



Postmortem  
Locadora-CIN Imperial

Sprint 1 - 26/11/2018 a 12/12/2018

Planejado	
Atividade	Responsável
Definir Histórias de Usuário	wvs2
Definir Critérios de Aceitação	crf
Definir Custo das Histórias	wvs2
Preparar Ambiente de Desenvolvimento	wvs2
Definir e Configurar o Ambiente de Deploy	ivm
Criar Diagrama de Classes	jja
Definir Sprints	time
Configurar do Ambiente de colaboração(Github)	wvs2
Definir Tecnologias de Desenvolvimento	rfml
Nivelamento da equipe	rfml, wvs2

Atividades Concluídas	
Atividade	Responsável
Definir Histórias de Usuário	wvs2
Definir Critérios de Aceitação	crf



Definir Custo das Histórias	wvs2
Preparar Ambiente de Desenvolvimento	wvs2
Definir e Configurar o Ambiente de Deploy	ivm
Criar Diagrama de Classes	jja
Configurar do Ambiente de colaboração(Github)	wvs2
Definir Tecnologias de Desenvolvimento	rfml
Nivelamento da equipe	rfml, wvs2
Definir Histórias de Usuário	wvs2

Atividades Não Executadas		
Atividade	Responsável	Impedimentos
Definir Sprints	wvs2	Enviamos para priorização do cliente ao final do prazo estabelecido.

### Lições aprendidas

É de grande importância na utilização de metodologias ágeis a interação constante com o cliente, principalmente na fase de elicitação e priorização dos requisitos, afinal quem entende quais características da aplicação são mais urgentes é o cliente.

### Sprint 2 - 28/12/2018 a 07/01/2019

Planejado	
Atividade	Responsável
Criar Caso de Uso - Locação	wvs2
Criar Caso de Uso - Devolução	wvs2



Criar Caso de Uso - Reserva	wvs2
Cadastrar Filmes	rfml
Listar Filmes	rfml
Exibir detalhes do Filme	rfml
Editar Filme	rfml
Cadastrar Gênero	rfml
Exibir Detalhes do Gênero	rfml
Editar Gênero	rfml
Listar Gêneros	rfml
Criar Template - CRUD Filmes	ivm / jja
Criar Template - CRUD Funcionário	ivm / jja
Criar Template - CRUD Gêneros	ivm / jja
Criar Template - CRUD mídia	ivm / jja
Melhorar o diagrama de classes	wvs2
Definição de sprints	time
Criar BDD - Locação	crf

Atividades Concluídas	
Atividade	Responsável
Criar Caso de Uso - Locação	wvs2
Cadastrar Gênero	rfml
Exibir Detalhes do Gênero	rfml



Editar Gênero	rfml
Listar Gêneros	rfml
Criar Template - CRUD Filmes	ivm / jja
Criar Template - CRUD Funcionário	ivm / jja
Criar Template - CRUD Gêneros	ivm / jja
Criar Template - CRUD mídia	ivm / jja
Melhorar o diagrama de classes	wvs2
Definição de sprints	time

Atividades Não Executadas		
Atividades	Responsável	Impedimentos
Criar Caso de Uso - Devolução	wvs2	As atividades de coordenação demandaram muito tempo, além do fato que o comportamento não foi definido.
Criar Caso de Uso - Reserva	wvs2	As atividades de coordenação demandaram muito tempo, além do fato que o comportamento não foi definido.
Cadastrar Filmes	rfml	
Listar Filmes	rfml	
Exibir detalhes do Filme	rfml	
Editar Filme	rfml	
Criar BDD - Locação	crf	A curva de aprendizado para a aplicação do BDD foi alta, não conseguindo atingir a conclusão da



		atividade dentro do prazo inicialmente determinado.
--	--	---

### Lições aprendidas

As atividades de coordenação são estratégicas e requer muita organização. Definir atividades e relacioná-las com o perfil do membro da equipe é de suma importância para manter o equilíbrio e melhorar a produtividade, no entanto há situações em que nenhum dos componentes tem perfil para lidar com determinadas atividades e quando isso acontece essas atividades tendem a migrar entre ciclos.

A compreensão de reaproveitamento de código em BDD só foi notado durante a construção dos testes, permitindo as mais variadas configurações com a mesma estrutura de codificação.

