BASE\_DIR اشاره به پوشه اصلی پروژه دارد . دقیقا محل ذخیره manage.py

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

برای اضافه کردن محل جدید برای template ها کافیست در فایل settings.py کد زیر به قسمت template اضافه شود

'DIRS': [os.path.join(BASE\_DIR, 'templates')],

به این صورت که پوشه templates در کنار manage.py قرار میگیرد

==================================================

فیلد slug نباید در دیتابیس تکراری باشد چرا که میخواهیم با استفاده از slug آدرس دهی انجام دهیم برای این منظور جنگو optionی دارد به نام unique که اگر برابر True قرار گیرد دیگر اجازه ندارد مورد تکراری ذخیره کند

slug = models.SlugField(max\_length=120, unique=True)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

تغییراتی که در فایل models.py صورت میگیرد به صورت مستقیم در admin panel اعمال میشود و لازم نیست migrate انجام شود

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

from django.utils import timezone

این برای جنگو میباشد و برای مقدار دهی به این صورت اعمال میشود

publish = models.DateTimeField(default=timezone.now)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

import datetiem

این برای پایتون میباشد و به صورت زیر اعمال میشود

publish = models.DateTimeField(default=datetime.datetime.now)

دقت شود که نباید در آخر now پرانتز گذاشته شود

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

فیلد DateTimeField آپشن هایی دارد به نام های auto\_now\_add و auto\_now

Auto\_now\_add اگر مقدارش True باشد در admin panel دیگر نمایش داده نمیشود و وقتی برای اولین بار دکمه save زده میشود خودکار مقدار دهی میشود یعنی درزمان ساخت مقداردهی میشود و این مقدار غیرقابل تغییر میباشد

Auto\_now اگر مقدارش true باشد همانند auto\_now\_add در admin panel نمایش داده نمیشود اما با این تفاوت که با هر بار زدن دکمه save مقدار عوض میشود یعنی update میشود پس این مقدار با update کردن data مقدارش عوض میشود

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

STATUS = (  
 ('draft', 'Draft'),  
 ('publish', 'Publish')  
)

اولین مقدارها یعنی draft و publish در دیتابیس ذخیره میشودند اما دومین مقدار ها یعنی Draft وPublish نمایش داده میشود

status = models.CharField(max\_length=20, choices=STATUS, default='draft')

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

در بحث on\_delete چندین مقدار وجود دارد که به توضیح هر کدام میپردازیم :

CASCADE: user که حدف شد مقالاتش هم حذف بشه

PROTECT:از user محافظت میکند و اجازه حذف داده نمیشود   
SET\_NULL: اگر یوزر حذف شد مقدار مقالات writer برابربا null بشود

SET\_DEFAULT: یک مقدار پیش فرض داده میشود

SET: مقداری بهش میدهیم

Do\_nothing: هیچ کاری نکن

بهترین آنها دو مورد اول میباشد

==================================================

برای اینکه مدیریت کردن templateها در پروژه های بزرگ ساده تر انجام بشه، داخل هر app یک دایرکتوری به نام templates ایجاد میکنیم و داخل این دایرکتوری یک دایرکتوری دیگه دقیقا همنام اسم app ایجاد میکنیم و فایل های html رو داخل این دایرکتوری قرار میدهیم

در فایل settings.py در قسمت templateها APP\_DIRS = True وجود دارد که به معنی این میباشد که در دایرکتوری خود appها هم به دنبال پوشه templates بگرد

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

زمانی که مدل ها ساخته میشود به صورت پیشفرض جنگو managerی به شما میدهد که objects میباشد

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Render فانکشنی میباشد که اطلاعت views به template ها فرستاده میشود اولین مقدارش request و دومین مقدارش آدرس template میباشد و سومین مقدار اطلاعاتی است که قرار است به template فرستاده شود

return render(request, 'blog/all\_articles.html', {'all\_articles':all\_articles})

