

# Минимален покриващ кръг

## I. Постановка на задачата

Считам, че читателят е запознат на интуитивно ниво с понятия от Евклидовата геометрия като точка, окръжност, кръг, отсечка, разстояние между точки и други.

Ще използвам нотация:  $C_1 < C_2 \stackrel{\text{def}}{=} \text{Кръгът } C_1 \text{ е с по-малък радиус от кръга } C_2$ .  
Аналогично за  $\leq, >, \geq, =$ .

Кръг  $C$  наричаме *покриващ* за крайно множество от точки  $V$ , ако  $\forall v \in V: v \in C$ .

### Условие на задачата:

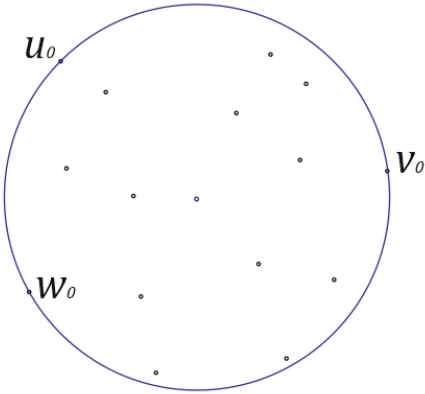
За дадено крайно множество от поне 2 точки в Евклидовата равнина, се търси покриващ кръг с най-малък радиус (минимален покриващ кръг или МПК).

### Твърдение: (без доказателство)

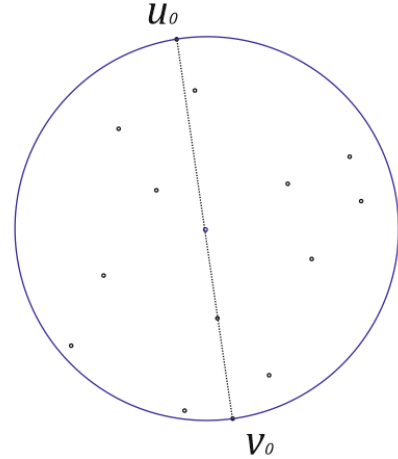
Нека  $C_V$  е минимален покриващ кръг за множество от точки  $V$ . Тогава едно от следните е в сила:

1. Съществуват 3 различни точки  $u_0, v_0, w_0 \in V$  такива, че  $C_V = C_{\{u_0, v_0, w_0\}}$  и тези точки определят остроъгълен триъгълник.
2. Съществуват 2 различни точки  $u_0, v_0 \in V$  такива, че  $C_V = C_{\{u_0, v_0\}}$  и отсечката между тях е диаметър за  $C_V$ .

Тези точки ще наричаме *носители* за  $V$ . Те се намират по окръжността, определена от  $C_V$ . Тъй като носителите еднозначно определят единствен кръг, то  $C_V$  е единствен.



Фиг. 1 Множество с носители  $u_0, v_0$  и  $w_0$



Фиг. 2 Множество с носители  $u_0$  и  $v_0$

**Лема:**

Нека  $V$  е множество от поне 3 точки, а  $C_V$  е минималният покриващ кръг за  $V$ . Ако  $v \in V$  не е носител за  $C_V$ , то  $C_{V \setminus \{v\}} = C_V$ .

*Доказателство:*

Тъй като  $v$  не е носител за  $C_V$ ,  $V \setminus \{v\}$  съдържа всички носители, но  $C_V$  е покриващ за  $V \setminus \{v\}$ , така че  $C_{V \setminus \{v\}} \leq C_V$ . Ако допуснем, че  $C_{V \setminus \{v\}} < C_V$ , то  $C_{V \setminus \{v\}}$  е по-малък кръг, покриващ носителите, което е противоречие с факта, че  $C_V$  е минималният такъв. В такъв случай  $C_{V \setminus \{v\}} = C_V$ , но  $C_V$  е единственият кръг с този радиус, покриващ носителите, така че  $C_{V \setminus \{v\}} = C_V$ .

