# Corrigé du DM 34

CCP 1998, maths 2: Corrigé

### PARTIE I - CONSTRUCTION D'UNE MATRICE INVERSE A GAUCHE

On suppose dans cette partie que m > n et que  $\operatorname{rg} A = n$ .

### 1. Propriété d'inversibilité et de transposition

- a) L'existence de solution pour l'équation Ax = b résulte de l'hypothèse  $b \in \text{Im } A$  et l'unicité du fait que A est injective puisque dim  $(\text{Ker } A) = \dim E \operatorname{rg} A = n n = 0$ .
- b) La matrice  $B = {}^tAA$  est identifiée à un endomorphisme de l'espace vectoriel euclidien  $E = \mathbb{R}^n$  dans lequel la base canonique est <u>orthonormale</u>. Ainsi, vérifier que l'endomorphisme canoniquement associé à B est symétrique revient à vérifier que la matrice B est symétrique, ce qui est immédiat puisque  ${}^tB = {}^t({}^tAA) = {}^tAA = B$ . Pour montrer que B est inversible, il suffit de montrer que B est injective, c'est à dire que B est inversible, il suffit de montrer que B est injective, c'est à dire que B est inversible, il suffit de montrer que B est injective, c'est à dire que B est inversible, il suffit de montrer que B est injective, c'est à dire que B est inversible B est inversible B est inversible B est injective, c'est à dire que B est inversible B

Pour montrer que B est inversible, il suffit de montrer que B est injective, c'est à dire que Ker  $B = \{0_E\}$ . En effet, soit  $x \in \text{Ker } B$ : on a Bx = 0, d'où  ${}^tx({}^tAA)x = 0$ , donc  $||Ax||^2 = {}^t(Ax)(Ax) = 0$ , d'où  $Ax = 0_F$  et finalement  $x = 0_F$  puisque A est injective.

c) Important : le résultat de cette question est valable aussi bien pour m > n que pour  $m \le n$ .

Soit  $y \in F$ .  $\underline{y \in \operatorname{Ker}^t M} \iff {}^t My = 0_E \iff \forall \, x \in E, \, {}^t x({}^t My) = 0 \iff \forall \, x \in E, \, {}^t (Mx)y = 0 \iff \forall \, z \in \operatorname{Im} M, \, (z|y)_F = {}^t zy = 0 \iff \underline{y \in (\operatorname{Im} M)^{\perp}}.$ 

Ainsi  $\operatorname{Ker}^t M = (\operatorname{Im} M)^{\perp}$ .

En remplaçant M par  ${}^tM$  (et en échangeant m et n), on obtient  $\operatorname{Ker} M = (\operatorname{Im}{}^tM)^{\perp}$ , donc  $(\operatorname{Ker} M)^{\perp} = \operatorname{Im}{}^tM$ .

### 2. Détermination d'une inverse à gauche de A

a) Lorsque  $y \in F$ , le vecteur  $b = Py \in \text{Im } A$ : d'après **1.a**, il existe un unique  $x \in E$  tel que Ax = b = Py. On définit donc ainsi une application  $A^{(g)}: y \longmapsto x$  de F vers E.

Vérifions que  $\forall (y,y') \in F^2$ ,  $\forall \lambda \in \mathbf{R}$ ,  $A^{(g)}(\lambda y + y') = \lambda A^{(g)}y + A^{(g)}y'$ . En effet, en notant  $x = A^{(g)}y$  et  $x' = A^{(g)}y'$ ,

on a par définition : Py = Ax et Py' = Ax', donc  $P(\lambda y + y') = \lambda Py + Py' = \lambda Ax + Ax' = A(\lambda x + x')$ . Ainsi, par définition de  $A^{(g)}: A^{(g)}(\lambda y + y') = \lambda x + x'$ , donc  $A^{(g)}(\lambda y + y') = \lambda A^{(g)}y + A^{(g)}y'$ .

- b) Vérifions par double implication que  $Ax = Py \iff {}^{t}AAx = {}^{t}Ay$ .
  - Si Ax = Py, sachant que  $y Py \in (\operatorname{Im} A)^{\perp}$ , alors  $y Ax \in \operatorname{Ker} {}^t\!A$ , donc  ${}^t\!A(y Ax) = 0_E$ , d'où  ${}^t\!AAx = {}^t\!Ay$ .

