Exercice n°1 : le cirque

**Enoncé de l’exercice** :

Soit la situation suivante,

* Un spectateur croise deux dresseurs de singes. Chaque dresseur a un singe.
* Chaque singe connaît une liste de tours, qui ont chacun un nom et sont soit des tours d’acrobatie, soit des tours de musique.
* Les dresseurs doivent demander à leur singe d’exécuter un tour.
* Le spectateur applaudit lors de tours d’acrobatie ou siffle pendant les tours de musique.

**Vous devez,**

* Créer un programme console en C# (.NET 8.0) qui reproduit la situation présentée.
* Utiliser les principes fondamentaux de la POO vu en cours avec au minimum :
  + Héritage
  + Abstraction

**Note** : L’application s’arrêtera uniquement lorsque l’utilisateur l’aura expressément demandé, via une entrée clavier.

Vous êtes libres d’ajouter des éléments à votre cirque, qui ne figurent pas dans la situation initiale.

**Dépôt** :

* L’exercice est déposé sur votre repository GitHub
* Le lien de l’exercice est envoyé par e-mail à [ludwig.lebrun@condorcet.be](mailto:ludwig.lebrun@condorcet.be)
* Le titre de l’e-mail doit respecter le format suivant : « Complément Application : Exercice 1 – Nom Prénom »