

Lista Duplamente Encadeada



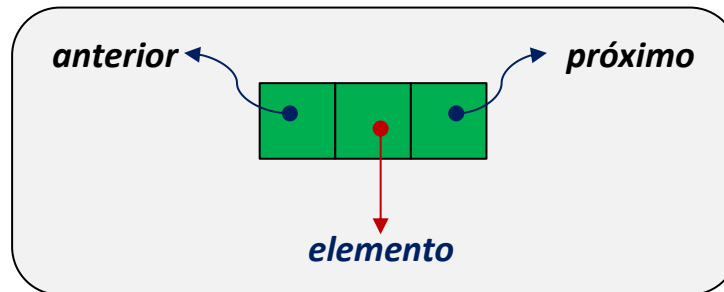
**Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca
CEFET-RJ**

Lista Simplesmente Encadeada

- **Desvantagens:**
 - **Como retornar ao nó anterior?**
 - O nó contém apenas uma referência para o próximo nó.
 - Uma solução é ter referência ao nó anterior e ao próximo nó – lista duplamente encadeada
 - **Como voltar para o início ao atingir o último nó da lista?**
 - Uma solução é ligar o último nó ao primeiro nó – lista circular
 - Pode ser simplesmente encadeada ou duplamente encadeada
 - **Dependendo da forma como o algoritmo é construído, para realizar uma busca de um elemento, a lista deverá ser percorrida do início ao fim – $O(n)$.**
 - **Árvore**

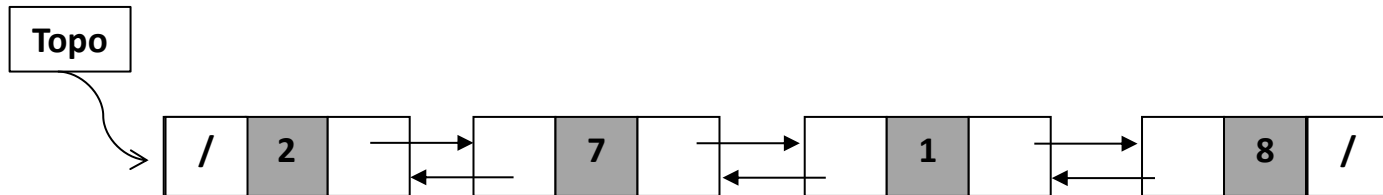
Lista Duplamente Encadeada

- Extensão da lista simplesmente encadeada.
 - Pode-se percorrer nos dois sentidos da lista
 - Cada elemento da lista contém duas referências (dois ponteiros): uma para o nó anterior e outra para o próximo nó.
 - Podem ser lineares ou circulares.

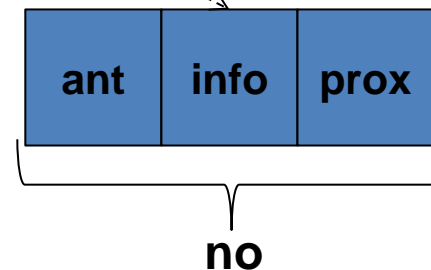


Lista Duplamente Encadeada

- O primeiro e o último elemento da lista não possuem ligação - referência é nula.

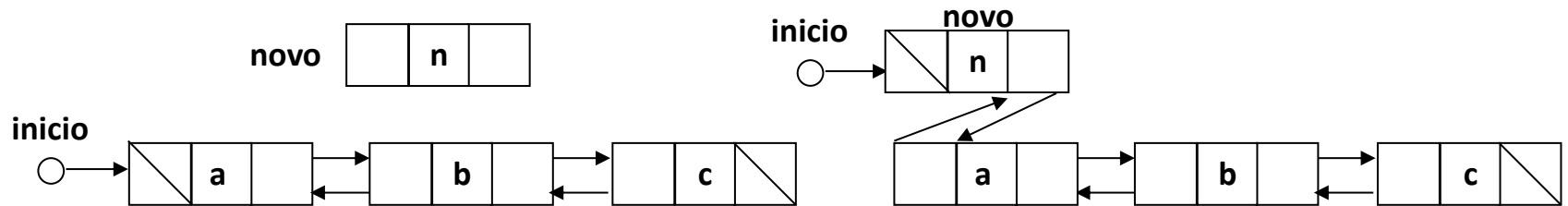


```
struct no {  
    int info;  
    struct no *prox;  
    struct no *ant;  
};
```