- Si  ${}^t AA \, x = {}^t A \, y$ , alors  ${}^t A \, (y A \, x) = 0_E$ , donc  $z = y A \, x \in \operatorname{Ker}{}^t A = (\operatorname{Im} A)^{\perp}$ . Ainsi l'égalité  $y = A \, x + z$  est une décomposition de y sur  $\operatorname{Im} A \oplus (\operatorname{Im} A)^{\perp}$  qui montre que  $\underline{Py = A \, x}$ . Donc  $\forall y \in F, \ \forall x \in E, \ x = A^{(g)}y \iff {}^t AA \, x = {}^t A \, y \iff x = \left({}^t AA\right)^{-1} {}^t A \, y$ , donc  $A^{(g)} = \left({}^t AA\right)^{-1} {}^t A$ .
- c)  $\forall y \in F$ ,  $Py = A A^{(g)} y$ , donc  $P = A A^{(g)} = A ({}^t A A)^{-1} {}^t A$ .

 $\underline{\operatorname{Remarque}}: \boxed{\operatorname{Ker} A^{(g)} = (\operatorname{Im} A)^{\perp}}$ 

En effet  $y \in \operatorname{Ker} A^{(g)} \iff A^{(g)} y = 0 \iff A A^{(g)} y = 0 \iff Py = 0 \iff y \in \operatorname{Ker} P = (\operatorname{Im} A)^{\perp}.$ 

- 3. Propriétés de  $A^{(g)}$ . Unicité
- a) On a  $A^{(g)}A = {tAA}^{-1} {tAA} = I_n$ . En particulier  $A^{(g)}A$  est surjective, donc  $A^{(g)}: F \longrightarrow E$  est nécessairement <u>surjective</u>, donc  $\operatorname{rg} A^{(g)} = \dim E = n$ .

On a aussi  $\operatorname{rg} A^{(g)} = \dim F - \dim (\operatorname{Ker} A^{(g)}) = \dim F - \dim (\operatorname{Im} A)^{\perp} = \dim (\operatorname{Im} A) = n.$ 

- b) Si m = n, c'est à dire dim  $E = \dim F$ , puisque A est injective par hypothèse, alors elle est bijective dans ce cas. En composant à droite l'égalité  $A^{(g)}A = I_n$  par  $A^{-1}$ , on obtient que  $A^{(g)} = A^{-1}$ .
- c) On suppose que  $B \in \mathcal{M}_{n,m}$  vérifie  $BA = I_n$  et que AB est un projecteur orthogonal.

En particulier BA est surjective, donc B est surjective :

ainsi Im(AB) = (AB)(E) = A(B(E)) = A(E) = Im A.

Donc AB est le projecteur orthogonal sur  $\operatorname{Im} A$ .

Donc  $\forall z \in (\operatorname{Im} A)^{\perp}$ , ABz = 0 et comme A est injective, on a bien :  $\forall z \in (\operatorname{Im} A)^{\perp}$ , Bz = 0.

Soit  $y \in F$ . Il se décompose en y = v + z avec  $v \in \operatorname{Im} A$  et  $z \in (\operatorname{Im} A)^{\perp}$ .

Alors  $By = Bv + Bz = Bv = BPy = BAx = x = A^{(g)}y$ , donc  $B = A^{(g)}$ .

Rilan ·

Lorsque A est injective, parmi toutes les inverses à gauche  $B \in \mathcal{M}_{n,m}$  de A (ie  $BA = I_n$ ), il en existe une et une seule de sorte que AB soit un projecteur orthogonal : il s'agit de  $A^{(g)}$ .

## 4. Exemples

a) Comme  $\operatorname{rg} A = n$ , les  $a_i$  sont non nuls. On les suppose orthogonaux.

Alors le coefficient d'indice (i,k) de la matrice-produit  ${}^t\!AA$  est égal à  $\sum_{i=1}^n a_{ji} \, a_{jk} = (a_i | a_k) = \delta_{ik} \, \|a_i\|^2$ .

 ${}^t\!AA$  est donc égale à la matrice diagonale  $\mathrm{Diag}(\|a_1\|^2,\ldots,\|a_n\|^2)$ .

