VIII Notion d’application

26 août 2025

Table des matières

1 Vocabulaire.

• En toute rigueur, une *application* est un objet différent d'une *fonction*, mais la différence est hors programme. On emploiera donc les deux termes indifféremment.
• Une application d'un ensemble E dans un ensemble F est une relation qui, à tout élement de E associe un unique élément de F. Attention : on a forcément unicité de l'image et les ensembles de départ et d'arrivée sont une donnée de l'application.

Exemple 1.0.1.
Les applications qui à x associe x^2, partant respectivement de $\mathbb{R}$ et de $\mathbb{R}_+$, sont différentes : la seconde permet de définir la fonction $\sqrt{\cdot}$, pas la première. Dans les deux cas, on pourra considérer comme ensemble d'arrivée $\mathbb{R}$ ou $\mathbb{R}_+$. Une formule ne définit donc pas à elle seule une application.

Définition 1.0.2.
On appelle *fonction* (ou *application*) tout triplet $f = (E, F, \Gamma)$ où E est un ensemble appelé *ensemble de départ* ou *domaine de définition*, F est un ensemble appelé *ensemble d'arrivée*, et Γ est une partie de $E \times F$ appelée *graphe de* f telle que $\forall x \in E$, $\exists! y \in F$, $(x, y) \in \Gamma$. Si $(x, y) \in \Gamma$, on note plus simplement $y = f(x)$. On dit que x est alors **un** antécédent de y, et y **l'**image de x.

Remarque 1.0.3.
Il peut y avoir plusieurs antécédents d'un élément dans l'espace d'arrivée, mais une seule image d'un élément de l'espace de départ : cela se voit sur le graphe, que l'on représente comme suit.

• On note une application f allant d'un ensemble E dans un ensemble F de la manière suivante : $f : E \to F$.
• Si l'application est de plus définie par une formule, on écrit alors :

$$f : \begin{array}{rcl} E & \to & F, \\ x & \mapsto & \text{Formule dépendant de } x. \end{array}$$

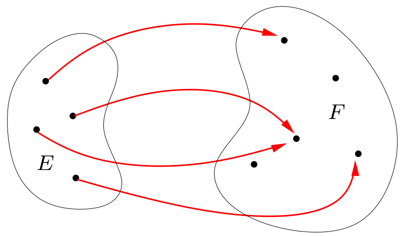

Figure 1 – Exemple d'application – on remarque qu'une image a deux antécédents.

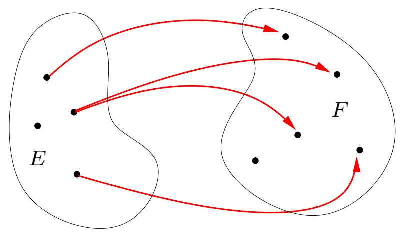

Figure 2 – Cette relation n'est pas une application.

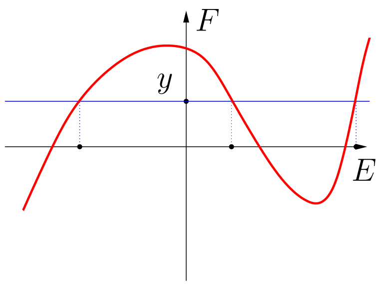

Figure 3 – y a ici trois antécédents représentés.

Remarque 1.0.4.

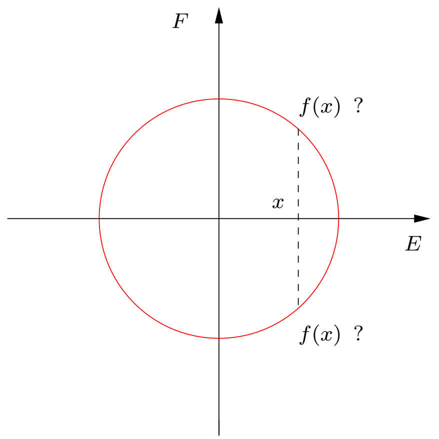

FIGURE 4 – Cette courbe ne représente pas une application.

La notation

$$f: \begin{array}{ccc} E & \to & F, \\ x & \mapsto & f(x). \end{array}$$

n'est pas informative.

