

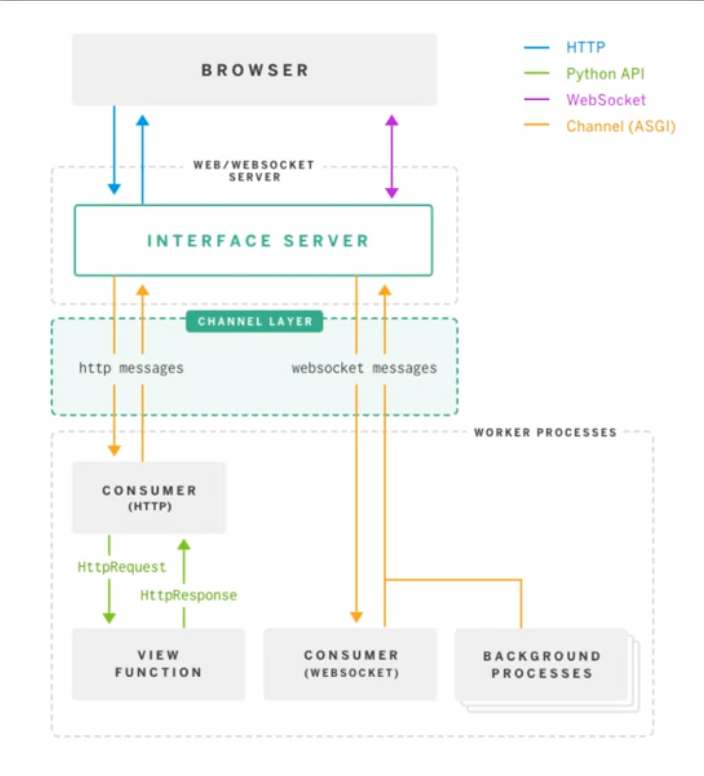
=======================================================================

# wsgi اپلیکشن مخصوص خوده django میباشد که یک چارچوب برای ارتباط urlها و فانکشن های مربوطه میباشد   
- کار wsgi تحلیل request های http میباشد و براساس request میتوان response مربوطه را تولید کند ( در بین تمامی url های موجود در پروژه جستجو میکنه و url مربوطه را پیدا میکند و براساس فانکشن url میبایست respose را برگرداند )  
- در این بین روی request ما یکسری کارهایی رو انجام میدهد که به این کارها middleware گفته می‌شود . اعمال کردن این middleware ها هم یکی از کارهای wsgi میباشد  
- در settings آدرس مربوط به wsgi در WSGI\_APPLICATION ذخیره می‌شود (در کنار settings فایل wsgi.py وجود دارد)  
-برای websocket نویسی لازم است که از اپلیکشنی استفاده کنیم که پروتکل websocket را پشتیبانی کند wsgi فقط پروتکل http را پشتیبانی میکند

# تفاوت میان asgi و wsgi در این است که asgi علاوه بر پروتکل http از پروتکل websocket پشتیبانی میکند و متدهای async را انجام میدهد

# sync : فرض کنید که میخواهید عملیاتی رو به صورت واحد انجام دهید به این صورت که تمامی عملیات ها متوقف شود تا اون عملیات انجام شود میبایست از sync استفاده شود

# async : میخواهید چندین عملیات رو به صورت همزمان انجام دهید



=======================================================================

# ProtocolTypeRouter که در فایل rounting.py ایمپورت شده است نوع connection که ws , wss , http یا https را تعیین میکند

# برای تعریف consumerها باید یک ساختار کلی را رعایت کرد و برخلاف viewها که میتوانیستند هم function و هم class باشند در consumerها باید حتماً class باشند

# هرکاربری که به سرور ما متصل شود یک آبجکت از کلاس EchoConsumer برایش ساخته می‌شود و به آن کاربر اختصاص میدهد

=======================================================================

# channel layerها این قابلیت را به ما میدهند که بخش‌های مختلف یک برنامه رو در جنگو به هم متصل کنیم ( این ارتباط فقط بین consumerها نمیباشد و میتوانیم فانکشن های http را به consumer ها متصل کنیم)

# در channel layerها دو مفهوم به نامهای channel group و channel name وجود دارد به این صورت که هر objectی که از consumer ساخته می‌شود دارای یک channel name می‌باشد و ما با استفاده از channel layer میتوانیم گروهی از channel nameها را تولید کنیم که با تمام این channel nameها یک رفتار خاصی رو انجام دهد به این گروه channel group گفته می‌شود ( مثلاً در بحث چت فرض کنید که ما گروهی رو داریم و میخواهیم پیامی که توسط یک کاربر در این گروه فرستاد می‌شود توسط دیگر کاربران این گروه قابل مشاهده باشد در‌واقع به هر کاربر channel name گفته می‌شود و به این گروه از کاربران channel group گفته می‌شود )