Exercice n°3 : chronomètre

**Enoncé de l’exercice** :

Mettez au point une application (sous la forme d’une application console en C# .NET 8.0) représentant un chronomètre et ayant les fonctionnalités suivantes :

* Démarrer le chronomètre
* Mettre sur pause le chronomètre
* Comptabiliser un nouveau tour
* Réinitialiser le chronomètre et annuler l’ensemble des tours encodés
* Arrêter le chronomètre et afficher la liste des tours encodés
  + Le fait d’arrêter le chronomètre ne comptabilisera pas un nouveau tour.
  + Chaque tour sera présenté de la façon suivante :

« Tour n°**X** : **temps en secondes**»

* + La liste des tours effectués sera suivie par :

« Temps total : **temps en secondes**»

L’application s’arrêtera uniquement lorsque l’utilisateur l’aura expressément demandé, via une entrée clavier.

**Dépôt** :

* L’exercice est déposé sur votre repository GitHub
* Le lien de l’exercice est envoyé par e-mail à [ludwig.lebrun@condorcet.be](mailto:ludwig.lebrun@condorcet.be)
* Le titre de l’e-mail doit respecter le format suivant : « Complément Application : Exercice 3 – Nom Prénom »