

# 設計シート「QX-XX」の使い方

QX-24 全体設計 森隼人

2023 年 8 月 29 日

設計シート「QX-XX」を用いて鳥人間滑空機の設計を行うための手順を説明します。

web 版: <https://diligent-syzygy-9f3.notion.site/QX-XX-212491532e4846529a64bce654e9f49e>

## 目次

1	環境構築	3
2	ダウンロード	3
3	フォルダ構成	3
4	基本設計入力	3
5	桁入力	3
6	翼型読み込み	3
7	主翼入力	3
8	水平尾翼入力	3
9	垂直尾翼入力	3
10	カウル入力	3
11	機体重量確認	3
12	全機解析	3
13	全機諸元確認	3
14	運動解析	3

15	補足：型紙出力	3
16	補足：プリプレグカット表出力	3
17	補足：NC 熱線 G コード出力	3
18	補足：Fusion360 用データ出力	3
19	補足：XFLR5 解析用データ出力	3
20	補足：シミュレーター反映用データ出力	3
21	補足：Excel VBA, Python 解説	3

- 1 環境構築
- 2 ダウンロード
- 3 フォルダ構成
- 4 基本設計入力
- 5 桁入力
- 6 翼型読み込み
- 7 主翼入力
- 8 水平尾翼入力
- 9 垂直尾翼入力
- 10 カウル入力
- 11 機体重量確認
- 12 全機解析
- 13 全機諸元確認
- 14 運動解析
- 15 補足：型紙出力
- 16 補足：プリプレグカット表出力
- 17 補足：NC 熱線 G コード出力
- 18 補足：Fusion360 用データ出力
- 19 補足：XFLR5 解析用データ出力
- 20 補足：シミュレーター反映用データ出力
- 21 補足：Excel VBA, Python 解説