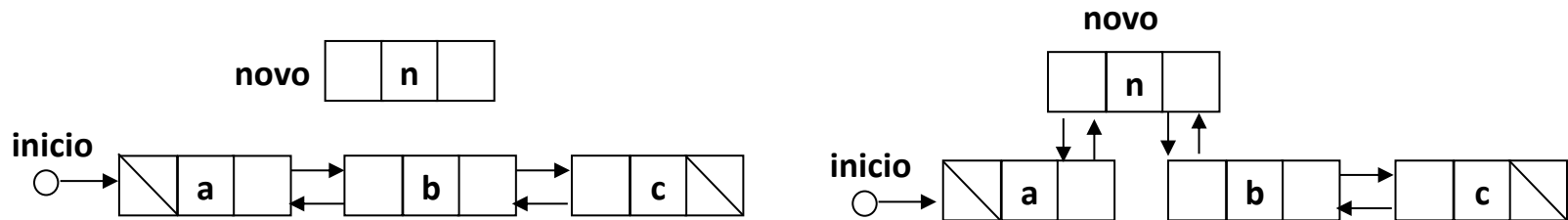


Inserção de elementos

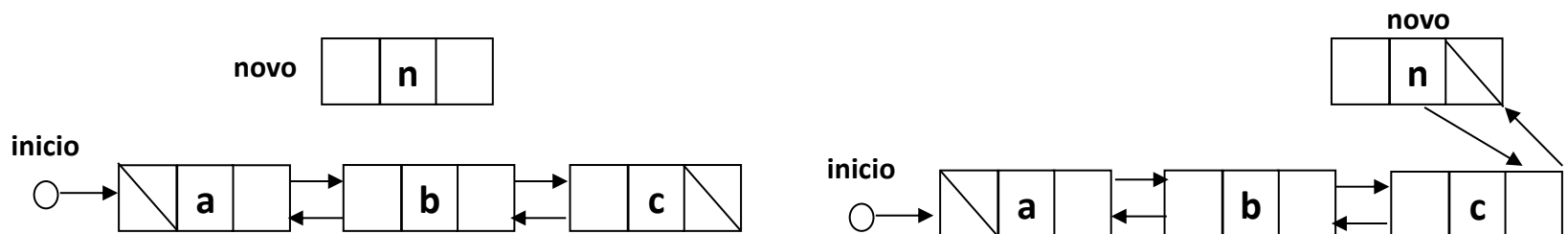
Inserindo um novo elemento na primeira posição



Inserindo um novo elemento entre nós

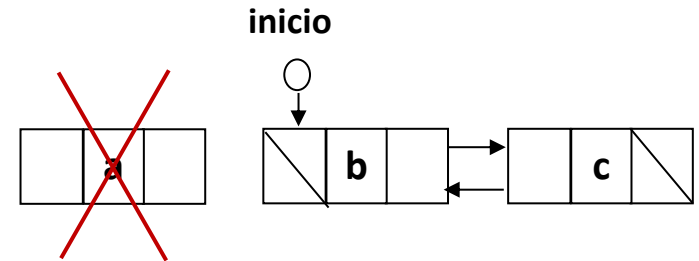
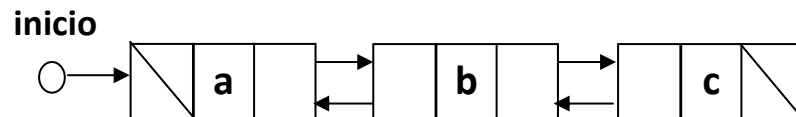