Remarque 1.0.5.
Si $f, g : E \to F$, alors $f = g$ équivaut à $\forall x \in E,\ f(x) = g(x)$.

Définition 1.0.6.
Soit E, F deux ensembles et $f : E \to F$ une application. On appelle *image* de f le sous-ensemble de F, noté $f(E)$ ou $\mathrm{Im}(f)$, égal à $\{f(x),\ x \in E\}$.

Remarque 1.0.7.
La notation $f(E)$ indique bien l'ensemble de départ, contrairement à la notation $\mathrm{Im}\, f$. Cet ensemble peut aussi s'écrire $\{y \in F \mid \exists x \in E,\ y = f(x)\}$.

Remarque 1.0.8.
Les ensembles de départ et d'arrivée peuvent être n'importe quoi, pas forcément de $\mathbb{R}$ dans $\mathbb{R}$.

Notation 1.0.9.
On note $\mathscr{F}(E, F)$, ou F^E, l'ensemble des applications de E dans F.

Remarque 1.0.10.
Comment se souvenir de cette dernière notation ? Penser que pour des ensembles finis, $\mathrm{Card}(F^E) = \mathrm{Card}(F)^{\mathrm{Card}(E)}$.

En effet, il y a autant de manières de choisir une fonction $f : E \to F$ que de manières de choisir une image pour chaque élément de E. Or, il y a $\mathrm{Card}(F)$ choix pour chaque élément de F et $\mathrm{Card}(E)$ éléments de E. Il y a donc bien $\mathrm{Card}(F)^{\mathrm{Card}(E)}$ manières de choisir une application $f : E \to F$.

Exemple 1.0.11.
L'ensemble des suites réelles est noté $\mathbb{R}^{\mathbb{N}}$.

Dans $\{1\}^{\mathbb{N}}$, il y a une seule suite !

Définition 1.0.12 (Familles)**.**
Soit I un ensemble. On appelle *famille* d'éléments de E indexée par I toute application de I dans E. Les familles sont notées $(x_i)_{i \in I}$, et rarement, voire jamais, comme des applications.
L'ensemble des familles de E indexées par I est noté E^I.

Exemple 1.0.13.
$\mathbb{R}^{\{1,2\}}$: on peut l'identifier à $\mathbb{R} \times \mathbb{R}$, que l'on note opportunément $\mathbb{R}^2$.

Définition 1.0.14.
Soit E un ensemble et A une partie de E. On appelle *fonction indicatrice de* A la fonction notée $\mathbb{1}_A$ telle que pour tout $x \in A$, $\mathbb{1}_A(x) = 1$, et pour tout $x \in E \backslash A$, $\mathbb{1}_A(x) = 0$.

Exercice 1.0.15.
Soit A et B deux ensembles. Calculer $\mathbb{1}_{A \cap B}$, $\mathbb{1}_{\bar{A}}$ et $\mathbb{1}_{A \cup B}$ en fonction de $\mathbb{1}_A$ et de $\mathbb{1}_B$.

2 Restriction, prolongement

Définition 2.0.1.
Soit E, E', F, F' quatre ensembles, $f : E \to F$ et $f' : E' \to F'$ deux applications.

(i) Pour toute partie G de E, la restriction de f à G est l'application

$$f_{|G} : \begin{array}{ccc} G & \to & F, \\ x & \mapsto & f(x). \end{array}$$

(ii) On dit que f' est un prolongement de f si $E \subset E'$, $F \subset F'$ et $\forall x \in E,\ f(x) = f'(x)$.

Il y a toujours une infinité de prolongements possibles à une application.
• Une fonction est toujours le prolongement d'une de ses restrictions.

Exemple 2.0.2.
Tout réel strictement positif a deux antécédents par la fonction $f : \mathbb{R} \to \mathbb{R}, x \mapsto x^2$; mais il n'a qu'un antécédent par la restriction de f à $\mathbb{R}_+$.