**Следствие от лемата:**

Нека  $V$  е множество от поне 2 точки,  $C_V$  е минималният покриващ кръг за  $V$  и  $u \notin C_V$ . Тогава  $u$  е носител за  $C_{V \cup \{u\}}$ .

*Доказателство:*

В частност  $u \notin V$ , така че  $V = (V \cup \{u\}) \setminus \{u\}$ .

Нека  $u$  не е носител за  $C_{V \cup \{u\}}$ . От лемата имаме, че  $C_V = C_{(V \cup \{u\}) \setminus \{u\}} = C_{V \cup \{u\}}$ , което е противоречие с  $u \notin C_V$ .

**II. Алгоритъм за минимален покриващ кръг**

**function** c2 (point  $u$ , point  $v$ ) // МПК за 2 точки

```
{
    return a disk with center  $x = \left(\frac{u_x+v_x}{2}, \frac{u_y+v_y}{2}\right)$  and radius  $r = \text{dist}(x, u)$ 
}
```

**function** c3 (point  $u$ , point  $v$ , point  $w$ ) // МПК за 3 точки, образуващи остроъгълен триъгълник

```
{
     $D = 2[u_x(v_y - w_y) + v_x(w_y - u_y) + w_x(u_y - v_y)]$ 
     $o_x = [(u_x^2 + u_y^2)(v_y - w_y) + (v_x^2 + v_y^2)(w_y - u_y) + (w_x^2 + w_y^2)(u_y - v_y)]/D$ 
     $o_y = [(u_x^2 + u_y^2)(w_x - v_x) + (v_x^2 + v_y^2)(u_x - w_x) + (w_x^2 + w_y^2)(v_x - u_x)]/D$ 

    return a disk with center  $x = (o_x, o_y)$  and radius  $r = \text{dist}(x, u)$ 
}
```

Горните функции се изчисляват за константно време. Оставям на читателя да докаже коректността им!

**function** shuffle (array  $a$ , int  $i$ ) // разбърква първите  $i$  елемента на масива  $a$

```
{
    for ( $j = i$ ;  $j > 0$ ;  $j = j - 1$ )
    {
         $k = \text{random integer from } 0 \text{ to } j - 1$ 
        swap( $a[j - 1]$ ,  $a[k]$ )
    }
}
```

Разбъркването на елементи отнема време  $O(i)$

```

function SEC (array  $a$  of  $n \geq 2$  points)
{
    shuffle( $a$ ,  $n$ )
     $C = c2(a[0], a[1])$ 

    for ( $i = 2; i < n; i = i + 1$ ) if ( $a[i] \notin C$ ) // loop1
    {
        shuffle( $a$ ,  $i$ )
         $C = c2(a[i], a[0])$ 

        for ( $j = 1; j < i; j = j + 1$ ) if ( $a[j] \notin C$ ) // loop2
        {
            shuffle( $a$ ,  $j$ )
             $C = c2(a[i], a[j])$ 

            for ( $k = 0; k < j; k = k + 1$ ) if ( $a[k] \notin C$ )  $C = c3(a[i], a[j], a[k])$  // loop3
        }
    }

    return  $C$ 
}

```

### III. Анализ на коректност и сложност на алгоритъма

1. Инвариантата на *loop3* е:  
На всяка стъпка от цикъла,  $C$  е МПК за точките  $a[0] \dots a[k-1]$  и носители  $a[i]$  и  $a[j]$ .  
Сложността му е  $\Theta(j)$ .
2. Инвариантата на *loop2* е:  
На всяка стъпка от цикъла,  $C$  е МПК за точките  $a[0] \dots a[j-1]$  и носител  $a[i]$ .

Нека  $C$  е МПК за точките  $a[0] \dots a[j-1]$  и носител  $a[i]$ .  
Нека  $D$  е МПК за  $a[0] \dots a[j]$  и носител  $a[i]$ .