Inserindo um novo elemento na última posição

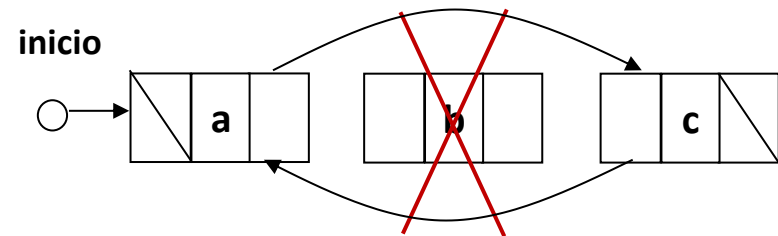
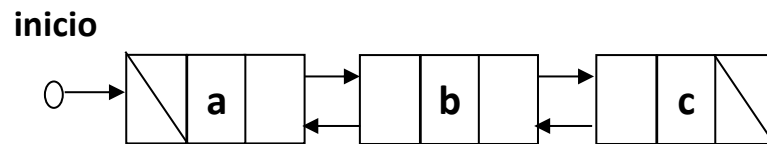


Retirada de elementos

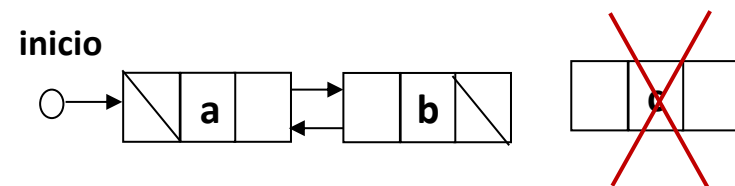
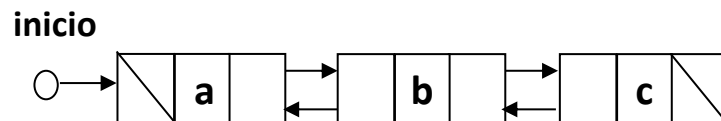
Removendo o primeiro elemento



Removendo entre elementos



Removendo o último elemento



Exemplo - 1º Caso

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
struct no {  
    int info;  
    struct no *ant;  
    struct no *prox;  
};
```

```
typedef struct no *noPtr;
```

```
void inserir(noPtr *);
```

```
void retirar(noPtr *);
```

```
void listar(noPtr);
```

```
int listaVazia(noPtr);
```

Exemplo – continuação

```
main()
{
    int op;
    noPtr inicio = NULL;
    do {
        cout << "\n1: Inserir elemento na lista"
              << "\n2: Retirar elemento da lista"
              << "\n3: Listar elementos"
              << "\n0: Sair"
              << "\n\nDigite a opcao (0 - 3): ";
        cin >> op;
        switch (op)
        {
            case 1: inserir(&inicio); break;
            case 2: retirar(&inicio); break;
            case 3: listar(inicio); break;
        }
    } while (op != 0);
}
```


Exemplo – continuação

```
void inserir (noPtr * i) {  
  
    noPtr p = new no;  
  
    cout << "\nDigite o valor do elemento: ";  
    cin >>  p->info;  
    if (listaVazia(*i))  
    {  
        *i = p;  
        p->prox = NULL;  
        p->ant = NULL;  
    }  
    else {  
        p->ant= NULL;  
        p->prox = *i;  
        (*i)->ant = p;  
        *i = p;  
    }  
}
```

Exemplo – continuação

```
void retirar (noPtr * i)
{
    noPtr p = *i;
    if (!listaVazia(*i))
    {
        if (p->prox == NULL)
            *i = NULL;
        else
        {
            *i = p->prox; // *i = *i->prox
            (*i)->ant = NULL; //p->prox->ant
        }
        delete(p);
        cout << "\nO elemento foi retirado da lista!\n";
    }
    else cout << "\n\nLista está Vazia!\n";
}
```

Exemplo – continuação