Ainsi 
$$A^{(g)} = {tAA}^{-1} A = \text{Diag}\left(\frac{1}{\|a_1\|^2}, \dots, \frac{1}{\|a_1\|^2}\right) \begin{pmatrix} {ta_1} \\ \vdots \\ {ta_n} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{{ta_1}}{\|a_1\|^2} \\ \vdots \\ \frac{{ta_n}}{\|a_n\|^2} \end{pmatrix}$$

 $A^{(g)} = {}^t\!A \iff \forall \, i \in [\![1]; n]\!], \ \|a_i\|^2 = 1 \iff \text{les vecteurs-colonnes de $A$ sont $\underline{\text{orthonorm\'es}}$ dans $F$.}$ 

b) Pour b vecteur non nul de  $F = \mathbf{R}^m$ , on note abusivement b l'application linéaire  $s \longmapsto s b$  de  $\mathbf{R}$  vers Fqui est représentée par la matrice unicolonne (b) identifiée à b.

En appliquant ce qui précède avec ici n=1, on obtient que  $b^{(g)}=\frac{{}^t b}{\|b\|^2}$ .

Ainsi la forme linéaire  $b^{(g)}$  est caractérisée par :  $\forall y \in F, \ b^{(g)} y = \frac{{}^t b \, y}{\|b\|^2} = \left| \frac{(b|y)_F}{(b|b)_F} \right|$ 

- 5. Description d'une méthode de détermination de  $A^{(g)}$
- a) On a  $F_1 = F_0 + \mathbf{R}\delta$  avec  $\delta \notin F_0$ , donc  $d' \neq \delta$ . Ainsi  $d = \delta d' = \delta P_0(\delta) = p_{F_0^{\perp}}(\delta) \in F_0^{\perp}$ , donc d est un vecteur non nul de  $F_1$  orthogonal à  $F_0$ , d'où  $F_1 = F_0 \overset{\perp}{\oplus} \mathbf{R} d$ . Donc  $F = F_1 \overset{\stackrel{\sim}{\oplus}}{\oplus} F_1^{\perp} = F_0 \overset{\perp}{\oplus} \mathbf{R} d \overset{\perp}{\oplus} F_1^{\perp}$ , ce qui montre que  $F_0^{\perp} = \mathbf{R} d \oplus F_1^{\perp}$ .

Tout vecteur y de F se décompose de façon unique sous la forme  $y = y_0 + \alpha_y d + y_1'$ avec  $y_0 \in F_0$ ,  $\alpha_y \in \mathbf{R}$ ,  $y_1' \in F_1^{\perp}$ .

Puisque  $\alpha_y d$  représente la projection orthogonale de y sur la droite  $\mathbf{R}d$ , on sait que  $\alpha_y d = \frac{(d|y)_F}{||d||^2} d$ .

Puisque  $P_0 y = y_0$  et  $P_1 y = y_0 + \alpha_y d$ , alors  $P_1 y = P_0 y + \frac{1}{\|d\|^2} (d|y)_F d$ .

On remarque que  $\alpha_y d = \frac{1}{\|d\|^2} ({}^t dy) \cdot d = \frac{1}{\|d\|^2} d^t dy = d d^{(g)} y$ . Donc  $P_1 y = P_0 y + d d^{(g)} y$  et  $P_1 = P_0 + d d^{(g)}$ .

b) Pour k=1...n, notons  $F_k=\operatorname{Im} A_k$  le sous-espace vectoriel de F engendré par la famille (libre)  $(a_1, \ldots, a_k)$  et par  $P_k$  la projection orthogonale dans F sur  $F_k$ .

Comme  $a_k \notin F_{k-1}$  pour  $2 \le k \le n$ , en considérant  $d_k = a_k - P_{k-1} a_k$  et en appliquant le résultat du

 $P_k = P_{k-1} + d_k \, d_k^{(g)}. \text{ Or d'après } \mathbf{2.c}, \ P_k = A_k A_k^{(g)}, \text{ d'où l'égalité} \ \boxed{ (1) \quad A_k A_k^{(g)} = A_{k-1} A_{k-1}^{(g)} + d_k \, d_k^{(g)}. }$ Il y a donc une erreur dans l'énoncé.

En outre,  $d_k = a_k - P_{F_{k-1}}(a_k)$ , donc  $d_k = (I_m - A_{k-1}A_{k-1}^{(g)}) a_k$ 

c) Le produit matriciel  $A_k^{(g)}A_k=I_k$  effectué par blocs donne les égalités suivantes :  $C_k\,A_{k-1}=I_{k-1}, \qquad C_k\,a_k=0, \qquad {}^t\gamma_k\,A_{k-1}=0, \qquad {}^t\gamma_k\,a_k=1.$ 

Vérifions d'abord l'affirmation de l'énoncé selon laquelle  $\gamma_k \in \operatorname{Im} A_k = F_k$ . En effet  $A_k^{(g)} = {}^tA_kA_k)^{-1}{}^tA_k$ , donc  $({}^tC_k, \gamma_k) = {}^tA_k^{(g)} = A_k\,B_k$  avec  $B_k = {}^tA_kA_k)^{-1}$  symétrique

En écrivant  $B_k$  sous la forme  $(B'_{k-1}, x_k)$  avec  $x_k \in \mathbf{R}^k$ , on obtient  $\gamma_k = A_k x_k \in \operatorname{Im} A_k = F_k$ .