3 Composition d'applications

Définition 3.0.1.
Soit E, F, G trois ensembles, $f : E \to F$ et $g : F \to G$ deux applications. On définit alors la *composée* de f par g comme l'application

$$g \circ f : \begin{array}{ccc} E & \to & G, \\ x & \mapsto & g(f(x)). \end{array}$$

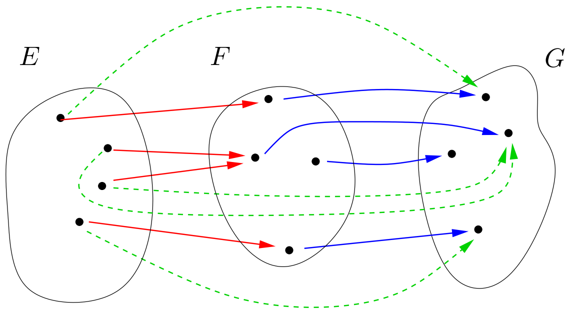

FIGURE 5 – Exemple de composée.

On ne peut pas toujours composer deux applications. Par exemple : les fonctions $\mathbb{R}^* \to \mathbb{R}, x \mapsto 1/x$ et $\mathbb{R} \to \mathbb{R}, x \mapsto x^2$.
• Ce n'est pas une opération commutative. Par exemple : $\exists x \in \mathbb{R}_+,\ \ln(x^2) \neq (\ln x)^2$.

Définition 3.0.2.
Soit E un ensemble, on définit dessus l'application *identité sur E* comme $\mathrm{Id}_E : E \to E,\ x \mapsto x$.

4 Injectivité, surjectivité, bijectivité

On comprend vite, en considérant quelques exemples, quelles sont les propriétés qui peuvent empêcher une fonction $f : E \to E$ d'être inversible pour $\circ$.

— Si deux éléments de E ont même image par f, on ne pourra pas « revenir en arrière » et construire g vérifiant $g \circ f = \mathrm{Id}_E$.
— Si un élément de E n'a pas d'antécédent par f, on ne pourra pas construire g vérifiant $f \circ g = \mathrm{Id}_E$.

4.1 Injectivité

Définition 4.1.1.
Soit E, F deux ensembles, $f : E \to F$ une application. On dit que f est *injective* (ou est une *injection*) si $\forall (x, y) \in E^2, f(x) = f(y) \Rightarrow x = y$.

Remarque 4.1.2.
On utilise également la contraposée de cette proposition : $\forall (x, y) \in E^2,\ x \neq y \Rightarrow f(x) \neq f(y)$.

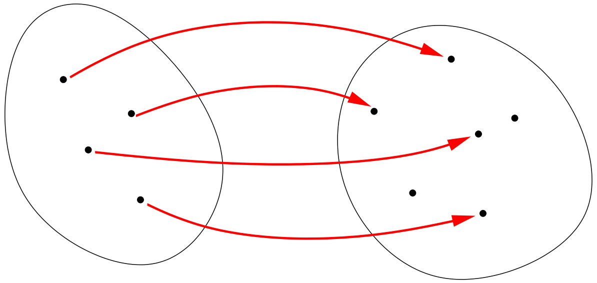

FIGURE 6 – Exemple d'application injective.

Remarque 4.1.3.
La donnée de l'ensemble de départ est primordiale. Exemple : l'application $[-\pi/2, \pi/2] \to \mathbb{R}, x \mapsto \sin(x)$ est injective alors que $\mathbb{R} \to \mathbb{R}, x \mapsto \sin(x)$ ne l'est pas (*le montrer et tracer les courbes représentatives de ces deux applications*). On peut aussi se demander ce qu'il adviendrait de la figure 4.1 si l'on ne précise pas que l'espace de départ est le segment I ici représenté.

Remarque 4.1.4.
Une application $f : E \to F$ est injective si et seulement si, pour tout $y \in F$, l'équation $y = f(x)$ admet au plus une solution dans E.

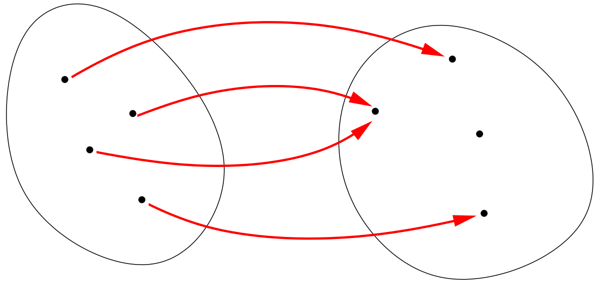

FIGURE 7 – Exemple d'application non injective : une image a deux antécédents ou plus.

