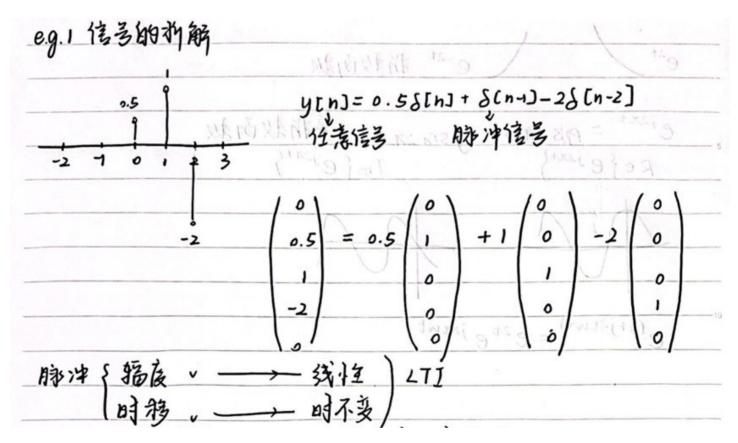
# 信号与认知系统L3&L4

by starry

L3(2024.3.5)

## 1 板书整理

### 1.1 信号的拆解



- 思考题:将任意信号拆解为单位脉冲信号的意义/原因?
  - 可以通过对脉冲的相应计算对任意信号的相应

### 1.2 滑动/移动平均

- 求周围几个点的平均值
- 简单来说,滑动平均法把前后时刻的一共2n+1个观测值做平均,得到当前时刻的滤波结果。

https://zhuanlan.zhihu.com/p/78848809

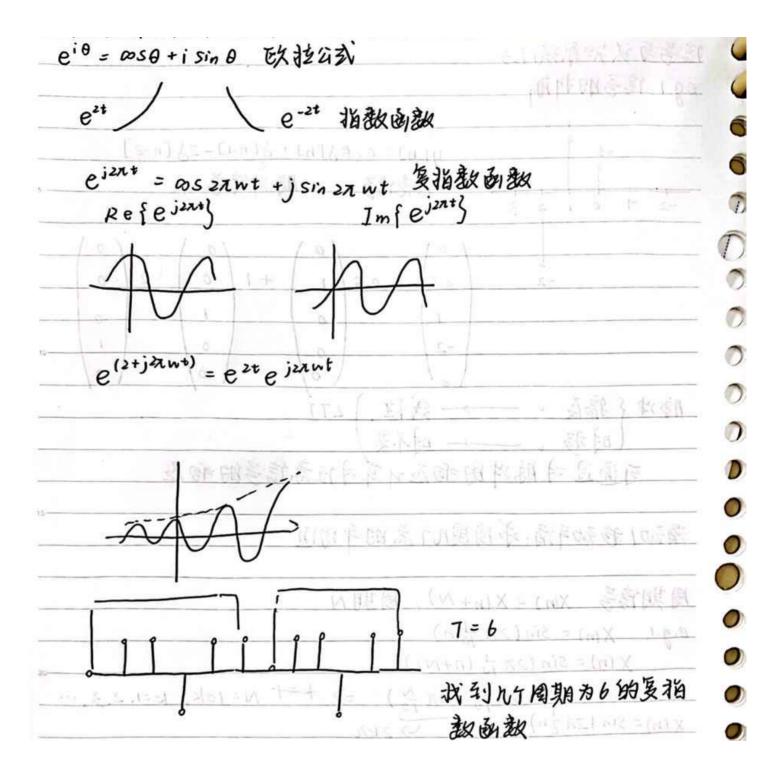
数据平滑方法的原理和应用

### 1.3 周期信号

```
周期信号 X(n) = X(n+N), 周期 N

e.g.1. \quad X(n) = Sin(2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n) = Sin(2\pi / h + 2\pi / h)
\quad X(n)
```

#### 1.4 复指数函数



### 2 代码部分

```
1 clear;clc
2 n=0:100;
3 figure;hold on %图形保持活动状态
4 x=sin(2*pi*0.4*n);
5 stem(x,'k') %每个数据点处会有垂直的线段(称为干线)指向x轴,黑色
6 x=sin(2*pi*0.6*n);
7 stem(x,'g') %绿色
8 ylim([-1 1]) %设置y轴范围
9 x=exp(-0.1*n+1j*2*pi*0.2*n);
10 subplot(2,1,1)
11 stem(real(x))
```

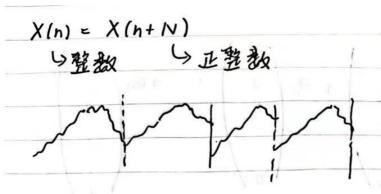
```
12 ylim([-1,1])
13 subplot(2,1,2)
14 stem(imag(x))
15 ylim([-1,1])
16 %差一个循环
17 % 注释: Ctrl+R
18 %
19 % 取消注释: Ctrl+T
20 %
21 % 注释换行: Alt+Q
22 for w=0:0.01:1 %产生频率值,迭代变量w从0开始,以0.01的步长增加,直到达到或接近1
      x=sin(2*pi*w*n);%使用正弦函数生成一个相应频率的正弦波
23
      stem(x, 'k')
24
25
    title(w)
    pause %暂停程序
26
27 end
```

• 思考题:最后那个for循环生成的100个信号是不是都是以100为周期的信号,除去这100个信号,还有没有其它以100为周期的正弦信号?

