برای ساخت download manager میتوانیم از multi threading نیز استفاده کنیم

کاری که دانلود منیجر انجام میدهد به این صورت است که ابتدا درخواستی را به url مربوطه ارسال میکند و در header پاسخ این درخواست مشخص می‌شود که حجم فایل درخواست شده چند بایت است بر اساس الگوریتمی که نوشته می‌شود , هر درخواست بعدی چند بایت از چند تا چند این فایل را باید درخواست کند

هنگامیکه میخواهیم partهای دانلود شده را ذخیره کنیم لازم نیست از read استفاده کنیم چرا که مدت زمانی در مموری میماند و مموری مارا آشغال میکند (‌ def download\_part )

بتیستبیست

ss