=====================================================

در این قسمت با متد get\_absolute\_url در جنگو آشنا میشید. این متد زمانی استفاده میشه که تعداد پارامترهایی که قراره به یک url ارسال بشه زیاد هستش و اگه از تگ {% url %} داخل templateهای جنگو استفاده کنید ممکنه کدمون پیچیده بشه. به همین خاطر در modelها جنگو یک متد به اسم get\_absolute\_url ایجاد میکنیم و پارامترها رو داخل این متد صدا میزنیم. و بعد داخل templateها از آبجکت ها این متد رو صدا میزنیم.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Revers دقیقا معادل {% url %} در template ها میباشد (تگ url در فایل main.txt پروژه Django-masterclass توضیح داده شده است )

def get\_absolute\_url(self):  
 return reverse('article\_detail',

args=[self.id, self.slug])

<a href="{{ article.get\_absolute\_url }}">

{{ article.title }}</a>

====================================================

در این قسمت با متد get\_object\_or\_404 در جنگو آشنا میشوید. همینطور که از اسم این متد مشخص هستش این متد سعی میکنه که یک آبجکت رو از دیتابیس بخونه و اگه وجود نداشت صفحه ۴۰۴ نشون میده. در این قسمت همچنین میبینید که چطور میتونید صفحه ۴۰۴ مخصوص به خودتون رو به جنگو بشناسونید

get\_object\_or\_404 اولین مقداری که میگیرد کلاسی هست که میخواهید object مورد نظر را بیابید و دومین مقدار id وslug مورد نظر میباشد

article = get\_object\_or\_404(Article, id=id, slug=slug)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

برای اینکه بتوانیم صفحه 404 مخصوص به خود را نمایش دهیم باید در فایل settings.py عبارت DEBUG را برابر False قرار دهید . هنگامیکه این کار را انجام میدهید باید در قسمت ALLOWED\_HOST آدرس دامنه ی سرور خود را قرار دهید (بدون پورت )

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

برای نمایش صفحه 404 مخصوص به خود فقط باید در پوشه templateی که در کنار manage.py وجود دارد فایل 404.html ساخته شود

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

اگر در فایل های پایتونی در pycharm تغییر ایجاد کنید خودکار سرور restart میشود اما برای فایل های htmlی باید بصورت دستی سرور را restart کنید تا تغییرات اعمال شود

==================================================

در این قسمت با managerها در جنگو آشنا میشید. managerها یک رابطی هستند که به شما اجازه میدن روی modelهاتون کارهای خاصی رو انجام بدین مثل خواندن اطلاعات، نوشتن اطلاعات، تغییر اطلاعات یا حذف اطلاعات. به صورت پیشفرض هر زمانی که یک model جدید ایجاد میکنید جنگو یک manager به اسم objects در اختیار شما قرار میده که میتونید خیلی از کارها رو با این manager انجام بدین. اما ممکنه شرایطی پیش بیاد که شما بخواید از یک فیلتر پیچیده در جاهای مختلف استفاده کنید. در این حالت میتونید manager خاص خودتون رو ایجاد کنید تا بتونید با این manager کار خودتون رو راحتتر کنید.

برای ساخت manager مخصوص به خود در فایل models.py کلاسی ساخته میشود که باید از models.Manger ارث بری کند

class PublishedArticlesManager(models.Manager):  
 def get\_queryset(self):  
 return super().get\_queryset().filter(

status='publish'

)

در داخل همین کلاس باید متد get\_queryset ساخته شود و هنگام return از get\_queryset منیجر اصلی استفاده شود (super().get\_queryset())

حال باید در مدل خود این manager شناسانده شود

class Article(models.Model):

.....

objects = models.Manager()

published = PublishedArticlesManager()

اکنون دیگر جنگو objects را به عنوان manger اصلی نمیشناسد و باید به مدل شناسانده شود (objects = models.Managet())

برای استفاده از این manager در views هم باید به این شیوه عمل شود

all\_articles = Article.published.all()

