



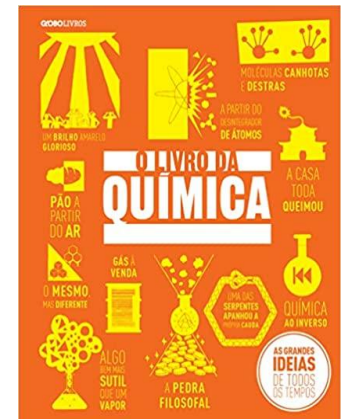
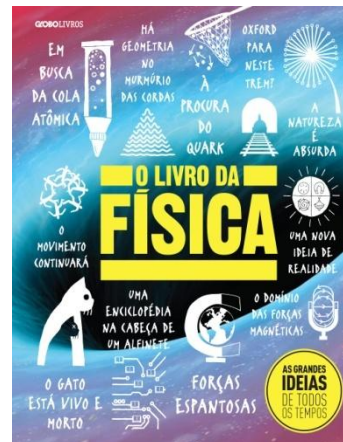
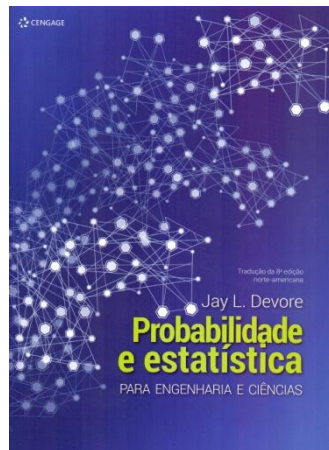
Trabalho 1 – Venda de livros

Prof. Lilian Berton

São José dos Campos, 2023

Apresentação do problema

- Uma livraria possui 50 livros de exatas, sendo 10 livros de diferentes categorias (matemática, probabilidade e estatística, física, química e computação).
- Faça um algoritmo que controle a venda destes livros.



Implemente um menu com as seguintes opções:

1) Mostrar total de unidades e valor de cada categoria.

Quando essa opção for escolhida, deverá ser mostrada uma listagem conforme a seguir:

| | Disponível | Vendido | Código | Valor |
|-----------------------------|------------|---------|--------|------------|
| Matemática | 5 | 5 | 1 | R\$ 150,00 |
| Probabilidade e estatística | 10 | 0 | 2 | R\$ 100,00 |
| Física | 8 | 2 | 3 | R\$ 160,00 |
| Química | 7 | 3 | 4 | R\$ 160,00 |
| Computação | 1 | 9 | 5 | R\$ 200,00 |

2) Mostrar descrição da categoria.

Quando essa opção for escolhida, você deve abrir um arquivo de texto de seu computador com a descrição do assunto dos livros contidos na categoria indicada pelo usuário.

3) Comprar livros.

Quando essa opção for escolhida, deverá ser perguntado quais as categorias e quantidade de cada categoria. O algoritmo deverá, então, realizar uma destas opções:

* Venda efetivada – se ainda houver livro da categoria solicitada, incrementar o número de unidades vendidas, decrementar de disponível e informar o valor que o usuário terá que pagar.

* Venda não efetivada – se não houver mais livros da categoria solicitada informar ao usuário;

4) Total vendido e montante em caixa.

Quando essa opção for escolhida deve-se mostrar o total de livros vendidos e o montante obtido pela livraria considerando todas as vendas.

5) Encerrar.

Mantenha o programa dentro de um loop e quando for escolhida a opção Encerrar, a execução do programa deverá ser finalizada.

Trabalho 1

- Enviar o código em .c/.cpp no classroom até o dia 19/05/2023 às 18:00.
- Gravar um vídeo apresentando o trabalho, você deve **compilar o código**, testar as opções e **explicar como fez o código** para cada uma. Subir o vídeo no Youtube e enviar o link para a profa.
- Nota: 0-10 (vídeo = 3.0, corretude do código = 6.0, organização do código = 1.0)
- Se detectado plágio nos trabalhos, os mesmos serão zerados e você será reprovado.