### Sprint 3 - 08/01/2019 - 22/01/2019

Planejado	
Atividades	Responsável
Gerenciar Funcionários	rfml
Criar Template - Crud Distribuidoras	ivm / jja
Criar Template - Crud Clientes e Dependentes	ivm / jja
Cadastrar Filmes	rfml
Cadastrar Item do Filme	rfml
Criar Caso de Uso - Devolução	wvs2
Criar Caso de Uso - Reserva	wvs2
Exibir Detalhes do Filme	rfml
Editar Filme	rfml
Listar Filmes	rfml
BDD - Locação	crf



Identificar Item por Código de Barras	rfml
Validar o Cadastro de Gênero - Nome Único	rfml
Realizar Locação	rfml
Realizar Devolução	rfml
Gerenciar Clientes	rfml
Realizar Recebimento	rfml
Realizar Devolução	rfml
Gerenciar Distribuidoras	rfml
Exibir Detalhes do Item do Filme	rfml
Editar Item do Filme	rfml
Excluir Cliente	rfml

Atividades Concluídas	
Atividade	Responsável
Gerenciar Funcionários	rfml
Criar Template - Crud Distribuidoras	ivm / jja
Criar Template - Crud Clientes e Dependentes	ivm / jja
Cadastrar Filmes	rfml
Cadastrar Item do Filme	rfml
Criar Caso de Uso - Devolução	wvs2
Exibir Detalhes do Filme	rfml
Editar Filme	rfml
Listar Filmes	rfml



BDD - Locação	crf
Validar o Cadastro de Gênero - Nome Único	rfml
Realizar Locação	rfml
Realizar Devolução	rfml
Gerenciar Clientes	rfml
Realizar Recebimento	rfml
Realizar Devolução	rfml
Gerenciar Distribuidoras	rfml
Exibir Detalhes do Item do Filme	rfml
Editar Item do Filme	rfml

Atividades Não Executadas		
Atividades	Responsável	Impedimentos
Diagrama de caso de uso - reserva	wvs2	Como foi uma atividade postergada direcionei esforços para as atividades de documentação
Identificar Item por Código de Barras	rfml	
Excluir Cliente	rfml	

### Lições aprendidas

A construção do BDD para testar o comportamento do cadastro de gênero permitiu identificar erros no desenvolvimento, como a possibilidade de cadastros duplicados, alertando a equipe de desenvolvedores para este problema.

Durante o andamento da sprint percebeu-se que não havia necessidade de manter uma equipe no designer, pois as funcionalidades utilizavam-se basicamente da mesma estrutura, então entendemos que iríamos direcionar atividades relacionadas a documentação para os componentes da equipe, exceto o desenvolvedor.



Um ponto crítico dentro da gerência do projeto é a resolução de conflitos, procurando resolver as divergências com objetividade e de maneira rápida, com o propósito de manter o ambiente amigável e produtivo.

## Sprint 4 - 23/01/2019 - 12/02/2019

Planejado	
Atividades	Responsável
Criar Documento - Visão de Uso	jja
Criar Documento - Revisão Individual	crf
Criar Documento - Postmortem	crf/wvs2
Criar Página - Configuração do Ambiente	wvs2
Criar Página - Processo de Desenvolvimento	wvs2
Diagrama de caso de uso - reserva	wvs2
Identificar Item por Código de Barras	rfml
Excluir Cliente	rfml

Atividades Concluídas	
Atividades	Responsável
Criar Documento - Visão de Uso	jja
Criar Documento - Revisão Individual	crf
Criar Documento - Postmortem	crf/wvs2
Criar Página - Configuração do Ambiente	wvs2
Criar Página - Processo de Desenvolvimento	wvs2





UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO

CENTRO DE INFORMÁTICA



Mestrado Profissional em Gestão de Tecnologia da Informação

2018/2

Diagrama de caso de uso - reserva	wvs2
Identificar Item por Código de Barras	rfml
Excluir Cliente	rfml

Atividades Não Executadas		
Atividades	Responsável	Impedimentos

### Lições aprendidas

Testes são boas práticas para evitar que releases sejam publicadas com erros de implementação, o sistema da locadora não possui uma cobertura muito grande de testes comportamentais o que acabou permitindo quebras de **build**.

Comunicação constante entre os componentes da equipe aumenta a produtividade do projeto.