$$sin(2\pi w(n+t))\Rightarrow 2\pi Tw=2k\pi$$
  $T=rac{k}{w}, k=1,2,3,\cdots$  因此, $w$ 可以为任何整数的 $rac{1}{100}$ 。

## L4(2024.3.7)

- 1 板书整理
- 1.1 信号的平移与旋转



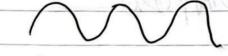
少整数

 $X[n+N] = \infty s(w(n+N))$ 

WN=2k1 ⇒ W= 2k1 A2 数

eint= oswt+j sinwt 复构数

 $X(n) = \sin(wn)$ 



①放火2传 2X[n]

s'n(wn+0)

@平移 X(n-m)

ejwn 手物 e ejwn = ej(wh+0)

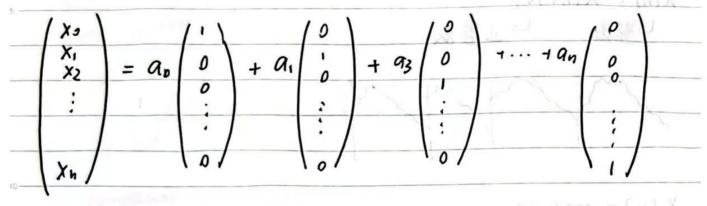
edejinn > Sa实数放大

### 1.2 信号的输入与输出

任意信号X(n),输入LTI系统,输出是什么?

- 需要知道单位脉冲响应 h(n)
- 输出 X(n) \* h(n)

$$\circ \quad X(n) = \sum X(k) \delta(n-k) \stackrel{LTI}{\longrightarrow} h(n-k)$$



$$= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0_{0} \\ 0_{1} \\ 0_{2} \\ \vdots \\ 0_{n} \end{pmatrix}$$

• 0峰、1峰、2峰……

### 听力的测量

- 判断听觉阈限(范围)的方法
  - 主观报告
  - 。 测脑电(ERP): 不同频率信号→脑电
- 医学上不采用ERP的原因
  - 。 受主观因素影响多大

## 2 代码部分

### 2.1 声音信号

```
1 clear;clc

2 fs=44.1e3; %采样频率, Hz

3 t=0:1/fs:.5;

4 x1=sin(2*pi*250*t);

5 x2=sin(2*pi*250*2*t);

6 x3=sin(2*pi*250*4*t);

7 x4=sin(2*pi*250*8*t);

8 x=[x1 x2 x3 x4]*0.1;

9 % plot(t,x)

10 % xlabel('time (s)')

11 sound(x,fs)
```

• 思考题:为什么开头结尾有咔的声音?

可能在音频信号的拼接部分引入了不连续性,这导致了开始和结束处的"卡嗒"声。当您将正弦信号 x1,x2,x3,和 x4 连接成一个信号 x 时,如果在连接点有信号幅度或相位的突变,就会产生这些声音。

• x1,x2,x3,x4,差八度,do re mi差  $\dfrac{1}{12}$  个周期(十二平均律)

### 2.2 信号的平移

```
1 clear;clc
2 N=100;
3 n=1:N;
4 % x=sin(2*pi*0.02*n);
5 % stem(x)
6 x=exp(1j*2*pi*0.02*n);
7 figure;
8 subplot 211
9 stem(imag(x))
10 A=exp(log(2)+1j*pi/3);
11 y=A*x;
12 subplot 212
13 stem(imag(y))
```

### 2.3 离散信号频率变化

```
1 clear;clc
2 fs=100; %采样频率, Hz
3 t=0:1/fs:1;
4 fsH=1e4;
5 tH=0:1/fsH:1;
6 % 一共有100个周期为100个点的正弦信号,这些信号彼此不同
7 % 当w在1-50范围内时,w增大,信号频率上升
8 % 当w在51-100范围内时,w增大,信号频率下降
9 for w=1:100
     x=sin(2*pi*w*t);
10
     xH=sin(2*pi*w*tH);
11
    clf;hold on;
12
    plot(t,x,'o')
13
    plot(tH,xH)
14
     title(w)
15
      pause(1)
16
17 end
```

```
18 % w = 100+w0 时的离散正弦信号与 w = w0时的离散正弦信号相同
19 for w=[1 101 201 301]
      x=sin(2*pi*w*t);
20
21
      xH=sin(2*pi*w*tH);
      clf;hold on;
22
    plot(tH,xH,'r')
23
24
      plot(t,x,'bo')
      title(w)
25
26
      pause(1)
27 end
```

采样定理(Nyquist定理)的一个重要应用。当信号的频率高于采样率的一半时,会发生混叠 (aliasing) 现象,即采样到的信号与原始信号不同。这是由于采样频率不足以捕获高频信号的快速 变化,导致信号信息丢失或混叠。

随着角频率越来越快,如果采样频率没有相应增加,就会出现混叠现象。类比汽车的情况,当车轮转 动速度过快时,如果我们以较低的频率观察车轮,就会出现车轮倒转的错觉,实际上是因为采样频率 不足以捕获车轮的真实运动。

为了避免混叠现象,需要确保采样频率高于信号中最高频率的两倍,这样可以确保完整地捕获信号的频率信息。如果信号的频率超过了采样率的一半,通常会使用低通滤波器对信号进行预处理,以去除混叠现象。