

# План консольной игры “Битва героев”

Этап 1: Проектирование	Этап 2: Разработка	Этап 3: Тестирование	Этап 4: Доработка	Этап 5: Релиз
Определить основные классы и их атрибуты/методы (завершено)	Реализовать класс Hero (завершено)	Написать тестовые сценарии для проверки:	Проверить работоспособность игры и исправить баги.	Разместить игру в GIT и отправить кураторам.
Определить логику игрового процесса (завершено)	Реализовать класс Game (завершено)	Атаки одного героя на другого (завершено)	Добавить случайный элемент в силу атаки компьютера (например, случайный урон в диапазоне 15-25).	
	Добавить логику входа пользователя (запрос имени героя) (завершено)	Завершения игры при смерти героя (завершено)		
	Проверить корректность работы атак и взаимодействий (завершено)	Последовательности ходов (игрок и компьютер)		