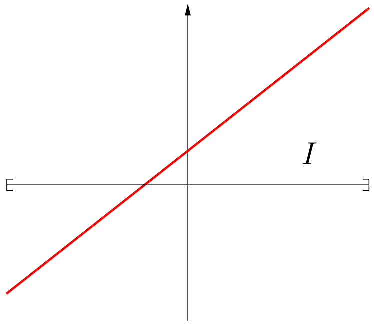

FIGURE 8 – Graphe d'application injective sur un segment I.

Remarque 4.1.5.
Une restriction d'une fonction injective est toujours injective.

Remarque 4.1.6.
On a montré dans le premier chapitre que toute fonction réelle strictement monotone est injective.

Théorème 4.1.7 (Composée d'injections.)**.**
Soit E, F et G trois ensembles, $f : E \to F$ et $g : F \to G$ deux applications

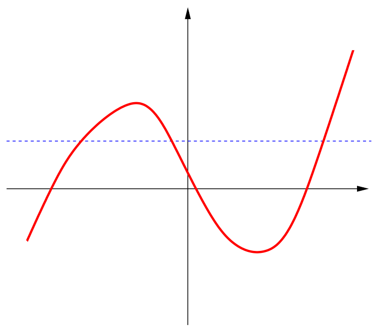

FIGURE 9 – Graphe d'application non injective : une image a deux antécédents ou plus.

injectives. Alors $g \circ f$ est injective.

Démonstration.
Soit $(x, y)) \in E^2$, supposons que $g \circ f(x) = g \circ f(y)$. Alors, par injectivité de g puis de f, $f(x) = f(y)$ puis $x = y$. □

Exercice 4.1.8.
Soit E, F deux ensembles, soit $f : E \to F$. Montrer que f est injective si et seulement s'il existe $g : F \to E$ vérifiant $g \circ f = \mathrm{Id}_E$.

4.2 Surjectivité

Définition 4.2.1.
Soit E et F deux ensembles, $f : E \to F$ une application. On dit que f est *surjective* (ou est/réalise une *surjection*) si $\forall y \in F, \exists x \in E, y = f(x)$.

• La donnée de l'espace de départ *et* de l'espace d'arrivée est, là encore, primordiale.

Exemple 4.2.2.
La fonction définie par $x \mapsto \sin x$ est surjective de $[0, 2\pi]$ sur $[-1, 1]$, mais

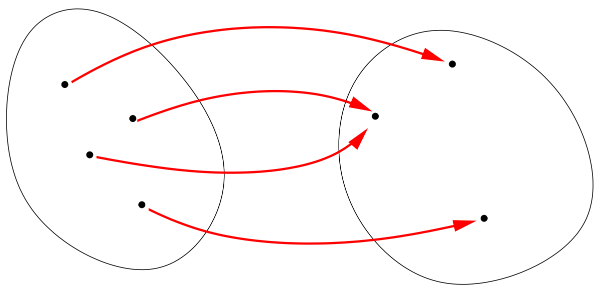

FIGURE 10 – Exemple d'application surjective.

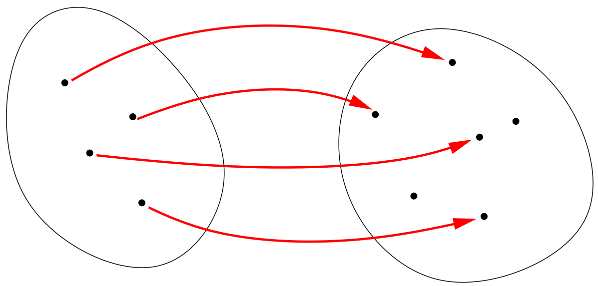

FIGURE 11 – Exemple d'application non surjective.

pas de $[0, 2\pi]$ sur $\mathbb{R}$ ni de $[0, \pi]$ sur $[-1, 1]$. Revenir aussi sur les figures 4.2 et 4.2.

Exercice 4.2.3.
Dans chaque cas, dire si cette application est surjective ou non : $(\mathbb{R}^*$ ou $\mathbb{R}_+^*) \to (\mathbb{R}$ ou $\mathbb{R}^*)$, $x \mapsto \dfrac{1}{x}$

Remarque 4.2.4.
Une fonction est toujours surjective sur son image (formellement : la *corestriction* d'une application à son image est toujours surjective).

