

# INTRODUÇÃO A WEB DESIGN Construindo sua página pessoal com Git





#### OLÁ!

#### Marcus Dantas

- Graduando em Ciências e Tecnologia
- Técnico em Informática
- Pesquisador Laboratório de Automação e Robótica
- Ministrante

#### Matheus Pessoa

- Graduando em Engenharia da Computação
- Graduado em Ciências e Tecnologia
- Técnico em Informática
- Tutor

#### **AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO**

Antes de começarmos a nossa oficina vamos montar nosso ambiente de desenvolvimento.

#### Instalação do Sublime:

- Acesse a seguinte URL: <a href="https://goo.gl/APRVRR">https://goo.gl/APRVRR</a>

#### Para windows:

- Baixe a versão que corresponde ao seu sistema (32 ou 64 bit).
- Siga os passos de Instalação.

#### Para Linux:

- Baixe a versão que corresponde ao seu sistema (32 ou 64 bit).
- Entre na pasta onde o arquivo foi baixado. (Ex: cd ~/Documentos)
- Execute o seguinte código para instalar: sudo dpkg -i NomeDoArquivo

#### **AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO**

#### Instalação do GitHub:

#### Para windows:

- Acesse a seguinte URL: <a href="https://desktop.github.com/">https://desktop.github.com/</a>
- Clique no botão de download.
- Siga os passos de Instalação.

#### Para Linux:

- Abra o terminal
- Execute o seguinte comando: sudo apt-get install git
- Siga os passos desse tutorial: https://goo.gl/VOJFOC



### 1. HTML

Hyper Text Markup Language

#### 1.1 - O que é o HTML?

- Linguagem de marcação utilizada para desenvolver sites.
- Baseada em tags de marcação.

#### 1.2 - O que são Tags?

A palavra "exemplo" está entre duas marcações, essas marcações são chamadas de tags.

<h1> Exemplo </h1>

#### 1.3 - Estrutura de uma página web

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Titulo da Página</title>
</head>
<body>
<h1>Cabeçalho</h1>
Paragrafo
</body>
</html>
```

#### 1.4 - Cabeçalhos

<h1>Texto</h1>

<h2>Texto</h2>

<h3>Texto</h3>

<h4>Texto</h4>

<h5>Texto</h5>

<h6>Texto</h6>

#### 1.5 Parágrafos

#### 1.5 Listas Ordenadas

```
    li>ltem
    li>ltem
    li>ltem
```

#### 1.6 Listas não ordenadas

```
li>ltemli>ltem
```

#### 1.7 Imagens

```
<img src=
"caminho/imagem.png">
```

#### **1.8 Links**

<a href= "www.google.com"></a>

#### 1.9 Tabelas

```
Primeiro Nome
Sobrenome

Marcus

Ad>Dantas
```

**2**. css

Cascading Style Sheets

#### 2.1 **CSS**

- CSS é uma linguagem para estilos que define o layout de documentos HTML.

#### 2.1 **CSS**



#### 2.2 CSS Interno

<style type="text/css">

</style>

#### 2.3 CSS Externo

<link rel="stylesheet" type="text/css"
href="local">

#### 2.4 Seletores

- Permite que seleccionamos qualquer elemento na página.

```
body {
   background-color: white;
}
```

#### 2.5 Classes

- Classes não são unicas.
- Você pode usar a mesma classe para vários elementos.
- Você pode usar várias classes para um mesmo elemento.

#### 2.5 Classes

```
<div class="widget"></div>
.widget {
   background-color: white;
}
```

#### 2.6 **ID's**

- Cada elemento pode ter apenas um ID.
- Cada página pode ter apenas um elemento com aquele ID.

#### 2.6 **ID's**

```
<div id="widget"></div>

#widget {
  background-color: white;
}
```

## 3. Bootstrap

#### 3.1 Bootstrap

 Poderoso framework front-end para criar facilmente de forma ágil projetos web responsivos.

#### **3.2 Grids**

 Um sistema de grid é uma estrutura que permite o conteúdo ser empilhado verticalmente e horizontalmente de uma forma consistente e facilmente gerenciável.

#### 3.3 Formulários

#### 3.4 Tabelas

```
        <thead>

        </tdoor, and the class = "table">
```

#### 3.5 Botões

<button type="button" class="btn
btn-default">Default/button>

#### 3.6 Imagens responsivas

<img class="img-responsive"
src="img/pikachu.png">

#### 3.7 Barra de navegação

<nav>
 Conteúdo do Menu
</nav>

#### 3.7 Glyphicons

<span class="glyphicon
glyphicon-cloud"></span>



### Projeto Final

4.
GitHub

#### 4.1 Comandos Básicos

- git clone
- git add -A
- git commit -m "Mensagem"
- git push
- git pull



#### **OBRIGADO!**

#### Alguma dúvida?

marcus.dantas@bct.ect.ufrn.br