==================================================

زمانی که در جنگو urlی ایجاد میکنیم امکان اختصاص دادن یک اسم به url وجود دارد. مشکلی که وجود دارد، اگر تعداد url ها در پروژه زیاد شود، ممکن است اسم urlها تکراری شوند. جنگو برای جلوگیری از این اتفاق استفاده از namespace ها را پیشنهاد میکند.

path('accounts/', include(

'accounts.urls', namespace='accounts')

),

app\_name = 'accounts'  
urlpatterns = [  
 path('login/', views.user\_login, name='user\_login')  
]

href="{% url 'accounts:user\_login' %}

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

گاهی اوقات برنامه خود را تغییر داده اید و میخواهید چک کنید که برنامه ی شما مشکلی دارد یا نه میتوانید از دستور python manage.py check استفاده کنید

این دستور بیشتر به درد syntax error میخورد

==========================================================

آبجکت request وضعیت فعالیت کاربر در برنامه ما را مشخص میکند. به طور مثال در آبجکت request با استفاده از اتریبیوت authenticated میتوانید وضعیت لاگین کاربر را بررسی کنید. و یا با استفاده از اتریبیوت session میتوانید به سشن هایی که در مرورگر کاربر ذخیره کرده اید دسترسی پیدا کنید. آبجکت request جنگو در view و template در دسترس است اما در model ها در دسترس نیست.

==================================================

در این قسمت با فرم ها در جنگو آشنا میشوید. برای کار کردن با فرم ها در جنگو میتونید خیلی ساده به شکل سنتی از تگ های html استفاده کنید اما استفاده از تگ های html برای زمانی که بخوایید کارهایی پیچیده تر انجام بدین مشکل خواهد بود. مثلا اگر بخوایید اطلاعات ورودی کاربر رو اعتبار سنجی کنید و یا یک پیغام خاصی رو به کاربر نشون بدین کار برای شما سخت خواهد شد. در عوض جنگو یک کلاس مازول کامل به نام forms در اختیار شما قرار داده که میتونید از اون استفاده کنید. با استفاده از ماژول forms در جنگو میتونید نوع داده ای که هر نوع فیلد قراره از کاربر بگیره رو مشخص کنید و خود جنگو به صورت اتوماتیک براتون اون فرم رو render میکنه.  همچنین اگر نیاز به اعتبارسنجی سفارشی هم داشته باشید خیلی ساده میتونید اینکار رو انجام بدین

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

برای نشان دادن formها ما 3 روش داریم :

Forms.as\_table و forms.as\_p و forms.as\_ul

Forms.as\_ul به عنوان تگ li عمل میکند

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

زمانی که در جنگو با فرم ها کار میکنید، داخل view شما باید با استفاده از یک شرط مشخص کنید که آیا درخواست از طریق متد POST ارسال شده یا متد GET. اگر متد GET باشه به این معنی هستش که کاربر تازه وارد صفحه شده و باید یک فرم خالی نشان داده شود. اما اگر متد POST باشه یعنی کاربر اطلاعات رو در فرم وارد و ارسال کرده، پس ما باید اطلاعات ورودی کاربر رو هندل کنیم.

وقتی که ما از is\_valid() استفاده میکنیم خوده این متد , فانکشن clean() رو صدا میزنه خوده این فانکش 3 فانکشن دیگر to\_python() و validate() و run\_validators() را مورد استفاده قرار میدهد این 3 متد وظیفه داردند ببینند این اطلاعات معتبر هستند یا نه . اگر معتبر بود یک پاسخ به clean() میدهند و clean() اطلاعات را به صورت کاملا تمیز در دیکشنری cleaned\_data ذخیره میکند

توجه شود که اطلاعاتی که کاربر فرستاده است را بصورت خام با آنها کار نمیکنیم ما با اطلاعات موجود در cleaned\_data کار میکنیم

