## Flask یک میکروفریمورک وب برای زبان پایتون است. flask بدلیل سادگی و کوچک بودن در دسته بندی میکروفریمورک ها قرار میگیرد اما این دلیلی بر ضعیف بودن flask نمیباشد. flask تنها هسته اصلی یک web framework را در اختیار شما قرار میدهد و برای انجام کارهای بیشتر باید از پکیج ها استفاده کنید. از flask میتوان در هر نوع پروژه ای, کوچک یا بزرگ استفاده کرد. flask توسط Armin Ronacher در سال 2010 به عنوان دروغ آوریل ساخته شد اما خیلی سریع به یک پروژه محبوب در سراسر جهان تبدیل شد.  میکروفریمورک بودن flask معایب و مزایای زیادی دارد. به عنوان عیب, به دلیل ساده بودن هسته اصلی فلسک مجبور خواهید بود کد بیشتری بنویسید اما با استفاده از همین سادگی میتوانید هر نوع معماری را پیاده سازی کنید که مزیت آن محاسبه میشود. برای درک قدرت فلسک کافیه بدانید که برای ساخت microservice پیشنهاد میشود که از فلسک بجای جنگو استفاده شود.

=====================================================================================

**intro :**

در این قسمت با فریمورک flask آشنا خواهید شد. flask به اندازه ای کوچک است که میکرو خوانده شود و بعد از کار کردن با آن بتوانید به سادگی شروع به خواندن و فهمیدن سورس کد کنید. اما کوچک بودن به معنی نیست که نسبت به بقیه فریمورک ها چیزی کم دارد. flask بطور کلی سه وابستگی دارد. routing و debugging و wsgi. برای کار کردن با templateها میتوانید از jinja و برای ارتباط با command-line میتوانید از click استفاده کنید. همه این موارد توسط Armin Ronacher ساخته شده اند.

=====================================================================================

**start :**

در این قسمت کار با فلسک را شروع میکنیم. نقطه شروع هر برنامه فلسکی با کلاس Flask است. با استفاده از آبجکتی که از این کلاس ایجاد میکنید میتوانید مسیرهای پروژه‌تان را مشخص کنید.

اولین فایلی که باید ساخته شود و از کلاس Flask در آن استفاده شود میتواند هر اسمی داشته باشد اما معمولاً اسم آن را app قرار میدهند