Puisque  ${}^t\gamma_k A_{k-1} = 0$ , en transposant, on trouve que  ${}^tA_{k-1} \gamma_k = 0$ , donc  $\gamma_k \in \text{Ker } {}^t A_{k-1} = (\text{Im } A_{k-1})^{\perp} = F_{k-1}^{\perp}.$ 

D'autre part  $d_k \in F_k$  et  $d_k \in F_{k-1}^{\perp}$ .

Ainsi  $\gamma_k$  et  $d_k$  sont tous deux dans  $F_k \cap F_{k-1}^{\perp}$ . Mais  $F_k \cap F_{k-1}^{\perp}$  est l'orthogonal de  $F_{k-1}$  pour la restriction du produit scalaire à  $F_k$ , donc  $dim(F_k \cap F_{k-1}^{\perp}) = dim(F_k) - dim(F_{k-1}) = 1$ . On en déduit que  $\gamma_k$  et  $d_k$ 

du produit scalaire à  $\Gamma_k$ , doine  $ame(\Gamma_k + \Gamma_{k-1})$  sont colinéaires :  $\exists \mu_k \in \mathbf{R} / \gamma_k = \mu_k d_k$ . Or  $1 = {}^t\gamma_k a_k = {}^t\gamma_k (d_k + d'_k) = {}^t\gamma_k d_k \text{ car } (d_k|d'_k) = 0, \text{ donc } {}^t\gamma_k d'_k = (\gamma_k|d'_k) = 0.$ On trouve donc que  $1 = \mu_k {}^td_k d_k = \mu_k \|d_k\|^2$ , d'où  $\boxed{\gamma_k = \frac{d_k}{\|d_k\|^2}}$  et aussi  ${}^t\gamma_k = d_k^{(g)}$ .

**d)** L'égalité (1) donne :  $A_{k-1} C_k + a_k^t \gamma_k = A_{k-1} A_{k-1}^{(g)} + d_k d_k^{(g)}$ .

En composant à gauche par  $A_{k-1}^{(g)}$  et sachant que  $A_{k-1}^{(g)}\,A_{k-1}=I_m$  et que  $A_{k-1}^{(g)}\,d_k=0$  puisque

 $d_k \in (\operatorname{Im} A_{k-1})^{\perp} = \operatorname{Ker} A_{k-1}^{(g)}$  d'après la remarque du  $\mathbf{2.c}, \,$  on obtient :

$$C_k = A_{k-1}^{(g)} \left[ I_m + d_k d_k^{(g)} - a_k t_{\gamma_k} \right] = A_{k-1}^{(g)} \left[ I_m - a_k d_k^{(g)} \right].$$

En conclusion, les formules de récurrence ci-dessus permettent de déduire la matrice  $A_k^{(g)} \in \mathcal{M}_{m,k}$  à partir de  $A_{k-1}^{(g)}$ 

L'initialisation de l'algorithme de calcul de  $A^{(g)} = A_n^{(g)}$  est immédiate puisque  $A_1 = a_1$ , donc  $A_1^{(g)} = \frac{{}^t a_1}{\|a_1\|^2}.$ 

## PARTIE II - CONSTRUCTION D'UNE MATRICE INVERSE A DROITE

On suppose ici que m < n et que  $\operatorname{rg} A = m = \dim F$ , c'est à dire que A est surjective.

#### 1. Détermination d'une inverse à droite

a) Soit  $y \in F$  et x un antécédent de y par A. x se décompose en  $x = x_1 + \overline{x}$  avec  $x_1 \in \text{Ker } A$  et  $\overline{x} \in (\text{Ker } A)^{\perp}$ . On a alors  $y = Ax = A\overline{x}$ , ce qui prouve l'existence d'un antécédent de y dans (Ker A) $^{\perp}$ . Supposons que y = Ax' avec  $x' \in (\operatorname{Ker} A)^{\perp}$ . Alors  $A(\overline{x} - x') = 0_F$ , donc  $\overline{x} - x' \in \operatorname{Ker} A \cap (\operatorname{Ker} A)^{\perp}$ , d'où  $x' = \overline{x}$ , ce qui prouve <u>l'unicité</u> d'antécédent de y dans (Ker A)<sup>\(\Delta\)</sup>.

