INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO DE SOFTWARE DIRIGIDO POR MODELOS, Y AL META-MODELADO

Desarrollo Automatizado de Software

4º Ingeniería Informática

Universidad Autónoma de Madrid

Desarrollo de Sw Dirigido por Modelos

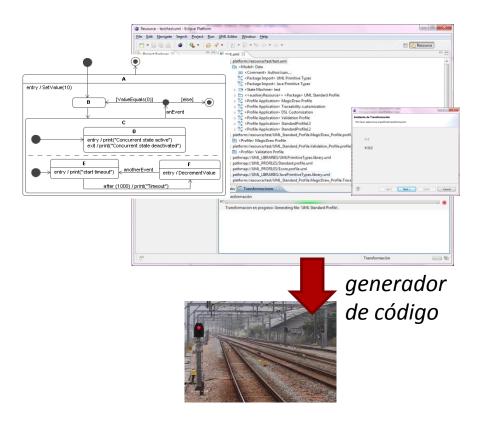
¿Objetivos?

- desarrollar software de mayor calidad más rápido
- evitar codificar la mismas soluciones una y otra vez

¿Cómo?

- elevando el nivel de abstracción: modelos
- automatización: los modelos no son sólo documentación, de ellos se genera código para parte o toda la aplicación final
- implica diseñar lenguajes de dominio específico (textuales o visuales)
- menos detalles "accidentales", notaciones más cercanas al problema
- Reutilización: lenguaje de dominio específico + arquitectura + generación de código (o configuración)

Ejemplos



generación de código desde máquinas de estado para software de señalización ferroviaria

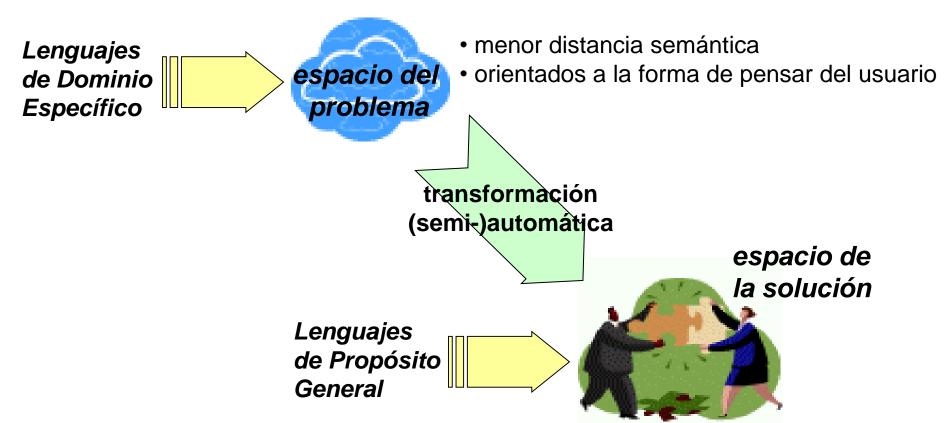


modelado, validación y generación de código para servicio de telefonía

Lenguajes de dominio específico

- El Desarrollo de Software Dirigido por Modelos (DSDM) se basa en el concepto de lenguaje de dominio específico
 - · lenguajes orientados a un dominio de aplicación particular
 - primitivas del lenguaje de alto nivel, expresivas
- Premisa: mejoran la productividad comparado con usar lenguajes de propósito general
- En dominios software restringidos, es posible generar el 100% del código de la aplicación

