

Nuh Elang Yusarsadam

H1D024070

Pertemuan 7

- Alur Kerja & Tujuan

Membuat standar perilaku menggunakan **Interface** (`PaymentMethod`). Fokus pada implementasi kontrak wajib oleh kelas konkret (`EWalletPayment`) dan penerapan logika bisnis (pengecekan saldo dan *transaction fee*).

- Fungsi & Konsep Utama yang Digunakan

- o **Interface:** `PaymentMethod` (deklarasi *method* abstrak).
 - o **Implementasi Kontrak:** `EWalletPayment` implements `PaymentMethod`.
 - o **Method Wajib:** `processPayment()`, `getPaymentDetails()`,
`getTransactionFee()`, `getBalance()`.
 - o **Logika Bisnis:** Pengecekan if (`saldoPengguna >= totalBiaya`).

- Output

```
== PROGRAM SISTEM PEMBAYARAN (E-WALLET) ==
Saldo awal: 150000
Memproses pembayaran sebesar 50000 (termasuk fee 2000)...
Pembayaran berhasil!
Sisa saldo: 98000
Detail Transaksi: Pembayaran dilakukan melalui OVO
Biaya Transaksi: 2000

Process finished with exit code 0
```