

МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
имени М. В. Ломоносова



Факультет вычислительной математики и  
кибернетики



---

«Суперкомпьютеры и параллельная обработка данных»

Отчет  
о выполненном задании  
студента 321 группы факультета ВМК МГУ

Волчанинов Алексей Павлович

Москва  
2022

## Содержание

Постановка задачи и реализованный алгоритм	2
Описание реализованных программ	3
Функция и запуск на суперкомпьютере	5
Реализация параллельной программы на OpenMP	5
Реализация параллельной программы с MPI	7
Тестирование и запуск	9
Сборка программы	10
Результаты запусков	11
результаты для OpenMP	11
результаты для MPI	12
Анализ результатов и выводы	13

## Постановка задачи и реализованный алгоритм

Задачей было реализовать метод прямоугольников. Для реализации была выбрана следующая спецификация: реализуем метод средних прямоугольников, то есть рассчитываем значения целевой функции в серединах отрезков разбиения. Пользователь при запуске задает количество отрезков разбиения. Также пользователь задает концы отрезка, на котором должен быть вычислен интеграл и иные параметры, в зависимости от версии программы которую он запускает (см.далее)

## Описание реализованных программ

Метод Прямоугольников - это метод приближенного вычисления определенного интеграла.

Пусть у нас задана функция  $y = f(x)$  непрерывная на интервале  $[a; b]$  и требуется вычислить  $\int_a^b f(x)dx$ .

Разбиваем отрезок  $[a; b]$  на  $n$  отрезков вида  $[x_{i-1}; x_i]$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$  с длиной  $h = \frac{b-a}{n}$ . Тогда точки  $x_i$  будут серединами отрезков  $[x_{i-1}; x_{i+1}]$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ . Тогда видно, что  $x_i = x_0 + h/2 + ih$ ,  $i = 0, 1, \dots, 2n$ .

Далее считаем сумму значений функции в серединах отрезков, умноженную на длину отрезков разбиения.

Реализация последовательной программы на языке C:

```
#include "my_func.h"
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <sys/time.h>

//function that change the function for
// which the integral is calculated
void
modify_file(char *new_str)
{
    int ds = open("my_func.c", O_CREAT|O_TRUNC|O_WRONLY);
    write(ds, "#include \"my_func.h\"\n\nndouble\n
    my_func(double_x)\n{\n    return ", 60);
    write(ds, new_str, strlen(new_str));
    write(ds, ";\n}\n", 4);
    close(ds);
    return;
}

int
main(int argc, char **argv)
{
    //default number of iterations
    long int n = 1000000;
    //default segment ends
    double x0 = -10;
    double x1 = 10;

    //parsing command line: first is number of iterations
    //second and third are segment end and fourth is
    //function, if the user want to change it
    if (argc >= 2)
    {
```

```

        n = atoi(argv[1]);
    }
    if (argc >= 3)
    {
        x0 = strtod(argv[2], NULL);
    }
    if (argc >= 4)
    {
        x1 = strtod(argv[3], NULL);
    }
    if (argc >= 5)
    {
        modify_file(argv[4]);
        printf("You_have_set_a_new_function_");
        printf("Please_call_make_again_and_then_run_your_programm\n");
        return 1;
    }

    //sequential algorithm with logging the results into base file
    double res = 0;
    double h = (x1-x0)/n;
    double cur_x = x0 + h/2;
    struct timeval time_start, time_finish;
    gettimeofday(&time_start, NULL);
    for (int i = 0; i < n-1; i++)
    {
        res += my_func(cur_x);
        cur_x += h;
    }
    gettimeofday(&time_finish, NULL);
    float res_sec = (time_finish.tv_sec-time_start.tv_sec);
    float res_usec = (float)(time_finish.tv_usec-time_start.tv_usec);
    float res_time = res_sec + res_usec / 1000000;
    printf("result:_%e_has_been_achieved_in_%f_s\n", res*h, res_time);
    FILE *f;
    f = fopen("base", "a");
    fprintf(f, "%d_%f\n", n, res_time);
    fclose(f);
    return 0;
}