De plus si y = Az, en décomposant z en z' + z'' avec  $z' \in \operatorname{Ker} A$  et  $z'' \in (\operatorname{Ker} A)^{\perp}$ , alors y = Az = Az'', d'où par unicité  $z'' = \overline{x}$  et  $||z||^2 = ||z'||^2 + ||\overline{x}||^2 \ge ||\overline{x}||^2$ , donc  $||\overline{x}|| \le ||z||$ , donc  $\overline{x}$  est un antécédent de yde norme minimum.

Si l'on suppose que y = Az et  $||z|| = ||\overline{x}||$ , alors  $||z'||^2 = 0$ , donc z' = 0, c'est à dire  $z = \overline{x}$ , ce qui prouve l'unicité d'antécédent de y dans E de norme minimum.

b) Vérifions que l'application  $A^{(d)}$  de F ver E est linéaire. En notant  $\overline{x} = A^{(d)}y$  et  $\overline{x'} = A^{(d)}y'$ , alors  $A(\lambda \overline{x} + \overline{x'}) = \lambda A \overline{x} + A \overline{x'} = \lambda y + y'$ . Comme  $\lambda \overline{x} + \overline{x'} \in (\text{Ker } A)^{\perp}$ , on a par définition de  $A^{(d)}$ ,  $\lambda \overline{x} + \overline{x'} = A^{(d)}(\lambda y + y')$ .  $A^{(d)}(\lambda y + y') = \lambda A^{(d)}y + A^{(d)}y'$ .

 $\forall y \in F, \ A^{(d)}y = \overline{x} \ \text{ et } \ A\overline{x} = y, \ \text{donc} \ AA^{(d)}y = y, \text{ c'est à dire } \boxed{AA^{(d)} = I_m.}$ 

## 2. Propriétés de $A^{(d)}$

- a) Comme  $AA^{(d)}$  est injective, nécessairement  $A^{(d)}$  est <u>injective</u> et donc  $rg A^{(d)} = m$ .
- **b** Notons  $Q=A^{(d)}A$ . Alors  $Q^2=A^{(d)}AA^{(d)}A=A^{(d)}I_mA=A^{(d)}A=Q$ , ce qui prouve que Q est un projecteur de E.

 $x \in \operatorname{Ker} Q \iff A^{(d)}Ax = 0_E \iff Ax = 0_F \iff x \in \operatorname{Ker} A \text{ puisque } A^{(d)} \text{ est injective, donc } Ker Q = \operatorname{Ker} A.$ 

Or  $\operatorname{Im} Q = \operatorname{Im} (A^{(d)}A) \subset \operatorname{Im} A^{(d)} \subset (\operatorname{Ker} A)^{\perp} = (\operatorname{Ker} Q)^{\perp}$ , ce qui suffit, avec la formule du rang, pour affirmer que  $\operatorname{Im} Q = (\operatorname{Ker} Q)^{\perp}$  et :

Q est le projecteur orthogonal sur  $(\operatorname{Ker} A)^{\perp}$ .

- c) Lorsque m=n, on conclut de même qu'au **I.3.b** que  $A^{(d)}=A^{-1}$ .
- d) L'égalité  $AA^{(d)} = I_m$  donne immédiatement en transposant :  ${}^t(A^{(d)}){}^tA = I_m$ . D'autre part, puisque  $Q = A^{(d)}A$  est un projecteur orthogonal, on sait qu'il est <u>symétrique</u>, donc  ${}^tQ = Q$ . Or  ${}^tQ = {}^tA{}^t(A^{(d)})$ .

En considérant  $A' = {}^t A$  dont le rang est aussi égal à m et  $B' = {}^t (A^{(d)})$ , on est dans les conditions d'application du résultat d'unicité obtenu au **I.3.c** (en inversant les rôles de E et F) puisque A' est injective,  $B'A' = I_m$  et que A'B' est un projecteur orthogonal.

On en déduit que  ${}^{t}(A^{(d)}) = B' = A'^{(g)} = ({}^{t}A'A')^{-1} {}^{t}A' = (A{}^{t}A)^{-1}A$ .