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

در این قسمت با نحوه لاگین کردن کاربر در جنگو آشنا میشید. برای لاگین کردن کاربر در جنگو بعد از اینکه username و password کاربر رو گرفتید نیازه که از دو متد authenticate و login استفاده کنید. متد authenticate در جنگو سه آرگومان request, username, password رو میگیره و داخل دیتابیس چک میکنه که آیا کاربری با این نام کاربری و رمز عبور وجود داره؟! اگر وجود داشته باشه اون کاربر رو به شما برمیگردونه که شما باید داخل یک متغیر ذخیره کنیدش، اما اگر وجود نداشته باشه None برمیگردونه. بعد از اینکه اطلاعات کاربر از دیتابیس چک شد با استفاده از متد login در جنگو اون کاربر رو داخل آبجکت request ست میکنیم تا کاربر لاگین بشه.

user = authenticate(

request, username=username, password=password

)  
if user is not None:  
 login(request, user)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

حال اگر login با موفقیت انجام شد بهتر است کاربر به صفحه ی دیگر redirect شود

return redirect('blog:all\_articles')

=====================================================

در این قسمت با messages در جنگو آشنا میشوید. در اکثر مواقع بعد از اینکه یک پروسه خاصی انجام شد نیاز دارید که یک پیغام یک بار مصرف (flash messages) به کاربر نشان دهید. برای اینکار در جنگو میتوانید از فریمورک messages استفاده کنید. این فریمورک به شما اجازه میده به صورت موقت پیغام ها را داخل آبجکت request ذخیره کنید و دفعه بعد نشان دهید.

messages.success(

request, 'you logged in successfully', 'success'

)

این success در واقع در extra\_tags ذخیره میشود و در template ها میتوانیم با message.tags به آنها دسترسی داشته باشیم

==================================================

در این قسمت با widget ها در جنگو آشنا میشوید. با استفاده از ویجت ها میتونید رفتار و ساختار هر فیلد در فرم های جنگو رو تغییر بدید. به طور مثال برای ایجاد کردن فیلد پسورد از CharField استفاده میشه اما مشکلی وجود داره اینکه CharField رو زمانی که داخل صفحه html رندر میکنیم و پسورد رو وارد میکنیم، کاراکترهای پسورد رو نشون میده در حالی که باید از ستاره استفاده کنه. برای تغییر این رفتار میتونید با استفاده از ویجت ها در جنگو CharField رو به تک PasswordInput تبدیل کنید. همچنین میتوانید از ویجت ها برای ارسال اتریبیوت ها اضافی مثل  class, placeholder همراه فیلدها استفاده کرد

مثلا برای username:

username = forms.CharField(

max\_length=30, widget=forms.TextInput(attrs={

'class':'form-control', 'placeholder':'Your username'

}

)

)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

به صورت پیش فرض جنگو برای هر فیلدی که در فرم ها ساخته میشود در تگ های html مقدار required میدهد یعنی پیغام های خوده html برای پر کردن فیلد ها نمایش داده میشود

برای این کار کافیست دار داخل template فرم مورد نظر مقدار novalidate قرار گیرد

<form action="." method="post" novalidate>

==================================================

در این قسمت با نحوه ثبت نام کاربر در برنامه های جنگویی آشنا میشید. برای اینکار از مدل پیشفرض جنگو یعنی User استفاده میکنیم. و از داخل این مدل متد create\_user برای ساختن کاربرهای عادی استفاده میشه

User.objects.create\_user(

cd['username'], cd['email'], cd['password1']

)

مدل User در داخل خود first\_name و last\_name دارد برای اضافه کردن این دو فیلد باید به صورت زیر رفتار شود

User.last\_name = cd['last\_name']  
User.save()

==========================================================

در این قسمت با نحوه logout کردن کاربر در جنگو آشنا میشوید. برای اینکار فقط لازمه که متد logout رو import کنید و آبجکت request رو بهش ارسال کنید. همچنین میبینید که چطور میتونیم با استفاده از آبجکت request در templateها میتونیم تفاوت بین کاربر لاگین کرده و کاربر ناشناخته رو متوجه بشیم

logout(request)