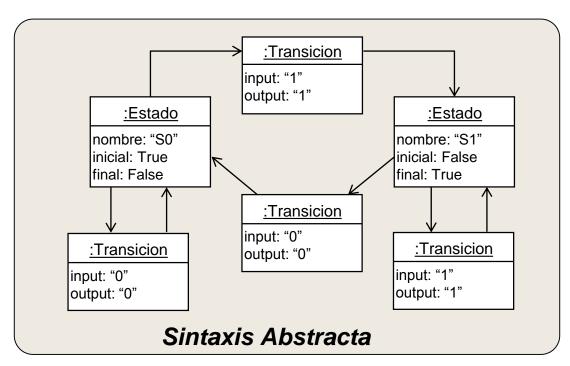
Lenguajes de dominio específico

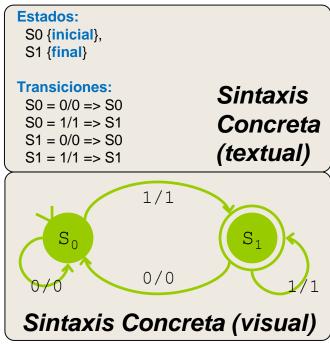


- necesario transformar a un dominio técnico
- orientados a la forma de pensar del desarrollador

Definiendo lenguajes de dominio específico

- Sintaxis abstracta: conceptos, relaciones y atributos (meta-modelado)
- Semántica estática: otras restricciones (lenguaje de restricciones, ej. OCL)
- Sintaxis concreta: visualización de los elementos de la sintaxis abstracta
- Semántica operacional (simulador) / semántica denotacional (otro lenguaje)

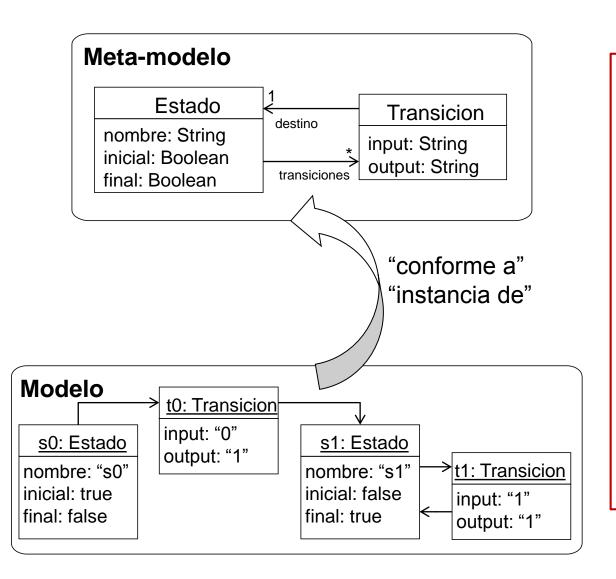




Meta-modelado

- Un modelo es una descripción de un sistema, usando para ello un lenguaje (de modelado)
- Un meta-modelo es un modelo que describe un lenguaje, i.e., describe todos los modelos que son válidos sintácticamente
- Un meta-modelo describe la sintaxis abstracta de un lenguaje
- Los meta-modelos suelen definirse mediante diagramas de clases, e incluyen restricciones OCL adicionales

Ejemplo de meta-modelo y modelo

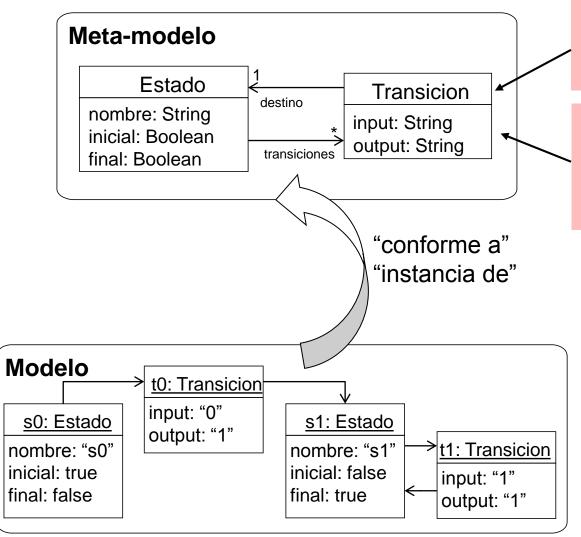


Un modelo es una instancia válida de un meta-modelo si:

- El modelo es estructuralmente válido:
 - Los objetos y enlaces del modelo son instancias de las clases y asociaciones del metamodelo, respectivamente
- El modelo satisface las siguientes restricciones:
 - cardinalidad en asociaciones
 - restricciones OCL adicionales

(similar a la relación entre un diagrama de clases y un diagrama de objetos)

Ejemplo de meta-modelo y modelo



¿Cómo expresamos que los autómatas deben ser deterministas?

ministas?

