

Tarefa #2

Trabalho Individual. Entrega até 19/04/19.

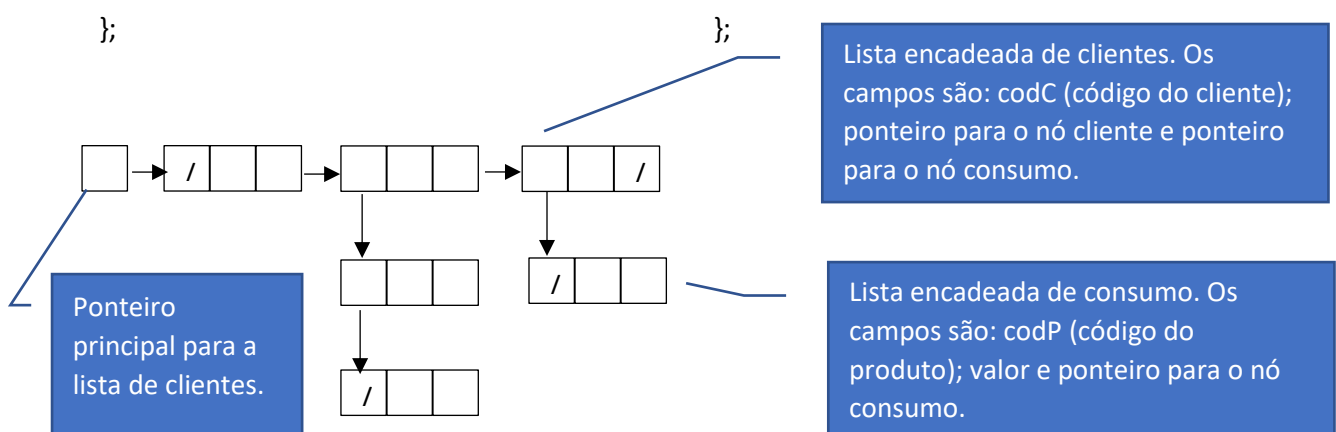
Você ficou responsável em criar um programa para gerenciar o atendimento dos clientes num determinado restaurante que precisa das seguintes funções:

1. Chegada do cliente: ao chegar o cliente recebe um código de identificação. Utilize uma lista simplesmente encadeada para realizar a inclusão do cliente.
2. Consumo: quando o cliente pede determinado produto, deve ser incluído o código do produto na lista de consumos. Crie uma lista simplesmente encadeada para o consumo. Essa lista deve estar ligada com o cliente (observe ilustração).
3. Saída: o cliente deve pagar a conta. Para isso, percorra a lista encadeada de clientes para buscar o código do cliente que deseja ir embora. Ao encontrar o cliente, verifique a lista de consumo para calcular o valor da conta e mostrar ao cliente. Lembre-se de apagar cada nó da lista de consumo ao pegar o valor. Ao final, retire o cliente da lista de clientes. elemento da lista de produtos, calculando o valor e apagando-o da lista).
4. Listagem de clientes.
5. Listagem de produtos de determinado cliente.
6. Fechar o restaurante: mostre o valor geral do dia. Esse valor é atualizado pelos valores dos consumos de cada cliente. Finalize o programa.

Utilize as seguintes estruturas:

```
struct produto {  
    int codP;  
    float valor;  
    struct produto * proxP;  
};
```

```
struct cliente {  
    int codC;  
    struct produto * prod;  
    struct cliente * proxC;  
};
```



Enviar pelo Moodle até 19/04/19 o código nomeado da seguinte forma: NomeSobrenome_Tarefa2.cpp (ou .c). Onde NomeSobrenome é o nome e sobrenome do aluno. O programa deverá ser completo, incluindo as bibliotecas, pois ele será compilado e testado.