En transposant, sachant que  ${}^t(M^{-1})=({}^tM)^{-1}$ , on obtient que  $A^{(d)}={}^tA(A{}^tA)^{-1}$ .

## PARTIE III - GÉNÉRALISATION

## 1. Pseudo inverse d'une matrice rectangulaire

- a) D'après le théorème fondamental d'isomorphisme, on sait que V induit un isomorphime R de tout supplémentaire de Ker V sur Im V, ce qui s'applique en particulier à  $(\operatorname{Ker} V)^{\perp}$ . Ainsi  $R^{-1}$  est un isomorphisme de Im V sur  $(\operatorname{Ker} V)^{\perp}$ .
- b) On rappelle qu'une application linéaire est entièrement déterminée par ses restrictions à deux sous-espaces supplémentaires.

Considérons l'application W de F vers E déterminée par :  $\begin{cases} \forall y \in \text{Im } V, \ Wy = R^{-1}y \\ \forall z \in (\text{Im } V)^{\perp}, \ Wz = 0_F \end{cases}$ 

Il est clair que W est linéaire.

Vérifions que W satisfait aux quatre conditions de l'énoncé.

•  $\underline{\operatorname{Ker} W = (\operatorname{Im} V)^{\perp}}$ . On a déjà  $(\operatorname{Im} V)^{\perp} \subset \operatorname{Ker} W$ .

Réciproquement, soit  $x \in \text{Ker } W$ . x se décompose en y+z avec  $y \in \text{Im } V$  et  $z \in (\text{Im } V)^{\perp}$ . Alors  $0 = Wx = Wy + Wz = Wy = R^{-1}y$ , d'où y = 0 et donc  $x = z \in (\text{Im } V)^{\perp}$ .

•  $\operatorname{Im} W = (\operatorname{Ker} V)^{\perp}$ 

On a déjà  $\operatorname{Im} W \subset \operatorname{Im} R^{-1} = (\operatorname{Ker} V)^{\perp}$ .

De plus  $\dim (\operatorname{Im} W) = \dim F - \dim (\operatorname{Ker} W) = \dim F - \dim (\operatorname{Im} V)^{\perp} = \dim (\operatorname{Im} V),$ donc  $\dim (\operatorname{Im} W) = n - \dim (\operatorname{Ker} V) = \dim (\operatorname{Ker} V)^{\perp}.$ 

 $\bullet WV = Q.$ 

Soit  $x \in E$ : il se décompose en  $x = x_1 + x_2$  avec  $x_1 \in \operatorname{Ker} V$  et  $x_2 \in (\operatorname{Ker} V)^{\perp}$ . Alors  $WV x = WV x_2 = R^{-1}V x_2$  car  $V x_2 \in \operatorname{Im} V$ . Comme  $x_2 \in (\operatorname{Ker} V)^{\perp}$ ,  $V x_2 = R x_2$  et ainsi  $WV x = R^{-1}R x_2 = x_2 = Qx$ .

 $\bullet VW = P.$ 

Soit  $y \in F$ : il se décompose en  $y = y_1 + y_2$  avec  $y_1 \in \operatorname{Im} V$  et  $y_2 \in (\operatorname{Im} V)^{\perp}$ .

Alors  $Wy = Wy_1 + Wy_2 = R^{-1}y_1$  par définition de W.

Ainsi  $VWy = VR^{-1}y_1 = RR^{-1}y_1$  car  $R^{-1}y_1 \in (\text{Ker } V)^{\perp}$ . Donc  $VWy = RR^{-1}y_1 = y_1 = Py$ .

c) En outre  $\forall y \in F$ , WVWy = QWy = Wy car  $Wy \in \operatorname{Im} W = (\operatorname{Ker} V)^{\perp} = \operatorname{Im} Q$ , donc Wy est invariant par le projecteur Q. Ceci montre que WVW = W.

Soit W' une application linéaire de F vers E vérifiant :  $W'V=Q, \quad VW'=P, \quad W'VW'=W'.$  Montrons que W'=W en considérant leurs restrictions à  $\operatorname{Im} V$  et  $(\operatorname{Im} V)^{\perp}$ .

- \* Soit  $y \in \text{Im } V$ . Considérons  $x = R^{-1}y$ : on a y = Vx et  $x \in (\text{Ker } V)^{\perp} = \text{Im } Q$ , donc Qx = x. Ainsi  $W'y = W'Vx = Qx = x = R^{-1}y = Wy$ .
- $\star$  Soit  $z \in (\operatorname{Im} V)^{\perp}$ . Alors  $z \in \operatorname{Ker} P$  et W'z = W'VW'z = W'Pz = W'0 = 0 = Wz.

