**مقدمه** :

go version ===> نمایش ورژن نصب شده بر روی سیستم

which go ===> مسیر نصب بر روی سیستم را نمایش میدهد

go mod init GoLang # your\_module\_mane

go run name\_file.go ====> اجرای فایل مورد نظر

go help ===> نمایش راهنما

go help build ====> نمایش راهنمای دستور build

go buld name\_file.go ====> ساخت فایل اجرایی

go env

$GOPATH

cd $GOPATH

ساختار golang به این شکل است که اول برنامه را میسازد و بعد آن را اجرا میکند پس در نظر داشته باشید که اگر خطایی در برنامه شما وجود داشته باشد اصلاً برنامه شما اجرا نمیشود

ماننده زبان جاوا فانکشن اصلی main میباشد و هر چیزی که قرار است اجرا شود باید در main قرار بگیرد

=====================================================================================

**variable :**

در این زبان حتماً باید مقداری که ساخته می‌شود باید از آن استفاده شود وگرنه ارور دریافت خواهید کرد

constants که با کلمه کلیدی const آن را تعریف میکنیم متغیری هست که نمیتوان آن را تغییر داد

اگر میخواهید متغیری public باشد و در جاهای دیگر بتوانید از آن استفاده کنید ( یا در اصطلاح global باشد ) باید حرف اول آن بزرگ باشد و اگر حرف اول آن کوچک باشد فقط به صورت localی میتوان از آن استفاده کرد

هنگام تعریف متغیر از : استفاده می‌شود . : به معنی تعریف type متغیر میباشد