

## Pitanja i zadaci za proveru znanja

### 1. Šta ispisuje naredni program:

```
public class Primer{
    public static void main(String args[]){
        String s1 = new String("Zdravo");
        String s2 = new String("Zdravo");
        System.out.println( (s1==s2) );
        String s3 = "Zdravo";
        String s4 = "Zdravo";
        System.out.println( (s3==s4) );
    }
}
```

**Odgovor.**

false  
true

### 2. Šta ispisuje naredni program:

```
public class Sample{
    public static void main(){
        System.out.println("Preklopljena metoda main");
    }
    public static void main(String args[]){
        Sample obj = new Sample();
        obj.main();
    }
}
```

**Odgovor.**

Preklopljena metoda main

### 3. Šta ispisuje naredni program:

```
public class Oznaka {
    Oznaka(int marker){
        System.out.println("Oznaka je: " + marker);
    }
}
public class Kartica {
    Oznaka o1 = new Oznaka(1);

    Kartica() {
        System.out.println("Kartica");
        o1 = new Oznaka(35);
    }
    Oznaka o3 = new Oznaka(2);

    static Oznaka o2 = new Oznaka(5);

    public static void main(String [] args){
        Kartica k1 = new Kartica();
        Kartica k2 = new Kartica();
    }
}
```

### Odgovor.

Oznaka je: 5  
Oznaka je: 1  
Oznaka je: 2  
Kartica  
Oznaka je: 35  
Oznaka je: 1  
Oznaka je: 2  
Kartica  
Oznaka je: 35

4. Objasniti zašto naredni program ispisuje 0, a ne 11?

```
public class Test {  
    public int x=0;  
    public void Test(){  
        x=11;  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        Test t = new Test();  
        System.out.println(t.x);  
    }  
}
```

5. Napraviti klasu `CountChar` koja ima statičku metodu `count` koja kao ulazne parametre ima string i karakter i vraća koliko puta se u stringu pojavljuje zadati karakter. Treba kreirati i metodu `main` u kojoj se poziva metoda `count` i ispisuje rezultat ovog poziva za string "Kolovoz" i karakter 'o'.

```
public class CountChar {  
    static int count(String s, char x) {  
        int counter = 0;  
        for (int i=0; i<s.length();i++)  
            if(s.charAt(i) == x)  
                counter++;  
        return counter;  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println(count("Kolovoz", 'o'));  
    }  
}
```

6. Napraviti klasu `Tekst` koja ima:

- Atribut `tekst` koji je tipa `String`. Početna vrednost ovog atributa je "pocetni tekst".
- Odgovarajuće `get` i `set` metode za ovaj atribut.
- Metodu koja vrši konverziju svih znakova atributa `tekst` u niz znakova. Ova metoda vraća kreirani niz znakova. Za implementaciju ove metode može da se upotrebi metoda `toCharArray()` klase `String`.
- Metodu koja vraća deo teksta bez prva dva slova. Za implementaciju ove metode može da se upotrebi metoda `substring()` klase `String`.

- Metodu koja vraća poslednju reč iz teksta. Svake dve reči u tekstu su odvojene jednim praznim mestom. Za implementaciju ove metode mogu da se upotrebe metode `lastIndexOf()` i `substring()` klase `String`.
- Metodu koja vraća znakovni niz koji sadrži izmenjen atribut `tekst` u kome je svako prazno mesto zamenjeno znakom `'-'`. Za implementaciju ove metode može da se upotrebi metoda `replace()` klase `String`.
- Metodu koja vraća znakovni niz koji sadrži izmenjen atribut `tekst` u kome su uklonjene sve vodeće i završne beline. Za implementaciju ove metode može da se upotrebi metoda `trim()` klase `String`.

Napraviti i klasu `TestTekst` koja kreira objekat klase `Tekst` i testira metode ove klase.

```
public class Tekst {
    String tekst = "pocetni tekst";

    String bezPrvaDvaSlova() {
        String rezultat = tekst.substring(2);
        return rezultat;
    }

    String poslednjaRec() {
        int indeksPoslednjegPraznogMesta = tekst.lastIndexOf(' ');
        if (indeksPoslednjegPraznogMesta == -1)
            return tekst;
        String rezultat = tekst.substring(indeksPoslednjegPraznogMesta + 1);
        return rezultat;
    }

    String izmena() {
        return tekst.replace(' ', '-');
    }

    String izmena2() {
        return tekst.trim();
    }

    char[] vatiNiz() {
        return tekst.toCharArray();
    }

    public String getTekst() {
        return tekst;
    }

    public void setTekst(String tekst) {
        this.tekst = tekst;
    }
}
```

```
public class TestTekst {  
    public static void main(String[] args) {  
        Tekst o = new Tekst();  
        o.setTekst("Osvanuo je divan dan");  
        System.out.println(o.bezPrvaDvaSlova());  
        System.out.println(o.poslednjaRec());  
        System.out.println(o.izmena());  
        System.out.println(o.izmena2());  
        char[] c = o.vatiNiz();  
        for (int i = 0; i < c.length; i++)  
            System.out.print(c[i] + " ");  
    }  
}
```