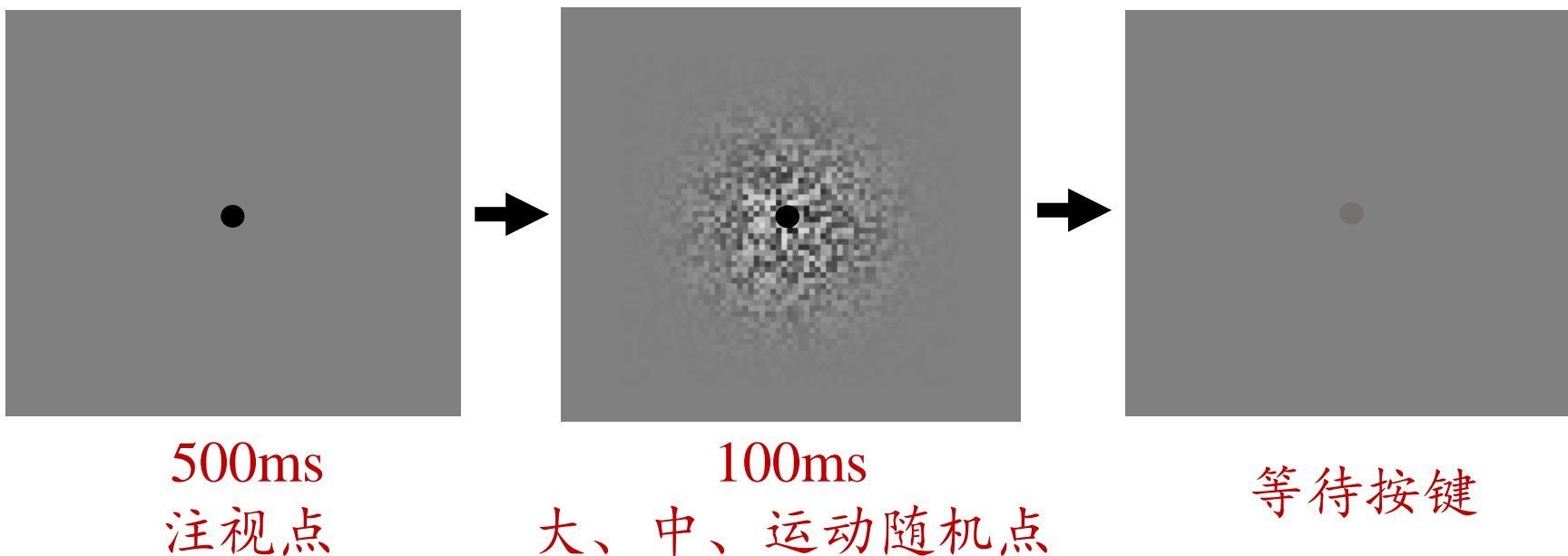


大作业：编一个测试运动周边抑制现象的程序

在屏幕中央首先呈现500毫秒的注视点，然后呈现100毫秒的运动（运动速度4度视角/秒）的圆形随机点噪音，噪音的边缘高斯模糊，噪音的运动方向向左或向右，被试通过按键快速判断随机点的运动方向，记录反应时。圆形随机点图分为大（模糊噪音的 $sd=2$ 度视角）、中（ $sd=1.2$ 度视角）、小（ $sd=0.4$ 度视角）三种情况。本研究的目的是考察被试对不同大小的运动随机点的方向判断反应时是否存在差异。因为存在运动周边抑制，预期结果是随着刺激大小增加，判断逐渐变慢。



要求：应包含主程序 和 生成参数矩阵的buildmatrix程序，以及你自己的实验数据和结果。实验结果曲线用plot命令画出，横轴为光栅大小，纵轴为被试判断运动方向的反应时（正确的试次）。注意：需要把视角转换成像素。

评分标准：

- 程序能否正确运行； 50%
- 程序是否实现作业要求的功能； 40%
- 程序是否优化（可读性、结构的合理性、语句的美观性）； 10%