Ако  $a[j] \notin C$ , от лемата имаме, че тя е носител за  $D$ . Вероятността за това е

$$\frac{1}{j+1}, \text{ ако } D \text{ има 2 носителя и}$$

$$\frac{2}{j+1}, \text{ ако } D \text{ има 3 носителя}$$

Все пак  $a[i]$  е фиксиран носител.

В първия случай сложността на тази итерация е:

$$\frac{1}{j+1} \Theta(j) + \frac{(j+1)-1}{j+1} \Theta(1) = \Theta(1)$$

, а във втория:

$$\frac{2}{j+1} \Theta(j) + \frac{(j+1)-2}{j+1} \Theta(1) = \Theta(1)$$

И в двата случая имаме сложност  $\Theta(1)$ , откъдето очакваната сложност на *loop2* е:

$$\sum_{j=1}^{i-1} \Theta(1) = \Theta(i)$$

3. Инвариантата на *loop1* е:

На всяка стъпка от цикъла,  $C$  е МПК за точките  $a[0] \dots a[i-1]$ .

Нека  $C$  е МПК за точките  $a[0] \dots a[i-1]$ .

Нека  $D$  е МПК за  $a[0] \dots a[i]$ .

Ако  $a[i] \notin C$ , от лемата имаме, че тя е носител за  $D$ . Вероятността за това е

$$\frac{2}{i+1}, \text{ ако } D \text{ има 2 носителя и}$$

$$\frac{3}{i+1}, \text{ ако } D \text{ има 3 носителя}$$

В първия случай сложността на тази итерация е:

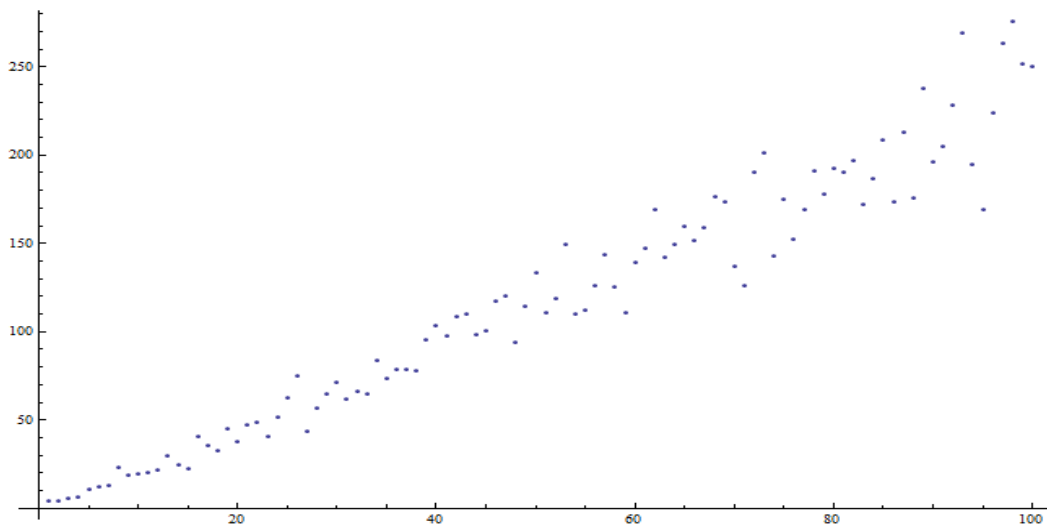
$$\frac{2}{i+1} \Theta(i) + \frac{(i+1)-2}{i+1} \Theta(1) = \Theta(1)$$

, а във втория:

$$\frac{3}{i+1} \Theta(i) + \frac{(i+1)-3}{i+1} \Theta(1) = \Theta(1)$$

И в двата случая имаме сложност  $\Theta(1)$ , откъдето очакваната сложност на *loop1* е:

$$\sum_{i=2}^{n-1} \Theta(1) = \Theta(n)$$



Фиг. 3 Резултати от тестовете (хиляди точки - ms)