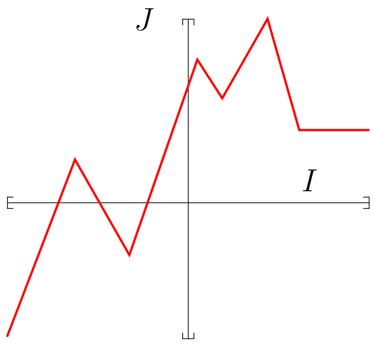

FIGURE 12 – Graphe d'une application surjective d'un segment I dans un segment J.

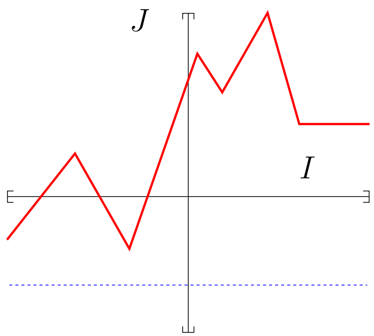

FIGURE 13 – Graphe d'une application non surjective d'un segment I dans un segment J.

Une fonction non surjective n'est pas nécessairement injective, et vice-versa.

Remarque 4.2.5.
Une application $f : E \to F$ est surjective si et seulement si, pour tout $y \in F$, l'équation $y = f(x)$ admet au moins une solution dans E.

Exercice 4.2.6.
Étudier la surjectivité de la fonction

$$f : \begin{array}{ccc} \mathbb{C} \setminus \{i\} & \to & \mathbb{C} \setminus \{1\} \\ z & \mapsto & \dfrac{z+i}{z-i} \end{array}.$$

Théorème 4.2.7 (Composée de surjections.)**.**
Soit E, F et G trois ensembles, $f : E \to F$ et $g : F \to G$ deux applications surjectives. Alors $g \circ f$ est surjective.

Démonstration.
Soit $z \in G$, g est surjective : il existe $y \in F$ vérifiant $z = g(y)$. Comme f est surjective, il existe $x \in E$ vérifiant $y = f(x)$ et on a donc $z = g \circ f(x)$. $\square$

Exercice 4.2.8.
Soit E, F deux ensembles, soit $f : E \to F$. Montrer que f est surjective si et seulement s'il existe $g : F \to E$ vérifiant $f \circ g = \mathrm{Id}_F$.

4.3 Bijectivité

Définition 4.3.1.
Une application *bijective* (ou qui réalise une *bijection*) est une application injective et surjective.

Soit E et F deux ensembles. Une application $f : E \to F$ est donc bijective si et seulement si $\forall y \in F,\ \exists!\ x \in E,\ y = f(x)$.

Exemple 4.3.2.
Application identité, fonctions affines de la forme $\mathbb{R} \to \mathbb{R}, x \mapsto ax + b$, avec $a \neq 0$, les similitudes ...

Théorème 4.3.3 (Fonction réciproque)**.**
Soit $f : E \to F$ une application.

1. f est bijective si et seulement s'il existe $g\ :\ F \to E$ telle que $g \circ f = \mathrm{Id}_E$ et $f \circ g = \mathrm{Id}_F$.
2. Dans ce cas, g est unique et notée f^{-1}, appelée *fonction réciproque de* f, et on a, pour tout $(x,y) \in E \times F$, $f(x) = y$ si et seulement si $x = f^{-1}(y)$.
3. f^{-1} est bijective et $(f^{-1})^{-1} = f$.

Démonstration.

1. Si f bijective, on construit g. Soit $y \in F$. On note $g(y)$ l'unique antécédent de y par f : donc g est une fonction bien définie (tout point a une et une seule image). On vérifie bien que $f \circ g = \mathrm{I}_F$ et que $g \circ f = \mathrm{Id}_E$.
   Si g existe, on montre que f est injective et que f est surjective.
2. Unicité : on utilise l'injectivité de f.
   Équivalence : facile par double implication.
3. On utilise le point (i) pour la bijectivité et le point (ii) pour l'unicité.

$\square$

Ne JAMAIS parler de f^{-1} avant d'avoir montré qu'elle existe.

