

Paso de valores en Java

Se dice que para java solo se manejan los argumentos pasados por valor. Esto se debe a que Java es un lenguaje de programación orientado a Internet, y por ello no se podría desde internet estar llamando a la locación original. Para ampliar más el tema es importante entender que hay dos tipos de variables: Las primitivas y los objetos.

Las primitivas siempre son almacenados en la memoria stack (memoria para almacenar y recuperar datos) y los objetos son almacenados en dos memorias en dos etapas.

Por referencia

Cuando se trabaja por referencia se está trabajando con la variable original. Es decir se está refiriendo exactamente al mismo lugar o dirección de origen. Por consiguiente si se modifica un valor, los cambios simultáneamente se ven reflejados en donde se esté trabajando la variable por referencia. Lo cual resulta ser bastante útil para muchas funciones diferentes, como también para evitar que errores afectan varias partes del código.

Por valor

La función recibe una copia y la original sigue intacta, por lo tanto el almacenamiento que ocupa la variable es un espacio diferente al momento de entrar a cualquier función.

Después de lo anterior descrito, se puede concluir que java puede manejar parámetros por referencia sólo cuando se hace referencia a los objetos mas no a las variables. Caso en el cual se podría hacer referencia a un objeto por medio de un método y eso nos haría parecer que hay una referencia.