{% if request.user.is\_authenticated %}

==================================================

در این قسمت با نحوه سفارشی کردن اعتبارسنجی اطلاعات در فرم های جنگو آشنا میشید. برای اینکار دو روش وجود داره اول بازنویسی متد clean و دوم ساخت متد با نام

.clean\_<filename>در این حالت به جای fieldname باید اسم فیلدی که میخواید روش کار کنید رو بنویسید. متدهای سفارشی شما به محض فراخوانی متد is\_valid فعال خواهند شد.

def clean\_email(self):  
 email = self.cleaned\_data['email']  
 user = User.objects.filter(email=email)  
 if user.exists():  
 raise forms.ValidationError(

'This email already exists'

)  
 return email

نکته ی مهمی که وجود دارد این است که حتما در آخر مقدار باید return شود

در کد بالا اگر به جای filter از get استفاده کنید به ارور میخورید

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

متد ValidationError() را میتوانید از جای دیگر استفاده کنید

from django.core.exceptions import ValidationError

raise ValidationError('This email already exists')

==================================================

در این قسمت با تفاوت های بین متدهای get و filter آشنا میشید. اول اینکه متد get زمانی استفاده میشود که مطمئن باشید کوئری نوشته شده فقط یک نتیجه خواهد داشت و اگر بیشتر از یک نتیجه از دیتابیس خوانده شود ارور خواهید داشت اما متد filter میتواند چندین نتیجه را از دیتابیس بخواند. تفاوت دوم، متد filter اطلاعات را به شکل یک لیست برمیگرداند اما متد get به شکل یک آبجکت. به همین دلیل برای استفاده از نتایج بدست آمده از filter باید از حلقه for استفاده کنید.

=====================================================

هنگامیکه برای اعتبارسنجی دو پسورد تابع مورد نظر را میسازیم باید حتما برای پسورد دوم این تابع ساخته شود چرا که اگربرای پسورد 1 این تابع ساخته شود به ارور میخوریم دلیل این ارور این است که فیلد ها به ترتیب اعتبار سنجی میشود و بعد به مقدارشان دسترسی پیدا میکنیم و در اعتبارسنجی پسورد1 ما هنوز مقدار پسورد2 را نداریم

def clean\_password2(self):  
 p1 = self.cleaned\_data['password1']  
 p2 = self.cleaned\_data['password2']  
  
 if p1 != p2:  
 raise forms.ValidationError('passwords must match')  
 return p1

==================================================

در جنگو زمانی که نیاز به اعتبارسنجی فرم ها بر اساس مقادیر یکدیگر داشته باشید باید متد clean رو بازنویسی کنید. در این حالت شما به تمام مقادیر فیلدها دسترسی دارید ( مشکلی که در بالا به آن برخوردیم )

def clean(self):  
 cleaned\_data = super().clean()  
 p1 = cleaned\_data.get('password1')  
 p2 = cleaned\_data.get('password2')  
  
 if p1 and p2:  
 if p1 != p2:  
 raise forms.ValidationError(

'passwords must match'

)

در این روش لازم نیست که مقداری return شود

=====================================================

در این قسمت با نحوه سفارشی سازی ادمین پنل جنگو آشنا میشوید. ادمین پنل جنگو به صورت پیشفرض امکان عملیات های CRUD را به شما میدهد. اما اگر نیاز به امکانات بیشتری مثل نوار جستجو داشته باشید میتوانید در فایل admin.py اقدام به تغییر امکانات ادمین پنل کنید

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

@admin.register(Article)

و

admin.site.registe(Article, ArticleAdmin)

