

Отчет по третьему этапу индивидуального проекта

Операционные системы

Дворкина Ева Владимировна

Содержание

0.1	Цель работы	4
1	Задание	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение проекта	7
4	Выводы	10

Список иллюстраций

3.1	Запуск локального сервера	7
3.2	Путь, по которому работаем	7
3.3	Добавление навыков	7
3.4	Добавление опыта	7
3.5	Добавление иконок	8
3.6	Добавление достижений	8
3.7	Добавление поста на тему по выбору	8
3.8	Добавление поста по прошедшей неделе	8
3.9	Закрытие локального сервера	8
3.10	Отправка изменений на Git	8
3.11	Отправка изменений на Git	9
3.12	Результат выполнения работы	9

Список таблиц

0.1 Цель работы

Продолжить работы со своим сайтом. Редактировать его в соответствии с требованиями. Добавить данные о своих достижениях.

1 Задание

1. Добавить информацию о навыках (Skills).
2. Добавить информацию об опыте (Experience).
3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
4. Сделать пост по прошедшей неделе.
5. Добавить пост на тему по выбору.

2 Теоретическое введение

Hugo — генератор статических страниц для интернета.

Коротко: что такое статические сайты 1. Статические сайты состоят из уже готовых HTML-страниц. 2. Эти страницы собираются заранее, а не готовятся для пользователя «на лету». Для этого используют генераторы статичных сайтов. 3. Так как это почти чистый HTML, то такие сайты быстрее загружаются и их проще переносить с сервера на сервер. 4. Минус: если нужно что-то обновить на странице, то сначала это правят в исходном файле, а потом запускают обновление в генераторе. 5. Ещё минус: такие страницы не подходят для интернет-магазинов или сайтов с личным кабинетом, потому что в статике нельзя сформировать страницу для каждого отдельного пользователя.

3 Выполнение проекта

Захожу в терминал, перехожу в директорию `~/work/blog`, ввожу команду `~/bin/hugo server` для запуска локального сервера (рис. 3.1)

Запуск локального сервера

Рис. 3.1: Запуск локального сервера

Перехожу в директорию `~/work/blog/content`, открываю файл `_index.md`, в нем будет осуществляться дальнейшая работа (рис. 3.2)

Путь, по которому работаем

Рис. 3.2: Путь, по которому работаем

В блоке `features`, там, где заголовок `Skills` прописала навыки. Иконки для навыков искала, найдя в интернете официальную библиотеку иконок `fas`, так можно найти и иконки из библиотеки `fab` (рис. 3.3)

Добавление навыков

Рис. 3.3: Добавление навыков

Далее добавила свой опыт в блоке `Experience`, указала ссылки на компанию, в которой успела получить опыт работы, добавила даты, поменяла иконки (рис. 3.4)

Добавление опыта

Рис. 3.4: Добавление опыта

Чтобы поменять иконки, я скачала изображения формата .svg и поместила их в директорию ~work/blog/assets/media/icons/brands (рис. 3.5)

Добавление иконок

Рис. 3.5: Добавление иконок

Далее в Accomplishments добавила достижения (рис. 3.6)

Добавление достижений

Рис. 3.6: Добавление достижений

Добавила пост на тему по выбору (язык разметки Markdown) в папке posts (рис. 3.7)

Добавление поста на тему по выбору

Рис. 3.7: Добавление поста на тему по выбору

Добавила пост по прошедшей неделе в папке posts (рис. 3.8)

Добавление поста по прошедшей неделе

Рис. 3.8: Добавление поста по прошедшей неделе

Закрываю локальный сервер с помощью клавиш Ctrl+C и собираю сайт с изменениями, введя команду ~/bin/hugo без аргументов (рис. 3.9)

Закрытие локального сервера

Рис. 3.9: Закрытие локального сервера

Отправляю изменения на GitHub (рис. 3.10)

Отправка изменений на Git

Рис. 3.10: Отправка изменений на Git

Теперь перехожу в директорию `blog/public` и отправляю изменения на GitHub, чтобы глобальный сайт тоже был обновлен (рис. 3.11)

Отправка изменений на Git

Рис. 3.11: Отправка изменений на Git

Проверяю, что все сделано корректно (рис. 3.12)

Результат выполнения работы

Рис. 3.12: Результат выполнения работы

4 Выводы

В процессе выполнения второго этапа индивидуального проекта я научилась редактировать данные о себе, а также писать посты и добавлять их на сайт.