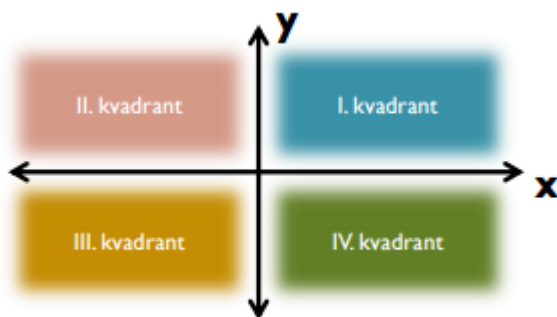


OPAKOVANIE – ZLOŽENÉ PODMIENKY

1. V premennej *cena* je uložená cena cestovného lístka, napríklad 0,40 eura. Deti do 15 rokov majú nárok na zľavu vo výške 50 % z ceny cestovného lístka.
 - a. Napíšte program, ktorý si vyžiada vek cestujúceho a vypíše mu na obrazovku cenu, ktorú za lístok zaplatí.
 - b. V prípade, že má nárok na zľavu, ešte vypíše text: „Máte nárok na zľavu.“
 - c. Pridajte podmienku, že deti do 6 rokov cestujú zadarmo.
2. Napíšte program, ktorému zadáte číslo z rozmedzí 0-1. Ak číslo nie je z daného intervalu program vypíše chybu. Inak vypíše príslušnú vysokoškolskú známku podľa stupnice:

≥ 0.9	A
≥ 0.8	B
≥ 0.7	C
≥ 0.6	D
≥ 0.5	E
< 0.5	F
3. Vytvorte program, ktorý načíta 3 čísla *a*, *b*, *c* a vypíše ich od najmenšieho po najväčšie.
4. Napíšte program, ktorý po zadaní súradníc *x* a *y* bodu z roviny vypíše, v akom kvadrante sa bod nachádza.



5. Program načíta celé číslo udávajúce v stupňoch veľkosť uhla a vypíše či sa jedná o uhol ostrý, pravý, tupý, priamy, väčší ako priamy.

Dobrovoľné bonusové úlohy:

6. Vytvorte program, ktorý po načítaní dvoch celých čísel a znaku ('S'=súčet, 'R'=rozdiel, 'N'=násobenie, 'D'=delenie) vypočíta výsledok vybranej operácie medzi oboma číslami (pri voľbe 'D' vypíše v tvare: neúplný podiel je... a zvyšok pri delení je....)
7. Program načíta trojciferné prirodzené číslo XYZ a zistí, či je Armstrongove (tzn. či platí $XYZ = X^3 + Y^3 + Z^3$) (napr. $153 = 1^3 + 5^3 + 3^3$)
8. Vytvorte program, ktorý bude počítat obsahy rôznych útvarov. Na začiatku program poskytne používateľovi možnosť výberu zo zoznamu obrazcov, z ktorých si môže používateľ vybrať:
 - a. Štvorec -1
 - b. Obdĺžnik -2
 - c. Kruh -3

Na základe toho, aký útvar si používateľ vyberie, bude od neho požadované zadať:

- a) Pre štvorec dĺžku strany
- b) Pre obdĺžnik dĺžky strán a a b
- c) Pre kruh polomer

Používateľovi program vypíše obsah požadovaného útvaru.