

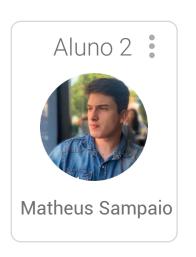


Quem esta apresentando?



Grupo Cash Grab apresentação da Aplicação em Gestão Financeira trabalho sobre Desenvolvimento Web Front-End











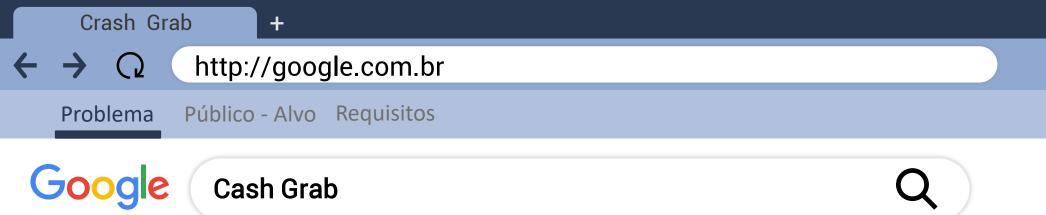




Cash Grab

Sejam bem vindos ao nosso projeto





Problema

O problema que focamos neste trabalho, é em relação a dificuldade das pessoas em gerenciar sua vida financeira, o que acaba acarretando em dívidas que em alguns casos são geradas pela má gestão de seu capital.





Cash Grab





Público - Alvo

Observando-se um grande aumento na taxa de desempregos e no aumento do endividamento, o público foco do nosso trabalho são pessoas que tem renda entre 1 e 3 salários-mínimos, aposentados e jovem que estão começando a vida adulta.



Problema

Público - Alvo Requisitos



Cash Grab



Requisitos Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RF-1	O sistema deve permitir a criação de um controlador de gastos, com limites pré-estabelecido pelo usuário.	Alta
RF-2	O sistema deve exibir as despesas em formato de gráficos.	Alta
RF-3	Conter uma função que mande notificação alertando quando estiver perto de estourar o limite separado para gastos.	Média
RF-4	O sistema deve possibilitar ao usuário visualizar despesas futuras.	Média
RF-5	O sistema deve calcular juros de empréstimos.	Média
RF-6	O sistema deve possibilitar o usuário criar uma Lista de despesas.	Baixa
RF-7	Sistema deve conter um "simulador" de investimento.	Alta
RF-8	O sistema deve conter uma página sobre notícias de investimento.	Média

Requisitos Não Funcionais

ID	Descrição	Prioridade
RNF-1	Site deve ser responsivo.	Média
RNF-2	Site deve ser compatível com os principais navegadores.	Alta
RNF-3	Site terá um layout minimalista.	Alta
RNF-4	Sistema deve ser organizado e de fácil visibilidade e ter uma interface dinâmica.	Alta





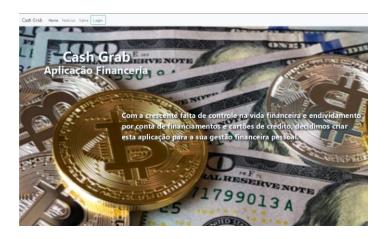


Funcionalidades



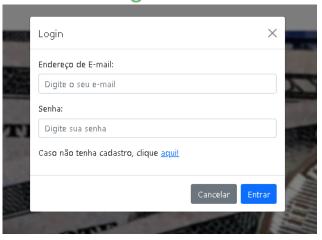
Cash Grab

Início



Tela inicial com uma breve introdução da nossa aplicação e é nesta tela onde é realizado o Login para o sistema.

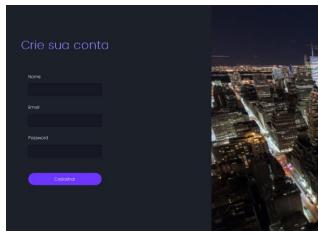
Login



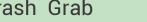
Tela no qual o usuário irá inserir as informações cadastradas para conseguir conectar-se na aplicação.

Q

Cadastro



A tela de cadastro permite que o usuário cria sua conta pra que assim consiga acessar o sistema.







Funcionalidades



Cash Grab

Despesas



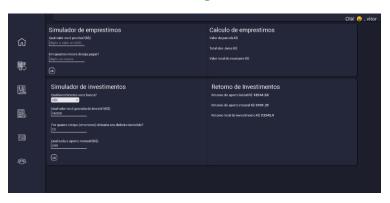
Nesta tela é apresentado um gráfico onde será apresentado os gastos divididos por cada setor e irá fazer um cálculo para saber quanto foi gasto do seu limite estabelecido.

Extrato



Nesta tela o usuário irá conseguir inserir as informações para que saiba o valor total do seu extrato. Está tela é responsável por transmitir as informações para a tela de despesas, que irá apresentar a informação dos gastos futuros e a porcentagem de gasto do seu limite.

Simulação



Esta tela é responsável por simular a quantia desejada em alguns tipos de investimentos fixos e simular empréstimos, apresentando o total do juros pago e o valor final pago com o juros.





Funcionalidades



Cash Grab



Notícias



Nesta tela temos notícias de sites confiáveis para que o usuário possa ler um pouco mais de assuntos como investimento, economia e educação financeira.

Sobre Nós



Uma tela com o intuito de apresentar cada integrante do nosso grupo com suas respectivas redes socias.





Conclusão

Pontos Positivos



alvo

Cash Grab

Desafios

destacar Podemos elaboração de uma aplicação que terá utilidade tanto para nosso público quanto para integrantes do grupo, a questão do trabalho em grupo a distância que foi muito positivo com relação da organização de cada integrante.

Dentre os diversos desafios que enfrentamos, podemos citar o trabalho em grupo onde cada integrante possui uma rotina diferente assim que mesmo conseguimos entregar os requisitos solicitados no prazo, a criação de um sistema em uma linguagem tínhamos aue pouco conhecimento.

Aprendizado

Aprendemos a como se comportar em meio muitos desafios, tanto de trabalho em grupo quanto em organização e estudo de novas linguagens de programação, o que foi de suma importância para dos os integrantes do grupo.