Dans le cas d'une fonction réelle, il ne faut pas confondre f^{-1} et $1/f$. Ex : $f = 1$ ($1/f$ existe, pas f^{-1}), $f : x \mapsto x$ (f^{-1} existe, pas $1/f$).

• Le graphe de la réciproque d'une fonction est le symétrique par rapport à la première bissectrice du plan du graphe de cette fonction. En effet, si on note Γ le graphe de f et Γ' celui de sa réciproque, on a par définition, pour tous x et y, $(x,y) \in \Gamma$ si et seulement si $(y,x) \in \Gamma'$.

Exemple 4.3.4.
$x \mapsto x^2$ et $x \mapsto \sqrt{x}$, $x \mapsto \ln x$ et $x \mapsto \mathrm{e}^x$, tan et arctan (sur leurs espaces de départ et d'arrivée usuels).

Remarque 4.3.5.
Une application $f : E \to F$ est bijective si et seulement si, pour tout $y \in F$, l'équation $y = f(x)$ admet exactement une solution dans E.

• En pratique, pour montrer que f est bijective, on peut au choix :

1. montrer que f est injective et surjective ;
2. montrer que f a une réciproque en raisonnant par équivalence : $y = f(x)$ ssi $x = f^{-1}(y)$, où f^{-1} est alors à donner (on résout donc $y = f(x)$) ;
3. donner f^{-1} et vérifier que $f \circ f^{-1} = \mathrm{Id}$ **et** $f^{-1} \circ f = \mathrm{Id}$.

Exemple 4.3.6.
Reprendre l'exercice 4.2.6 et déterminer l'inverse de cette application.

Remarque 4.3.7.
Une injection réalise toujours une bijection sur son image.

Théorème 4.3.8 (Composée de bijections.)**.**
Soit E, F et G trois ensembles, $f : E \to F$ et $g : F \to G$ deux bijections. Alors $g \circ f$ est une bijection et $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$.

Démonstration.
Utilise les résultats analogues sur injectivité et surjectivité.
Ou encore : on donne l'inverse (formule à connaître !) $(g \circ f)^{-1} = f^{-1} \circ g^{-1}$, et surtout ne pas inverser les membres ! $\square$

Exercice 4.3.9.
Trouver deux applications f et g toutes les deux non bijectives, telles que $g \circ f$ est bijective.

4.4 Un peu de vocabulaire anglais ...

• Application : *mapping* ou *map* .
• Injection : *injection* ou *one-to-one mapping* .
• Surjection : *surjection* ou *onto mapping* .
• « non injection » : *many-to-one mapping* .
• Bijection : *bijection* ou *one-to-one correspondance* .

5 Image directe, tiré en arrière.

5.1 Image directe

Définition 5.1.1.
Soit E et F deux ensembles, $f : E \to F$ une application et A une partie de E. On appelle *image directe* de A par f l'ensemble des images des éléments de A (voir figure 5.1), *i.e.* la partie de F :

$$\begin{aligned} f(A) &= \{ f(x) \mid x \in A \} \\ &= \{ y \in F \mid \exists x \in A,\ y = f(x) \}. \end{aligned}$$

Remarque 5.1.2.
La seconde forme de $f(A)$ est la plus pratique à utiliser et est à retenir en priorité.

Remarque 5.1.3.
La notation $f(E)$ utilisée pour l'image de f est bien cohérente.

Remarque 5.1.4.
On a toujours $f(A) \subset \mathrm{Im}(f)$.

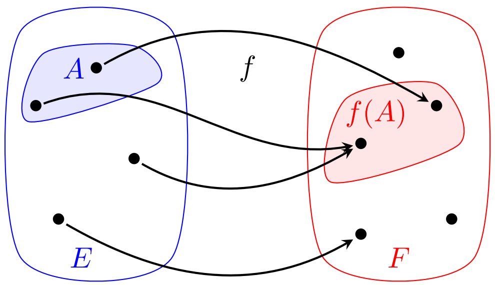

FIGURE 14 – Image directe d'une partie A par une application f.

• Cela se lit aisément sur un graphe.

Exercice 5.1.5.
Soit $c : \begin{array}{rcl} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x^2 \end{array}$, déterminer $c([2,4])$ et $c(]-1,3])$.

