1. Dijkstra算法理解

原理：

对于无向连通图，Visited HashSet和For循环保证所有节点均能被访问到。优先队列保证当某节点第一次被访问时，权是最高的，即路径是最短的，那么一定是Start通过最短路径达到该点。由此保证搜索到goal时，是以最短路径到达的goal。

实现：

Distance Array 记录从Start到该点的最短距离，Parent HashMap<child, parent>记录到达child的必经的最近邻居parent。

1. A\*

F(n) = g(n) + h(n)。启发式算法是一种预估算法，考虑当前节点距离目标节点的大概距离h(n)，如果实际距离比预估距离更远，即低估，则能保证找到最短路径，使用经纬度计算直线距离往往能达到低估效果。