KIỂM TRA GIỮA KỲ

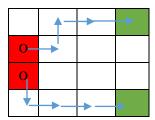
Môn: Cấu trúc dữ liệu và thuật toán

Thời gian 75 phút

Đề 2

<u>Bài 1:</u>

Cho một ma trận gồm MxN ô vuông, Vị trí xuất phát là t (tương ứng với 2 ô có tọa độ [t, 1] và [t+1, 1]). Cửa ra là 2 ô có tọa độ [1, N] và [M, N] (ô màu xanh). Robot có thể chọn 1 trong 2 ô xuất phát để đi ra đến cửa, nếu chọn ô [t, 1] thì robot chỉ có thể đi sang phải hoặc lên trên, nếu chọn ô [t+1, 1] thì robot chỉ có thể đi sang phải hoặc xuống dưới.



Viết chương trình đếm số đường đi có thể của robot.

Sinh viên hoàn thành phương thức **countPath(int M, int N, int t)** trong file Robot.java phương thức này trả về số đường đi có thể của robot. Trong đó M, N là kích thước của ma trận, t là vị trí xuất phát theo mô tả trên. Sinh viên có thể viết thêm các phương thức khác nếu cần.

Ví dụ như hình trên M = N = 4, t = 2, countPath(4, 4, 2) sẽ trả lại kết quả là 8.

Bài 2:

Cho giao diện ListInterface đơn giản như sau:

```
public interface ListInterface<T>{
   public void add(T data);
   public T get(int i);
   public int size();
   public boolean isEmpty();
}
```

Xây dựng lớp **DictList** cài đặt giao diện **ListInterface**.

Cho một từ điển gồm 2 danh sách **DictList**, danh sách 1 chứa các từ tiếng Việt, danh sách 2 chứa các từ tiếng Anh tương ứng. Sinh viên hoàn thành 2 phương thức sau trong file **Dictionary**.java

- Phương thức loadDictionary(String[] **vi**, String[] **en**), phương thức này thực hiện nạp từ điển, lưu các phần tử trong mảng **vi** vào danh sách chứa các từ tiếng Việt, và các phần từ trong mảng **en** vào danh sách chứa các từ tiếng Anh.
- Phương thức translate(DictList vi), phương thức này trả lại 1 danh sách các từ tiếng Anh tương ứng với các từ tiếng Việt trong danh sách vi.

Ví du:

```
String[] en = {"one","two","three","four","five"};
String[] vi = {"mot","hai","ba","bon","nam"};

Dictionary dc = new Dictionary();
dc.loadDictionary(vi, en);

DictList<String> vil = new DictList<String>();
vil.add("mot");
vil.add("ba");
DictList<String> trans = dc.translate(vil);

for(int i = 0 ; i < trans.size() ; i++)
    System.out.println(trans.get(i));

Két quả là:
one
one</pre>
```