### d) Cas particuliers

- Si r = n, alors V est injective, donc  $\operatorname{Ker} V = \{0_E\}$  et  $Q = I_n$ . Ainsi  $WV = I_n$  et VW = P est un projecteur orthogonal, donc d'après l'unicité obtenue au **I.3.c**, nécessairement  $W = V^{(g)}$ .
- Si r = m, alors V est surjective, donc  $P = I_m$ .

En transposant les égalités  $VW = I_m$  et WV = Q pour se ramener à l'unicité de l'inverse à gauche vérifiant la condition de **I.3.c**, on montrerait de même qu'au **II.2.d** que W est nécessairement égal à  $V^{(d)}$ .

## 2. Propriétés

D'après III.1.b,  $V^+$  vérifie les deux propriétés suivantes :  $\operatorname{Ker} V^+ = (\operatorname{Im} V)^{\perp}$  et  $\operatorname{Im} V^+ = (\operatorname{Ker} V)^{\perp}$ .

- Pour montrer que  $(V^+)^+ = V$ , il suffit de vérifier les trois propriétés caractéristiques suivantes :
  - i)  $V(V^+)$  est la projection orthogonale sur  $(\text{Ker }V^+)^{\perp}$  dans F
  - ii)  $(V^+)V$  est la projection orthogonale sur  $(\operatorname{Im} V^+)$  dans E
  - iii)  $V(V^+)V = V$
  - i) résulte du fait que  $V(V^+)$  est la projection orthogonale sur  $\operatorname{Im} V$  et que  $\operatorname{Im} V = (\operatorname{Ker} V^+)^{\perp}$ .
  - (ii) résulte du fait que  $(V^+)V$  est la projection orthogonale sur  $(\operatorname{Ker} V)^{\perp}$  et que  $(\operatorname{Ker} V)^{\perp} = \operatorname{Im} V^+$ .
  - iii) est vérifiée car  $\forall x \in E, \ V(V^+)Vx = PVx = Vx \ \text{car} \ Vx \in \text{Im} \ V = \text{Im} \ P.$
- On rappelle que les projecteurs orthogonaux P et Q sont symétriques.

 $\begin{array}{ll} i) \ \ ^t(V^+) \ ^tV = \ ^t(VV^+) = \ ^tP = P \ \text{projection orthogonale sur Im} \ V = (\text{Ker} \ ^tV)^\perp. \\ ii) \ \ ^tV \ ^t(V^+) = \ ^t(V^+V) = \ ^tQ = Q \ \text{projection orthogonale sur } (\text{Ker} \ V)^\perp = \text{Im} \ ^tV. \\ iii) \ \ ^t(V^+) \ ^tV \ ^t(V^+) = \ ^t(V^+) \ \text{en transposant l'égalité} \ V^+VV^+ = V^+. \end{array}$ 

Ces trois conditions permettent de conclure, grâce à l'unicité obtenue au c) que  $({}^tV)^+ = {}^t(V^+)$ .

## PARTIE IV - APPLICATION NUMÉRIQUE

1. Posons  $y_i = f(t_i)$  pour  $i = 1 \dots m$  et considérons le polynôme (d'interpolation de Lagrange) L de degré inférieur ou égal à m-1 déterminé par les conditions :  $\forall i \in [1; m], L(t_i) = y_i$ .

Si l'on pose  $L = \sum_{k=0}^{m-1} \alpha_k X^k$ ,  $\sum_{i=1}^m \left( y_i - \sum_{k=0}^{m-1} \alpha_k t_i^k \right)^2 = 0 \le \varepsilon$ , donc l'ensemble

 $\{n \in \mathbf{N} / \exists (x_0, x_1, \dots, x_n) \in \mathbf{R}^{n+1}, \sum_{i=1}^m \left(y_i - \sum_{k=0}^n x_k t_i^k\right)^2 \le \varepsilon \}$  est une partie non vide de  $\mathbf{N}$  contenant m-1. Elle admet donc un plus petit élément p qui vérifie donc  $p \le m-1$ .

Ainsi le problème posé a une solution.

