

Voliteľné úlohy – Grafické programy

Vytvorte vlastný grafický program, v ktorom:

- nakreslite jednoduchú scénu s využitím aspoň 10 príkazov kreslenia:
 - použiť môžete ľubovoľné príkazy, napr. `create_rectangle`, `create_oval`, `create_line`...
- vytvoríte vlastnú funkciu realizujúcu animáciu vybraných útvarov pomocou cyklu,
- prepojíte vytvorenú funkciu s udalosťou tak aby sa animácia spúšťala až po pokyne používateľa.

Návrhy pre vami vytvorené programy:

- *animácia dopravy* – [vozidiel](#)/[semaforov](#)/[križovatky](#)
- *animácia počasia* – *dážď/sneženie*
- *animácia prírodného javu* – *zatmenie slnka/mesiaca/výbuch sopky/atď.*
- *a ďalšie podľa vlastného uváženia...*