Лабораторная работа 22

22.1 [#20]

Из приведенных ниже разделов проекта соберите программу InsertionSort.

22.2 [#20]

Для неотсортированной входной строки из 4 символов нарисуйте в тетради физическое и логическое представление данных на каждом шаге алгоритма сортировки и состояние переменных программы. В качестве входной строки берите первые 4 буквы своей фамилии.

```
DP1
PROGRAM InsertionSort(INPUT, OUTPUT);
{Сортирует символы из INPUT}
CONST
  Max = 16;
  ListEnd = 0;
TYPE
  RecArray = ARRAY [1 .. Max] OF
               RECORD
                 Key: CHAR;
                 Next: 0 .. Max;
               END;
VAR
  Arr: RecArray;
 First, Index: 0 .. Max;
 Prev, Curr: 0 .. Max;
 Extra: CHAR;
 Found: BOOLEAN;
BEGIN {InsertionSort}
  First := 0;
  Index := 0;
  WHILE NOT EOLN
    BEGIN
      {Помещать запись в список, если позволяет пространство,
      иначе игнорировать и сообщать об ошибке}
      Index := Index + 1;
      IF Index > Max
      THEN
        BEGIN
          READ (Extra);
          WRITELN ('Сообщение содержит: ', Extra, '. Игнорируем.');
        END
      ELSE
        BEGIN
          READ(Arr[Index].Key);
          {Включение Arr[Index] в связанный список}
        END
```

```
END; {WHILE}
    {Печать списка начиная с Arr[First]}
END. {InsertionSort}
DP 1.1
{Вставляем запись в связанный список}
Prev := 0;
Curr := First;
{Найти значения Prev и Curr, если существуют такие что
Arr[Prev].Key <= Arr[Index].Key <= Arr[Curr].Key}</pre>
Arr[Index].Next = Curr;
IF Prev = 0  {Первый элемент в списке}
THEN
 First := Index;
ELSE
  Arr[Prev].Next := Index;
DP 1.1.1
{Найти значения Prev и Curr, если существуют такие что
Arr[Prev].Key <= Arr[Index].Key <= Arr[Curr].Key}</pre>
Found := FALSE:
WHILE (Curr <> 0) AND NOT Found
  IF Arr[Index]. Key > Arr[Curr].Key
  THEN
    BEGIN
      Prev := Curr;
      Curr := Arr[Curr].Next
    END
  ELSE
    Found := True;
DP 1.2
{Печать списка начиная с Arr[First]}
Index := First;
WHILE Index <> ListEnd
DO
  BEGIN
    WRITE(Arr[Index].Key);
    Index := Arr[Index].Next
  END;
WRITELN;
```