TP n°3

Bytecode OCaml: Fonctions et fermetures

Le but de ce TP est de manipuler le code-octet généré par ocamlc et interprété par ocamlrun, en particulier le traitement des fonctions et des fermetures. On pourra se servir de l'option -dinstr de ocamlc ou de l'outil ocamldumpobj pour visualiser le code-octet généré. On pourra aussi consulter la spécification des instructions dans le document http://cadmium.x9c.fr/distrib/caml-instructions.pdf.

Exercice 1 (Compilation). Donner la suite d'instruction correspondant à la compilation de chacune de ces expressions, puis décrivez l'évolution de l'état de la machine virtuelle lors de son exécution. Enfin comparer avec la sortie d'ocamlc -dinstr. Si nécessaire, enlever le sucre syntaxique avant de les compiler.

```
    1. 1+2
    2. let x = 1 in x + 2
    3. let x = 1 and y = 2 in x + y
    4. let f x = x+1 in f 42 + 0
    5. let f x = x+1 in f 42
    6. (fun x → x+1) 42
    7. let f x y = x+y-1 in f 2 3
    8. let f x y = x+y-1 in let g = f 2 in g 3
    9. let f = (let a = 1 in (fun x → x + a)) in f 1
    10. let rec fact n = if n=0 then 1 else fact (n-1) × n
    11. let rec fact a n = if n=0 then a else fact (a×n) (n-1)
    12. let gensym = let c = ref 0 in fun () → c.contents ← c.contents + 1; !c in gensym ()
    13. let id x = x in id (fun x → x+1) 10
    14. let id x = x in id id id 10
```

Exercice 2 (Examen 2011–2012). Soit le code-octet OCaml suivant :

```
offsetclosure 0
closurerec L1, 0
                                             acc 0
const [0: 1 [0: 2 [0: 3 0a]]]
                                             push
push
                                             apply 1
acc 1
                                             push
appterm 1, 3
                                             const 1
L1: acc 0
                                             addint
branchifnot L2
                                             return 2
acc 0
                                             L2: const 0
getfield 1
                                             return 1
push
                                             L3: const 1
acc 0
                                             return 2
branchifnot L3
```

- 1. Exécutez ce code-octet en partant de l'état initial où la pile contient une fermeture qui, quand elle est appliquée, quitte le programme.
- 2. Proposez une expression OCaml pour laquelle le code-octet de la question 1 pourrait être le code compilé.

Exercice 3 (List.map en place). Écrire en bytecode une fonction récursive prenant en argument une liste 1 et une fonction f, *modifiant en place* tous les éléments x de 1 par f x et renvoyant (). Cette fonction est-t-elle récursive terminale? Pouvez-vous écrire cette fonction en OCaml? Quel type aurait-t-elle? Écrire un programme bien typé utilisant cette fonction et qui produit une erreur de segmentation.