2. Il est facile de vérifier que l'application  $(P,Q) \longmapsto \langle P,Q \rangle = \sum_{i=1}^{m} P(t_i) Q(t_i)$  est un produit scalaire sur

 $\mathbf{R}_{m-1}[X].$ La quantité  $\sum_{i=1}^{m} \left( y_i - \sum_{k=0}^{p} x_k t_i^k \right)^2$  s'interprête alors comme étant  $||L - P||^2$  avec  $P = \sum_{k=0}^{p} x_k X^k$ .

A p fixé, on sait que cette quantité admet un minimum lorsque P est la **projection orthogonale de** Lsur le sous espace vectoriel  $\mathbf{R}_n[X]$ .

Pour obtenir ce polynôme P de degré  $\leq p$  réalisant ce minimum, cherchons les points critiques de la

function 
$$F: (x_0, x_1, \dots, x_p) \longmapsto F(x_0, \dots, x_p) = \sum_{i=1}^m (y_i - x_0 - x_1 t_1 - \dots - x_k t_i^k - \dots - x_p t_i^p)^2$$
.

Or 
$$\frac{\partial F}{\partial x_k}(x_0, \dots, x_p) = -2 \sum_{i=1}^m t_i^k \left[ y_i - x_0 - x_1 t_1 - \dots - x_j t_i^j - \dots - x_p t_i^p \right].$$

Les points critiques sont solutions du système  $(S_p)$  des (p+1) équations aux (p+1) inconnues  $x_0, \ldots, x_p$ 

Pour 
$$k = 0, 1, ..., p$$
,  $x_0 \sum_{i=1}^{m} t_i^k + \dots + x_j \sum_{i=1}^{m} t_i^{k+j} + \dots + x_p \sum_{i=1}^{m} t_i^{k+p} = \sum_{i=1}^{m} t_i^k y_i$  noté  $\beta_k$ .

Considérons la matrice carrée d'ordre m (de Vandermonde)  $A = \begin{pmatrix} 1 & t_1 & \dots & t_1^{m-1} \\ 1 & t_2 & \dots & t_2^{m-1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 1 & t_m & \dots & t_m^{m-1} \end{pmatrix}$ .

Comme les  $t_i$  sont deux à deux distincts, elle est de rang m.

Notons  $A_p$  la matrice de type (m, p + 1) constituée des p + 1 premières colonnes de A.

Avec ces notations, on remarque (!!!) qu'en notant  $b_p$  le vecteur de  $\mathbf{R}^{p+1}$  de composantes  $\beta_0, \ldots, \beta_p$  et y le vecteur de  $\mathbf{R}^m$  de composantes  $(y_1, \ldots, y_m)$ , alors  $b_p = {}^t A_p y$  et que le coefficient d'indice (k, j)  $0 \le k \le p, 0 \le j \le p$  du système  $(S_p)$  est égal au coefficient de même indice du produit matriciel  ${}^t A_p A_p$ .

Ainsi le système  $(S_p)$  est de la forme  ${}^tA_pA_pX_p={}^tA_py$ .

Comme rg  $A_p = p + 1$ , la matrice  ${}^tA_pA_p$  est <u>inversible</u> d'après le **I.1.b**, donc  $(S_p)$  a une solution unique : le seul point critique de F est donc le point en lequel F présente un minimum.

En notant  $P_p$  la projection orthogonale sur Im  $A_p$ , on a vu au **I.2.b** que  $(S_p)$  est équivalent à  $A_p X_p = P_p y$ , donc à :

$$X_p = A_p^{(g)} y.$$

L'algorithme demandé utilise celui du calcul de proche en proche des  $A_p^{(g)}$  obtenu à la fin de la partie I.

$$\underline{\text{Initialisation}}: \quad p = 0, \quad A_0^{(g)} = \frac{{}^t A_0}{\|A_0\|^2} = \frac{1}{m} \left( 1, \dots, 1 \right) \text{ et } X_0 = (x_0) \text{ avec } x_0 = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m y_i.$$

$$\underline{\text{Boucle}}: \quad \text{Tant que } \sum_{i=1}^m \left(y_i - \sum_{k=0}^p x_k \, t_i^k\right)^2 > \varepsilon \quad \text{faire}:$$

 $\underline{\text{D\'ebut}}$ :

 $p \longleftarrow p + 1$ .

Déduire  $A_p^{(g)}$  de  $A_{p-1}^{(g)}$  en utilisant les formules de récurrence du **I.5.** 

Calculer  $x_0, \ldots, x_p$  sachant que  $X_p = A_p^{(g)} y$ .

Fin

Retourner p et  $(x_0, \ldots, x_p)$ .

Fin du corrigé