

Nuh Elang Yusarsadam

H1D024070

Pertemuan 7

- Alur Kerja & Tujuan
Membuat standar perilaku menggunakan **Interface** (`PaymentMethod`). Fokus pada implementasi kontrak wajib oleh kelas konkret (`EWalletPayment`) dan penerapan logika bisnis (pengecekan saldo dan *transaction fee*).
- Fungsi & Konsep Utama yang Digunakan
 - o **Interface:** `PaymentMethod` (deklarasi *method* abstrak).
 - o **Implementasi Kontrak:** `EWalletPayment` implements `PaymentMethod`.
 - o **Method Wajib:** `processPayment()`, `getPaymentDetails()`, `getTransactionFee()`, `getBalance()`.
 - o **Logika Bisnis:** Pengecekan `if (saldoPengguna >= totalBiaya)`.
- Output

```
=== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ===  
Saldo awal: 150000  
Memproses pembayaran sebesar 50000 (termasuk fee 2000)...  
Pembayaran berhasil!  
Sisa saldo: 98000  
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO  
Biaya Transaksi: 2000  
  
Process finished with exit code 0
```