یکی میباشد

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

یکی از جالب ترین امکانات مقدار دهی یک فیلد بر اساس فیلد دیگر میباشد که از prepopulated\_fields استفاده میشود مثلا:

prepopulated\_fields = {'slug':('title',)}

که مقدار slug را بر اساس title قرار میدهد قسمت جالب این بخش این است که مقداری که در title وجود دارد و از نظر seo نباید در slug باشد خود به خود حذف میشود



\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

مورد دیگر این است که در slug فارسی قرار نمیگیرد برای اضافه کردن این مورد کافیست در model عبارت allow\_unique اضافه شود

slug = models.SlugField(

max\_length=120, unique=True, allow\_unique=True

)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

در این قسمت با نحوه مدیریت کردن static files در جنگو آشنا میشید. فایل های static به فایل هایی گفته میشود که برنامه نویس در حین development به برنامه اضافه میکند مثل فایل های css, javascript و یا عکس ها. برای کار کردن با این نوع فایل ها داخل هر app یک دایرکتوری به نام static ایجاد کرده و فایل ها را در آن قرار میدهیم. برای استفاده از فایل های static در templateها میتوانید از تگ {% static %} استفاده کنید.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ckeditor یک کتابخانه برای اضافه کردن قابلیت ویرایش متن فیلدهای متنی است.

pip install django-ckeditor

INSTALLED\_APPS = [  
 …………  
 'ckeditor',

CKEDITOR\_CONFIGS = {  
 'default': {  
 'toolbar': 'full',  
 },  
}

from ckeditor\_uploader.fields import RichTextUploadingField

body = RichTextUploadingField()

==========================================================

 با استفاده از فیلترها میتونید نوع نمایش اطلاعات رو داخل templateها تغییر بدین. فیلترها با استفاده از علامت pipe (|) بعد از نام متغیر نوشته میشوند.

{{ article.body|safe }}

==========================================================

فایل های media به فایل های گفته میشود که در زمان production به برنامه اضافه میشوند

MEDIA\_ROOT یک آدرس دهی ثابت است و مشخص میکند که این فایل های mediaی شما کجا قراره ذخیره بشه

MEDIA\_ROOT = os.path.join(BASE\_DIR, 'media/')

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

MEDIA\_URL اون آدرسی هست که داخل template شما (داخل برنامه ی شما) جنگو ازش استفاده میکند که بتواند آن هارا نشان بدهد

حال اگر در حالت development باشید باید تغییراتی دهید که جنگو بتواند آن فایل های مدیا را serve بکند (این تغییرات در فایل urls اصلی پروژه میباشد)

from django.conf import settings  
from django.conf.urls.static import static

urlpatterns = [  
 …………  
] + static(settings.MEDIA\_URL, document\_root=settings.MEDIA\_ROOT)

دقت شود که این تغییرات در حالت prodoction باید حذف شود

==========================================================

در جنگو به صورت پیشفرض از فیلد username برای اعتبارسنجی کاربر استفاده میشود. اما در بسیاری از وبسایت ها استفاده از فیلد email معقول تر به نظر میرسد. برای تغییر دادن این رفتار میتوانید نحوه اعتبارسنجی کاربر را تغییر دهید

accounts/authenticate.py:

from django.contrib.auth.models import User  
  
  
class EmailAuthBackend:  
 def authenticate(self, request, username=None, password=None):  
 try:  
 user = User.objects.get(email=username)  
 if user.check\_password(password):  
 return user  
 return None  
 except User.DoesNotExist:  
 return None  
  
  
 def get\_user(self, user\_id):  
 try:  
 return User.objects.get(pk=user\_id)  
 except User.DoesNotExist:  
 return

settings.py:

AUTHENTICATION\_BACKENDS = [  
 'django.contrib.auth.backends.ModelBackend',  
 'accounts.authenticate.EmailAuthBackend',  
]

دقت شود که جنگو به صورت پیش فرض از Django.contrib.auth.bacjends.ModelBakend برای authenticate استفاده میکند اما با تنظیماتی که قرار دادیم اگر ModelBakend کار نکرد از aunthenticate ما استفاده میکند

==================================================