```
void listar(noPtr p)
{
    if (!listaVazia(p))
    {
        cout << "\nElementos da lista : \n";
        cout << "INICIO";
        while (p != NULL)
        {
            cout << " --> " << p->info;
            p = p->prox;
        }
        cout << " -- > NULL";
    }
    else
        cout << "\n\nLista está Vazia!\n";
}
```

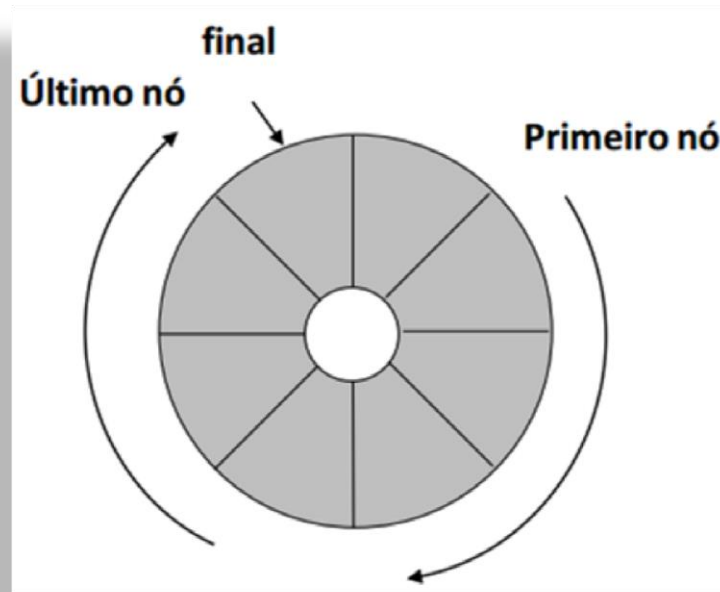
Lista Circular



**Centro Federal de Educação Tecnológica Celso Suckow da Fonseca
CEFET-RJ**

Lista Circular

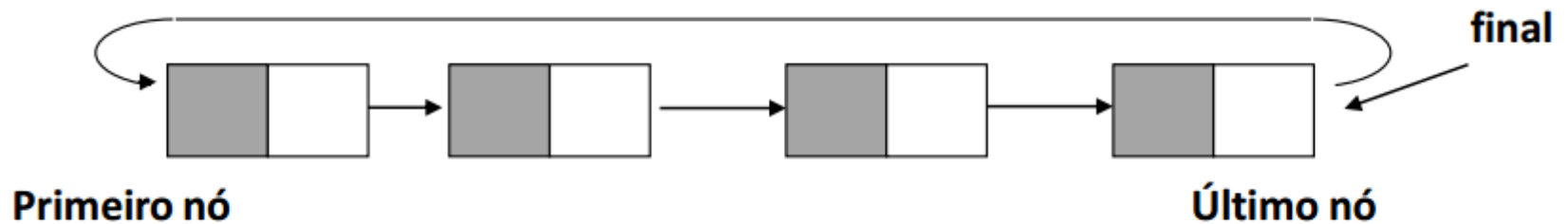
- A lista circular possui como endereço do último nó o primeiro nó da lista, em vez de conter um valor nulo.
 - Não é necessário percorrer todos os nós para sair do fim e retornar ao início.
 - Pode-se utilizar um ponteiro para apontar para o último (ou primeiro) nó da lista circular.
- A inclusão ou remoção de um elemento pode ser realizada tanto no início como no final da lista.



Lista circular

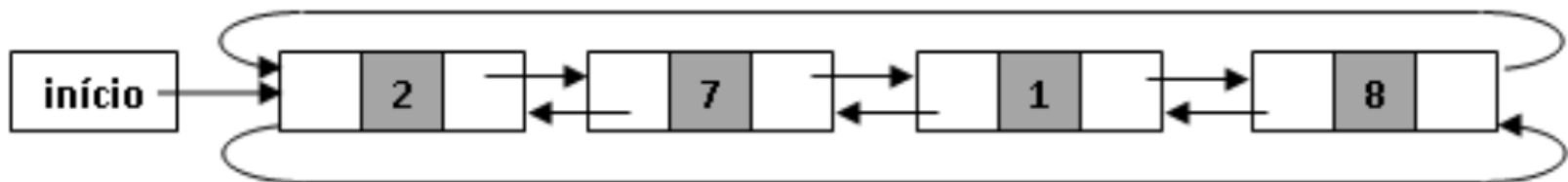
- **Simplesmente encadeada**

- O último nó aponta para o primeiro ou vice-versa.



- **Duplamente encadeada**

- O primeiro elemento da lista aponta para o último elemento e vice-versa.



Exemplo – Lista Circular

