

## Dnes sa naučíme...

- Vysvetliť, čo je to interaktivita.
- Vysvetliť, čo znamená:
- ▶ Web 2.0
- ▶ Web 3.0
- ▶ Internet vecí



## Opakovanie



slı.do

## Úvod

► Čo je to interaktivita?



# Úvod

- ▶ Sadneme si k počítaču
- ▶ (alebo vytiahneme mobil s internetom ©)
- Spustíme webový prehliadač
- ▶ Otvoríme webstránku <u>slido.com</u>
- ▶ Do poľa "Join event" zadáme kód #2731
- ▶ Klikneme na tlačidlo "GO" (resp. na mobile klepneme na "Join")
- Ak nevidíme hlasovanie, klikneme na záložku "Polls"

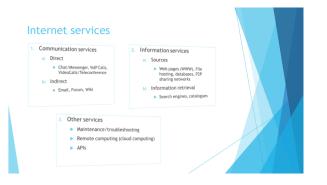
## Opakovanie

- Aké základné kategórie internetových služieb poznáme?
  - ► A) podľa ich využitia?



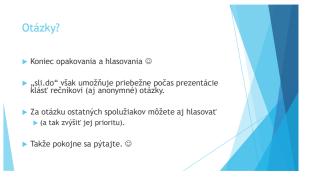
















## Čo je web 2.0

"Web 2.0 je ustálené označenie pre etapu vývoja webu, v ktorej bol pevný obsah webových stránok nahradený priestorom pre zdieľanie a spoločnú tvorbu obsahu. Týka sa obdobia od roku 2004 do súčasnosti."

Wikipédia



# Web 1.0 Read only Web as reading platform Developer authorship

Web as reading platform Developer authorship Individual intelligence Software applications Commercial/proprietary Static

Impersonal Restricted collaboration Short tail Official releases Text-based HD as storage platform

Lecture

Web 2.0
Read/Write/Collaborate
Web as publishing platform
Public authorship

Public authorship
Collective intelligence
Web as software platform
Open source/shared
Dynamic
It knows you & your needs
Collaborative

Long tail
Constantly versioning
Multimodal
Web as storage platform
Conversation



#### Web 3.0

- Termín Web 3.0 je pomerne nový a ešte nie je zhoda v tom, čo by mal označovať:
  - Integrácia prvkov sémantického webu (elementy webu budú niesť štruktúrované meta-informácie pristupné vyhľadávačom
  - Zdieľané aplikácie (napr. Google Dokumenty)
  - Pristup na web cez aplikácie pre rôzne zariadenia (PC, PDA, mobilný telefón ...), prispôsobiteľnosť a personalizácia aplikácií, prispôsobenie dotykovému ovládaniu
  - Väčšia interakcia na softvérovej úrovní (ktokoľvek by mal byť schopný vytvoriť program), rozostrenie hranic profesionál / poloprofesionál / používateľ
  - Dotazovanie v prirodzenom jazyku, čiastočná umelá inteligencia webu
  - ▶ Väčšie využitie videa
  - 3D prostredie webových prehliadačov
  - Internet of things (resp. Internet veci)



# Internet of things (IoT)

"The Internet of Things (IoT) is a system of interrelated computing devices, mechanical and digital machines, objects, animals or people that are provided with unique identifiers and the ability to transfer data over a network without requiring human-to-human or human-tocomputer interaction."

IoT Agenda

# Záverečné otázky

- ▶ Čo umožnil používateľom web 2.0?
- Akými spôsobmi sa mení web 2.0 na web 3.0?
- ► Ako ovplyvní internet vecí našu budúcnosť?



## Ďalšia hodina...



- ▶ Práca so službou IFTTT
- ▶ Vo vlastnom záujme si ešte pred hodinou pozrite video: https://youtu.be/CEAVFU3ELcl
- Vyberte si jeden applet, ktorý budete vedieť aplikovať a otestovať na hodine:
  - ▶ <u>https://ifttt.com/discover</u> základné aplikácie
  - ▶ <u>https://ifttt.com/search</u> pokročilé vyhľadávanie