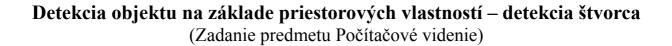
## Technická univerzita v Košiciach Fakulta elektrotechniky a informatiky Katedra kybernetiky a umelej inteligencie



Používateľská príručka

# Obsah

Obsah	. 1
1 Funkcia programu	
2 Súpis obsahu dodávky	
3 Technické požiadavky a inštalácia programu	
3.1 Požiadavky na technické prostriedky	
3.2 Požiadavky na programové vybavenie.	
3.3 Inštalácia programu	
4 Popis spustenia a činnosti programu	

#### 1 Funkcia programu

Program "square\_detect" umožňuje detekciu štvorcových objektov na živom videu z kamery. Objektov môže byť ľubovoľné množstvo, môžu mať rôznu veľkosť, ako aj rotáciu. Predpokladom pre úspešnú detekciu je štvorcový tvar objektu a adekvátne svetelné podmienky. Program môže byť využitý ako demonštrácia schopností otvorenej knižnice počítačového videnia "OpenCV".

### 2 Súpis obsahu dodávky

Program je dodaný v rozbaliteľnom ZIP archíve, ktorého súčasťou je:

- 1. Program vo spustiteľnej forme určený pre 32 bitové systémy MS Windows:
  - .\bin\windows\_32bit\square\_detect.exe
- 2. Program vo spustiteľnej forme určený pre 32 bitové systémy GNU/Linux:
  - .\bin\linux 32bit\square detect
- 3. Zdrojové súbory programu napísané v jazyku C++:
  - .\src\config.h
  - .\src\square detect.cpp
- 4. Dokumentáciu programu, ktorú tvorí Používateľská a Systémová príručka vo formátoch .odt a .pdf:
  - .\doc\Používateľská príručka.odt
  - .\doc\Používateľská príručka.pdf
  - .\doc\Systémová príručka.odt
  - .\doc\Používateľská príručka.pdf
- 5. Príručky k inštalácii OpenCV (anglicky) vo formátoch .odt a .pdf:
  - .\doc\tutorials EN\OpenCV Linux.odt
  - .\doc\tutorials EN\OpenCV Linux.pdf
  - .\doc\tutorials EN\OpenCV MS Visual Studio.odt
  - .\doc\tutorials EN\OpenCV MS Visual Studio.pdf
- 6. Demonštračné video:
  - .\demo\square detect demo.ogv

## 3 Technické požiadavky a inštalácia programu

### 3.1 Požiadavky na technické prostriedky

Procesor s výpočtovým výkonom 2 GHz.

Operačná pamäť s veľkosťou aspoň 128 MB.

Voľný diskový priestor aspoň 5 MB.

Monitor, myš, klávesnica, videokamera.

### 3.2 Požiadavky na programové vybavenie

- 1. alternatíva: OS MS Windows XP/Vista/7 (32/64bit).
- 2. alternatíva: OS GNU/Linux 32bit + skompilované zdieľané knižnice OpenCV.

#### 3.3 Inštalácia programu

#### MS Windows:

- 1. Rozbalíme dodaný ZIP archív do ľubovoľného adresára na disku.
- 2. Spustiteľný súbor spolu s potrebnými zdieľanými knižnicami bude uložený v priečinku "\bin\windows 32bit\".

#### GNU/Linux:

- 1. Rozbalíme dodaný ZIP archív do ľubovoľného adresára na disku.
- 2. Spustiteľný súbor bude uložený v priečinku "\bin\linux 32bit\".
- 3. Pre spustenie programu sú potrebné zdieľané knižnice "OpenCV", ktoré nainštalujeme a nakonfigurujeme napr. pomocou návodu ".\doc\tutorials\_EN\OpenCV Linux.pdf", resp. podľa pokynov na "http://opencv.willowgarage.com".

#### 4 Popis spustenia a činnosti programu

Pred spustením programu sa uistíme, že máme na počítači správne nainštalovanú a nakonfigurovanú videokameru spolu s potrebnými ovládačmi. V prípade, že áno, spustenie programu vykonáme otvorením súboru ".\bin\windows\_32bit\square\_detect.exe" (pre MS Windows), resp. ".\bin\linux 32bit\square detect"(pre GNU/Linux).

Po spustení sa zobrazí okno s videom z kamery, na ktorom budú detekované štvorcové objekty špeciálne vyznačené. Objektov môže byť ľubovoľné množstvo, môžu mať rôznu veľkosť, ako aj rotáciu. Predpokladom pre úspešnú detekciu je štvorcový tvar objektu a adekvátne svetelné podmienky.

Ukončiť program je možné stlačením klávesy "Esc".



Obr. 1: Demonštrácia činnosti programu.