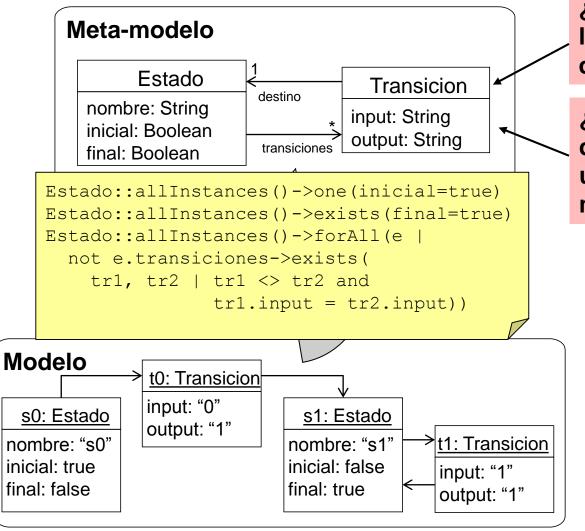
¿Cómo expresamos que debe haber exactamente un estado inicial, y al menos un estado final?

modelo, respectivamente

- El modelo satisface las siguientes restricciones:
 - cardinalidad en asociaciones
 - restricciones OCL adicionales

(similar a la relación entre un diagrama de clases y un diagrama de objetos)

Ejemplo de meta-modelo y modelo



¿Cómo expresamos que los autómatas deben ser deterministas?

inda de an ineta modeio si:

¿Cómo expresamos que debe haber exactamente un estado inicial, y al menos un estado final?

modelo, respectivamente

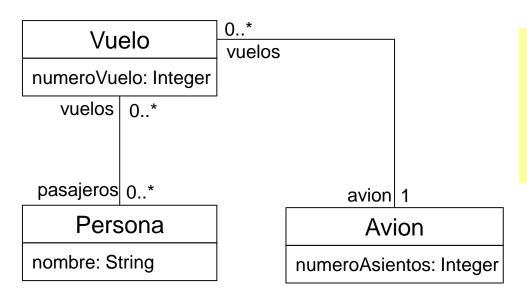
- El modelo satisface las siguientes restricciones:
 - cardinalidad en asociaciones
 - restricciones OCL adicionales

(similar a la relación entre un diagrama de clases y un diagrama de objetos)

OCL: Object Constraint Language

- Lenguaje de restricciones para expresar condiciones que no pueden expresarse con diagramas y cardinalidades
- Lenguaje preciso, no ambiguo, declarativo, tipado, basado en matemáticas (lógica de predicados y teoría de conjuntos)
- Útil en DSDM: definición precisa de los modelos (no comentarios en lenguaje natural)
- Meta-modelo: diagrama UML + restricciones OCL textuales

Ejemplo



Una restricción OCL:

- se define en el contexto de un tipo específico
- se evalúa sobre todas las instancias de ese tipo

 ¿Cómo expresamos el hecho de que en ningún vuelo puede haber más pasajeros que asientos tiene el avión?

Restricción OCL:

```
context Vuelo
inv: pasajeros->size() <= avion.numeroAsientos</pre>
```

Ejemplo

 Una persona puede tener una hipoteca sobre una casa sólo si es el propietario:

```
context Hipoteca
inv: aval.propietario = contratante
```

0..* Casa Persona propietario casas numSS: String valor: Double sueldo: Float aval contratante Hipoteca principal: Double 0..* 0..* mensual: Double fechalnicio: Fecha hipotecas hipotecas fechaFin: Fecha

La fecha de inicio de cada hipoteca debe ser anterior a la final:

```
context Hipoteca
inv: fechaInicio < fechaFin</pre>
```

• El número de la seguridad social de cada persona es único:

```
context Persona
inv: Persona.allInstances()->isUnique(numSS)
```

