

Nuh Elang Yusarsadam

H1D024070

Pertemuan 2

- Alur Kerja & Tujuan

Membuat kelas `BarangMusik` untuk sistem inventaris. Fokus pada penerapan **Constructor Overloading** untuk fleksibilitas pembuatan objek dan penggunaan **method setter** untuk memodifikasi *state* objek.

- Fungsi & Konsep Utama yang Digunakan

- o **Constructor Overloading:** Mendefinisikan tiga konstruktor dengan *signature* berbeda (2, 3, dan 4 parameter) untuk membuat objek dengan data awal yang bervariasi.
 - o **Constructor Chaining:** Menggunakan `this(...)` untuk memanggil satu *constructor* dari *constructor* lainnya.
 - o **Method Setter (Mutator):** `ubahHarga()`, `tambahStok()` (sebagai bentuk dasar *encapsulation*).
 - o **Prosedur:** `tampilInfo()`.

- Output

```
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

Process finished with exit code 0
```