièce tombe sur face, alors il répond la vérité
- si la pièce tombe sur pile, alors il relance la pièce :
 - si la pièce tombe sur face, alors il répond oui
 - si la pièce tombe sur pile, alors il répond non

La générale qui ne sait pas combien de fois la pièce a été lancée. Avec 160 oui parmi 200, la proportion de fumeurs est de p = 60%.

- Approcher la probabilité de fumer sachant que la réponse est oui.
- On a observé que le nombre de oui sachant le paramètre p suit une loi binomiale. Approcher la densité de probabilité du paramètre p représentant le nombre de fumeurs.

Exercice 6.

Écrire un modèle probabiliste permettant de trouver la droite la plus probable passant par les points $\{(0,0),(1,1),(2,4),(3,6)\}$

Références

- [1] G. Grimmett and D. Stirzaker, One Thousand Exercises in Probability, Oxford, 2001
- [2] Paul Hurst and Royer F. Cook and Douglas A. Ramsay Assesing the prevalence of illicit drug use in the army. U.S. Army, Research Institute for the Behavioral and Social Sciences, 1975
- [3] IOANNIS KOKKINAKIS, KEVIN SELBY, BERNARD FAVRAT, BLAISE GENTON et JACQUES CORNUZ Performance du frottis nasopharyngé-PCR pour le diagnostic du Covid-19 Rev. Med Suisse 2020

Solution 1.

C'est une variable aléatoire discrète dont le support à deux valeurs. C'est donc une Bernoulli de paramètre p.

Solution 2.

On génère une pièce équilibrée à partir de deux pièces biaisées de même paramètre p.

```
var model=function() {
var x = sample(Bernoulli({p:0.2}))
var y = sample(Bernoulli({p:0.2}))
condition ((x & !y) | (!x & y))
return x
}
var dist = Infer(model)
viz.auto(dist)
```

Solution 3.

On utilise $\sum_{i=0}^{n-1} \text{coin}(0.5)2^i$ pour calculer une distribution uniforme sur $\{0,\ldots,2^n-1\}$ que l'on restreint à $\{0,\ldots,m\}$ par rejet.

```
var unif2 = function (n) {
2
     var x = sample(Bernoulli(\{p:0.5\}));
3
     if (n == 0) \{return x;\}
      else {return 2*unif2(n-1) + x;}}
   var unif = function (m) {
     var n = Math. ceil (Math. log (m) / Math. log (2));
     var x = unif2(n);
10
     if (x \le m) \{ return x \} else \{ return unif (m) \} \}
11
12
13
   var unif = function (m) {
14
     var n = Math. ceil (Math.log (m) / Math.log (2));
15
     var x = unif2(n);
16
     condition(x \le m)
17
   var dist = Infer(unif)
19
```

Solution 4.

```
var test = function(){
1
     var Mpos = sample(Bernoulli(\{p:0.1\}));
     var Tneg = function (M) {
4
        if (M) {
          return sample (Bernoulli ({p:0.17}));
        else {
          var y = 891/900
          return sample(Bernoulli({ p:y }))
10
1.1
     condition (Tneg(Mpos))
     return Mpos
13
14
    // Define and plot associated distribution
15
   viz(Infer( {model:test} ))
16
```

Solution 5.

```
var canabis = function(){
1
      var smoke = sample(Bernoulli(\{p:0.6\}));
      var\ coin = sample(Bernoulli(\{p:0.5\}));
      var x = coin ? true : smoke
4
      condition (x)
      return smoke
6
    viz (Infer (canabis))
    var model = function(){
10
      var p = sample(Uniform({a:0, b:1}))
11
      var answer = function(){
        \begin{array}{lll} \textbf{var} & \textbf{smoke} = \textbf{sample}( & \textbf{Bernoulli}( & \{p\!:\!p\})) \, ) \, ; \end{array}
13
        var coin = sample( Bernoulli({ p:0.5 }));
14
        var x = coin ? true : smoke
15
        return x
16
17
      condition (sum (repeat (200, answer)) == 160)
18
19
      return p
    }
20
    viz (Infer (model))
21
22
    var model = function(){
23
      var p = sample(Uniform({a:0, b:1}))
^{24}
      var answers = repeat (200, function() {
25
        var smoke = sample(Bernoulli( {p:p}));
26
        var coin = sample(Bernoulli(\{p:0.5\}));
27
        return coin ? true : smoke
28
29
      })
      // Compute proportion of Yes
30
      var YP = sum(answers)/200
31
      // Score with respect to a binomial of bias YP
32
      // compared with data
33
34
      observe (Binomial (n:200, p:YP), 160)
      return p
35
36
    // Infer with Importance Sampling
37
    viz(Infer({method: 'SMC', particles:2000, model:model}))
```

Solution 6.

```
1
   // Linear Regression
2
   var xs = [0, 1, 2, 3];
   var ys = [0, 1, 4, 6];
5
   var model = function() {
7
     var m = gaussian (0, 2);
     var b = gaussian(0, 2);
     var sigma = gamma(1, 1);
10
11
     var f = function(x)  {
12
       return m * x + b;
13
15
     map2 (
16
17
       function(x, y) {
         observe(Gaussian({mu: f(x), sigma: sigma}), y);
18
       },
19
20
       xs.
21
       ys);
22
     return {b:m};
```

```
24 }
25
26 viz.auto(Infer({method: 'MCMC', samples: 10000}, model));
27
28
29
30 var xs = [0, 1, 2, 3];
31 var ys = [0, 1, 4, 6];
32 var df = function(x){return 2*x-0;5}
33 viz.line([0,3],[df(0),df(3)])
34 viz.scatter(xs,ys)
```