OCL: operaciones sobre colecciones

Tipos de colecciones: Set, OrderedSet, Bag, Sequence

```
select(expr): selecciona los elementos que cumplen una condición
colección->select(expresión-lógica)
colección->select(var | expresión-lógica-con-var)
colección->select(var : Tipo | expresión-lógica-con-var)
```

```
context Compañia inv:
self.empleados->select(edad<18)->isEmpty()

context Compañia inv:
self.empleados->select(genero=mujer)->notEmpty()
```

collect(expr): devuelve la colección que resulta de evaluar expr sobre cada elemento de la colección fuente

```
empleados->collect(edad)->asSet()
```

Compañia o * emple

0..* empleador

0..* empleados

Persona

edad: Integer genero: Genero

desempleado: Boolean

OCL: operaciones sobre colecciones

```
exists(expr): true si algún elemento de la colección cumple expr
    colección->exists( expresión-lógica )
    colección->exists( var | expresión-lógica-con-var)
    colección->exists( var : Tipo | expresión-lógica-con-var)
 context Compañia
 inv: empleados->exists(edad>50)
 inv: empleados->exists(p | p.edad>50)
 inv: empleados->exists(p:Persona | p.edad>50)
forAll(expr): true si expr es cierto para cada elemento
                                                            Compañia
de la colección
                                                                 empleador
    colección->forAll( expresión-lógica )
    colección->forAll( var | expresión-lógica-con-var)
    colección->forAll( var : Tipo | expresión-lógica-con-var)
                                                                 empleados
                                                             Persona
 context Compañia
                                                         edad: Integer
 inv: empleados->forAll(desempleado=false)
                                                         genero: Genero
 inv: empleados->forAll(p | p.desempleado=false)
```

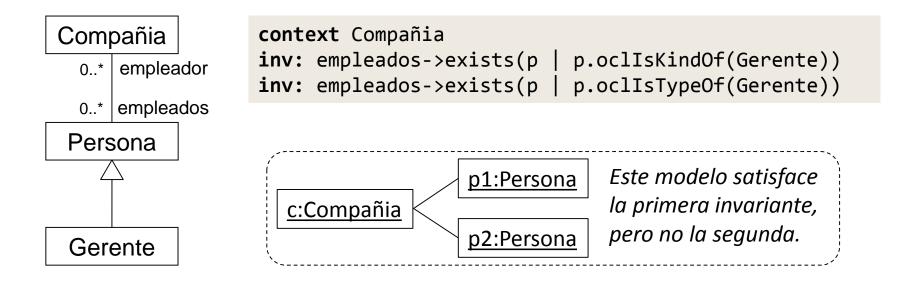
OCL: operaciones sobre colecciones

```
any(expr): true si algún elemento de la colección cumple expr
count(objeto): número de veces que el objeto está en la colección
excludes(objeto): true si la colección no contiene el objeto
excluding(objeto): copia de la colección que no contiene el objeto
includes(objeto): true si la colección contiene el objeto
isEmpty(): true si la colección no contiene elementos
notEmpty(): true si la colección contiene elementos
one(expr): true si sólo un elemento de la colección satisface expr
reject(expr): selecciona los elementos que no cumplen expr
size(): número de elementos de la colección
```

Listado completo de operadores, con ejemplos, aquí.

OCL: operaciones sobre elementos

oclIsKindOf(t): true si el tipo del elemento es t o un supertipo de t
oclIsTypeOf(t): true si el tipo del elemento es t
oclIsUndefined(): true si elemento es inválido o nulo



Listado completo de operadores, con ejemplos, aquí.

Bibliografía

- Desarrollo de Software Dirigido por Modelos. Völter Stahl. Wiley (2006)
- Model-Driven Software Engineering in Practice (Synthesis Lectures on Software Engineering). Marco Brambilla, Jordi Cabot & Manuel Wimmer. Morgan & Claypool Publishers, 1st Edition (2012)
- Web de la OMG sobre UML: http://www.uml.org
- Web de la OMG sobre OCL: http://www.omg.org/spec/OCL/2.3.1/PDF
- The Object Constraint Language: Getting your Models Ready for MDA. Warmer, Kleppe. Addison-Wesley Professional (2003)