Exercice 5.1.6.
Soit E et F deux ensembles, $f : E \to F$ une application, A et B deux parties de E.
• Si $A \subset B$, est-ce que $f(A) \subset f(B)$?
• Comparer $f(A \cup B)$ et $f(A) \cup f(B)$, puis $f(A \cap B)$ et $f(A) \cap f(B)$.

Proposition 5.1.7.
Soit E et F deux ensembles, $f : E \to F$ une application. Alors f est surjective si et seulement si $f(E) = F$.

5.2 Tiré en arrière

Définition 5.2.1.
Soit E et F deux ensembles, $f : E \to F$ une application et B une partie de F. On appelle *tiré en arrière* de B par f l'ensemble des antécédents des éléments de B (voir figure 5.2), *i.e.* la partie de E :

$$f^{\leftarrow}(B) = \{ x \in E \mid f(x) \in B \}.$$

Remarque 5.2.2.
Le vocabulaire officiel est plutôt « *image réciproque* de B par f » et la notation officielle est : $f^{-1}(B)$.

D'expérience, cette terminologie et cette notation sont une source de confusions désastreuses. Ne l'utilisez qu'une fois cette notion solidement acquise.

• On lit aussi le tiré en arrière d'une partie sur le graphe d'une fonction.

Ne pas confondre avec la réciproque d'une fonction, qui n'existe

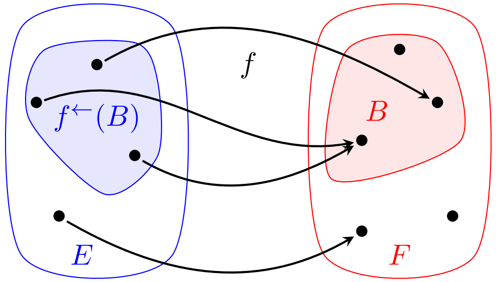

FIGURE 15 – Tiré en arrière d'une partie B par une application f.

pas si f n'est pas bijective.
• Notamment, les notations $f^{\leftarrow}(\{x\})$ et $f^{-1}(x)$ ne font formellement pas référence au même type d'objet.

Exercice 5.2.3.
Soit $c : \begin{array}{ccc} \mathbb{R} & \to & \mathbb{R} \\ x & \mapsto & x^2 \end{array}$, déterminer $c^{\leftarrow}([1,4[)$ et $c^{\leftarrow}([-3,1])$.

Théorème 5.2.4.
Soit E et F deux ensembles. Si $f : E \to F$ est une application bijective et si $B \subset F$, alors on a $f^{\leftarrow}(B) = f^{-1}(B)$, où la deuxième écriture désigne l'image directe par f^{-1}.

Démonstration.
Soit $x \in E$, alors

$$\begin{aligned} x \in f^{-1}(B) &\Leftrightarrow \exists y \in B,\ x = f^{-1}(y) \\ &\Leftrightarrow \exists y \in B,\ f(x) = y \\ &\Leftrightarrow f(x) \in B \\ &\Leftrightarrow x \in f^{\leftarrow}(B) \end{aligned}$$

□

Exercice 5.2.5.
Soit E et F deux ensembles, $f : E \to F$ une application, A et B deux parties de F.
• Si $A \subset B$, est-ce que $f^{\leftarrow}(A) \subset f^{\leftarrow}(B)$?
• Comparer $f^{\leftarrow}(A \cup B)$ et $f^{\leftarrow}(A) \cup f^{\leftarrow}(B)$, puis $f^{\leftarrow}(A \cap B)$ et $f^{\leftarrow}(A) \cap f^{\leftarrow}(B)$.

Proposition 5.2.6.
Soit E, F deux ensembles non vides, soit $f : E \to F$.

Alors, $\{\ f^{\leftarrow}(\{y\}) \mid y \in F\ \}$ est un recouvrement disjoint de E, tandis que $\{\ f^{\leftarrow}(\{y\}) \mid y \in \mathrm{Im}(f)\ \}$ est une partition de E.

De même, si $(F_i)_{i \in I}$ est une partition de $\mathrm{Im}(f)$, alors $\{\ f^{\leftarrow}(F_i) \mid i \in I\ \}$ est une partition de E.