

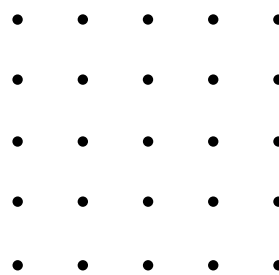
Проект по программированию

Мария Голубцова Анна Бисерова
Мария Сафарова Анна Исаева

Куратор проекта: Антон Леонов

ФиКЛ, НИУ ВШЭ
2022

Выбор модуля



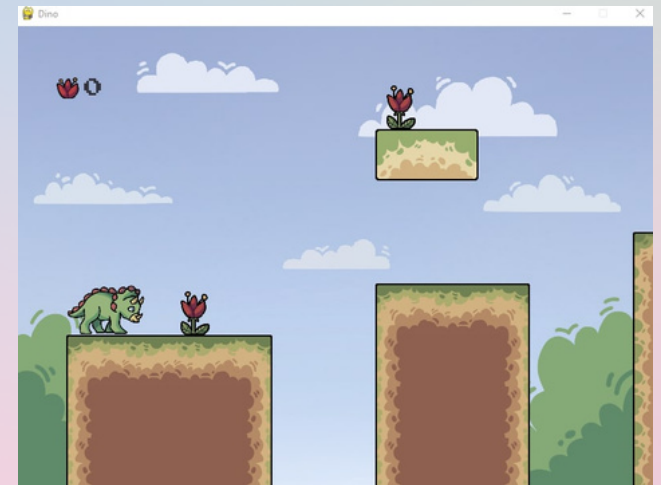
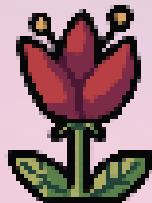
Мы остановились на **pygame**, потому что:

- один из самых популярных вариантов для создания платформеров;
- подходит для изучения новичками;
- большое количество возможностей, подходит для множества целей;
- в сети можно найти обучающие видео на английском и даже русском языках.



СУТЬ ИГРЫ

Динозаврик собирает цветочки на уровне, но чем дальше идет, тем больше мусора замечает. В конце он встречается человека и говорит с ним: если он собрал все цветочки, то ему удастся переубедить человека вредить планете, если нет – планета вся в мусоре.



Посыл игры



Мы хотели обратить внимание людей
на загрязнение окружающей среды.
Если не начать заботиться о природе,
то с нами может произойти то же, что
и с динозаврами :(

• • • • •

Планы и то, что вышло в итоге

• • • • •

Хотели:

- спрайты
- музыка
- несколько уровней
- смерть игрока при падении
- сбор и подсчет ресурса (цветочки)
- диалог с человеком

Сделали:

- ✓
- ✓
- один длинный уровень
- ✓
- ✓
- при столкновении с человеком игра завершается



Распределение обязанностей

Мария Голубцова

Весь уровень, анимация
спрайтов, музыка

Анна Бисерова

Смерть персонажа,
начальные кнопки

Анна Исаева

Передвижение персонажа,
спрайты

Мария Сафарова

Сбор ресурса

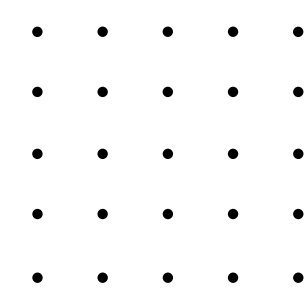


Будущее проекта

добавить
концовку и
взаимодействие
с человеком

добавить
диалоговое окно
с человеком

дальнейшее
развитие:
добавление разных
тематических карт,
врагов и
персонажей





Спасибо за
внимание

И не загрязняйте
окружающую среду