Zadanie 4 Systemy Operacyjne

Autor Maciej Prostak Zadanie 4 SOI

1 Koncept

1.1 Opis zadania

Mamy bufor FIFO na liczby całkowite. Procesy A1 generują kolejne liczby parzyste modulo 50, jeżeli w buforze jest mniej niż 10 liczb parzystych. Procesy A2 generują kolejne liczby nieparzyste modulo 50, jeżeli liczb parzystych w buforze jest więcej niż nieparzystych. Procesy B1 zjadają liczby parzyste pod warunkiem, że bufor zawiera co najmniej 3 liczby. Procesy B2 zjadają liczby nieparzyste, pod warunkiem, że bufor zawiera co najmniej 7 liczb. W systemie może być dowolna liczba procesów każdego z typów. Zakładamy, że bufor FIFO poza standardowym put() i get() ma tylko metodę umożliwiającą sprawdzenie liczby na wyjściu (bez wyjmowania) oraz posiada metody zliczające elementy parzyste i nieparzyste.

Programy należy synchronizować za pomocą monitorów.

1.2 Kolejka FIFO

W poprzednim zadaniu jako, że program działał na wątkach, to producenci i konsumenci miały dostęp do kolejki stworzoną globalnie. W tym przypadku zostanie to zaimplementowane w ten sam sposób. Jedyna zmiana będzie taka, że kolejka będzie zainicjowana w monitorze. Dostęp do każdej metody automatycznie będzie odpowiednio blokowany poprzez użycie zmiennych typu conditions.

1.3 Monitor

Wszystkie operacje używane na buforze zostaną osłonięte przez klasę monitora. Procedury będą korzystać z udostępnionych metod enter oraz leave. Dla każdej dodanej zmiennej typu condition procedury będą odpowiednio czekać (wait) lub wysyłać sygnał (signal). Do klasy monitora przechowująca bufor zostaną dodane cztery zmienne typu condition.

1.4 Programy weryfikujące

W poprzednim zadaniu weryfikowana była poprawność programu za pomocą tworzenia odpowiednich wątków dla konsumentów i producentów. Przykłady testów: stworzenie samych konsumentów, stworzenie samych producentów, przykład zablokowania procesów. W przypadku tego zadania testy zostaną uruchomione w ten sam sposób. Blokada zostanie pokazana poprzez niepoprawną implementację warunków wysłania sygnałów.