```
#include <iostream>
```

```
using namespace std;
```

```
struct no {  
    int info;  
    struct no *prox;  
};
```

```
typedef struct no *noPtr;
```

```
int insere(noPtr *, int *);
```

```
void retira(noPtr *, int *);
```

```
void listar(noPtr, int);
```

```
bool listaVazia(noPtr);
```

```
int menu();
```

Exemplo – Lista Circular

```
main() {  
    int op, qtde = 0;  
    noPtr inicio = NULL;  
    do {  
        op = menu();  
        switch (op) {  
            case 1: qtde = insere(&inicio, &qtde); //redundância  
                    cout << "\nA lista possui " << qtde << " no(s).\n\n"; break;  
            case 2: retira(&inicio, &qtde); break;  
            case 3: listar(inicio, qtde); break;  
        }  
    } while (op != 0);  
}
```


Exemplo – Lista Circular

```
int insere (noPtr * i, int * q) {  
    noPtr p = new no;  
    cout << "\nDigite o valor do elemento: ";  
    cin >> p->info;  
    if (listaVazia(*i))  
    {  
        *i = p;  
        p->prox = *i;  
    } else {  
        p->prox = *i;  
        *i = p;  
    }  
    *q = *q + 1;  
    return *q;  
}
```

//É uma lista circular??? Como fazer?

 Redundância

Exemplo – Lista Circular

```
void retira (noPtr * i, int * q) {    //Mantém a lista circular??? O que fazer?
    noPtr p = *i;
    if (!listaVazia(*i))
    {
        if (*q == 1)
        {
            *i = NULL;
        }
        else
            *i = p->prox; // *i = (*i)->prox
        delete(p);
        cout << "\nO elemento foi retirado da lista!\n";
        *q = *q - 1;
    } else cout << "\n\nLista Vazia!\n";
}
```

Exemplo – Lista Circular

```
void listar(noPtr i, int q)
{
    if (!listaVazia(i))
    {
        for (int j = 0; j < q; j++)
        {
            cout << i->info << "\t";
            i = i->prox;
        }
    }
    else
        cout << "\n\nLista vazia!";
}
```

```
bool listaVazia(noPtr i)
{
    if(i)
        return false;
    else
        return true;
}
```

Exercícios

1. Implementar as funções:

- a. Buscar um elemento e fazer a sua retirada da lista duplamente encadeada.**
- b. Inserir e Retirar no final da lista duplamente encadeada.**
- c. Inserir os elementos em ordem decrescente numa lista duplamente encadeada.**
- d. Consultar determinado elemento na lista duplamente encadeada.**

2. Sendo L1 e L2 ponteiros para duas listas duplamente encadeadas de números inteiros, implemente as seguintes funções:

- a. Soma (L1) – somar os valores da lista L1 e apresentar o resultado.**
- b. Soma (L2) – somar os valores da lista L2 e apresentar o resultado.**
- c. Maior (L1, L2) – informar qual é o maior elemento e em qual lista ele se encontra.**
- d. Intercalação (L1, L2) – criar uma lista simplesmente encadeada (L3) que contenha os nós das listas L1 e L2 intercalados.**
- e. Transformar a lista L3 (item d) numa lista circular.**

Referências

- **Moraes. *Estruturas de Dados e Algoritmos – uma abordagem didática*. Ed. Futura**
- **Markenzon e Szwarcfiter. *Estruturas de Dados e seus Algoritmos*. Ed. LTC**
- **Deitel. *Como Programar em C/C++*. Ed. Pearson**