

SCELP: Low Delay Audio Coding with Noise Shaping Based on Spherical Vector Quantization

Coding of Audiovisual Contents

Miquel Oller Oliveras & Alvaro Scherk Fontanals

Barcelona, November 3, 2017



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH



Escola Tècnica Superior d'Enginyeria
de Telecomunicació de Barcelona

Table of Contents:

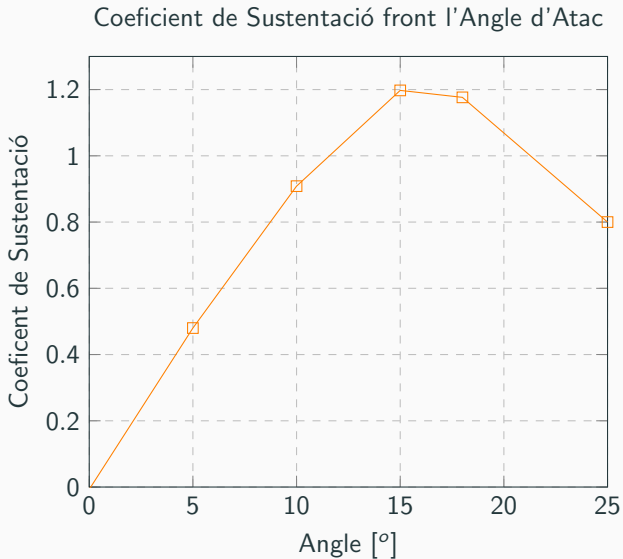
Section 1: Name Section 1

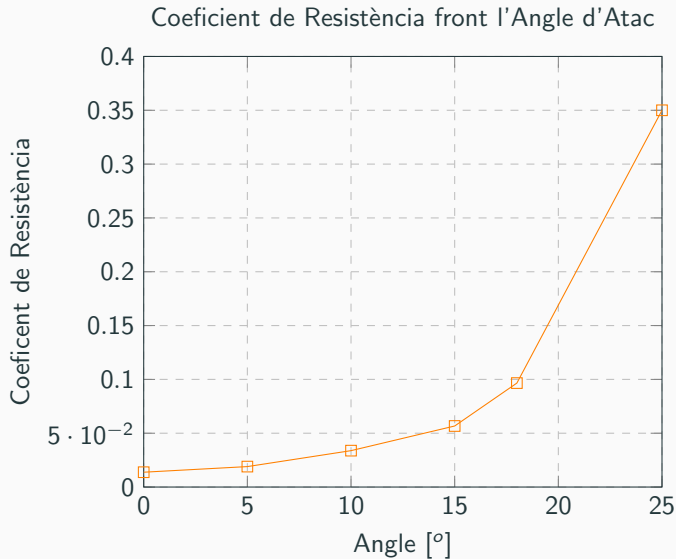
Section 2: Name Section 2

Section 1: Name Section 1

- Some text here
- Some text here
- Some text here

Section 2: Name Section 2





SCELP: Low Delay Audio Coding with Noise Shaping Based on Spherical Vector Quantization

Coding of Audiovisual Contents

Miquel Oller Oliveras & Alvaro Scherk Fontanals

Barcelona, November 3, 2017



UNIVERSITAT POLITÈCNICA
DE CATALUNYA
BARCELONATECH



Escola Tècnica Superior d'Enginyeria
de Telecomunicació de Barcelona