```

Листинг 1: последовательная реализация алгоритма

## Функция и запуск на суперкомпьютере

Для иллюстрации работы алгоритма была выбрана следующая функция:

$$y = e^{(\sin(e^{-x}) + \cos(e^x))}$$

## Реализация параллельной программы на OpenMP

Для распараллеливания были задействованы 2 "прагмы" OpenMP. Первая создает параллельную область с редукцией для получения макс. времени выполнения нити. Вторая - распределяет главный цикл между нитями с редукцией на суммирование результата. Подробнее - см. комментарии.

```
#include <omp.h>
#include <stdio.h>
#include "my_func.h"

int
main(int argc, char **argv)
{
    //default number of iterations
    long int n = 1000000;
    //default values of segment ends
    double x0 = -10;
    double x1 = 10;
    //default thread number
    int k = 100;

    //parsing the command line:
    //first is number of iterations second and
    //third are segment ends and fourth is amount of threads
    if (argc >= 2)
    {
        n = atoi(argv[1]);
    }
    if (argc >= 3)
    {
        x0 = strtod(argv[2], NULL);
    }
    if (argc >= 4)
    {
        x1 = strtod(argv[3], NULL);
    }
    if (argc >= 5)
    {

```

```

    k = atoi(argv[4]);
}

//making all variables we need
//calculation result
double res = 0;
//the size of one segment of the partition
double h = (x1-x0)/n;
//starting point for calculating the function:
// implement the method of middle rectangles
double cur_x = x0 + h/2;
//variables under time: start, end and difference.
double time_start, time_finish, res_time;
//launching parallel area with the reduction operation
//to calculate max time of thread being in main loop
//variables time_start and time_finish are private,
//all the other - shared
#pragma omp parallel default(none) private(time_start, time_finish)
    shared(x1, h, cur_x, n, res) reduction(max: res_time) num_threads(k)
{
    time_start = omp_get_wtime();
    //launching main loop distribution between threads
    //with reduction operation to summarize the results
    //writing nowait, to measure maximum time of working
    #pragma omp for reduction(+ : res) nowait
    for (int i = 0; i < n; i += 1)
    {
        res += my_func(cur_x + i*h);
    }
    time_finish = omp_get_wtime();
    res_time = time_finish-time_start;
}
//parallel area has been done
//showing result, and writing it down to omp_stats file
printf("result: %e\n had been achieved in %e sec", res*h, res_time);
FILE *f;
f = fopen("omp_stats", "a");
fprintf(f, "%d %d %f %f\n", k, n, (float)res*h, (float)res_time);
fclose(f);
return 0;
}

```

Листинг 2: OpenMP

## Реализация параллельной программы с MPI

Для распараллеливания была выбрана следующая схема: процесс с рангом 0 является корневым и не принимает участия в расчете, он ждет результатов от MPI\_REDUCE. Остальные процессы считают свои результаты и время выполнения и передают их с помощью MPI\_REDUCE (с спецификаторами MPI\_SUM и MPI\_MAX) корневому процессу. Подробнее - см. комментарии.

```
#include <mpi.h>
#include <stdio.h>
#include "my_func.h"

int
main(int argc, char **argv)
{
    //default iterations value
    long int n = 1000000;
    //default values for ends of segment
    double x0 = -10;
    double x1 = 10;

    //parsing launch parameters
    //first is number of iterations
    //second and third are ends of segment
    if (argc >= 2)
    {
        n = atoi(argv[1]);
    }
    if (argc >= 3)
    {
        x0 = strtod(argv[2], NULL);
    }
    if (argc >= 4)
    {
        x1 = strtod(argv[3], NULL);
    }

    //making all variables we need
    //calculation result
    double res = 0;
    //size of one segment of the partition
    double h = (x1-x0)/n;
    //initiating point to count function at:
    double cur_x = x0 + h/2;
    //measuring time: start, finish and difference
    double time_start, time_finish, res_time;
    //root-process variables for getting results from MPI_REDUCE
```



```

double my_res, my_time;
//initializing MPI workspace
int rank, commSize;
MPI_Init(&argc, &argv);
time_start = MPI_Wtime();
MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &rank);
MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &commSize);
//scenario of the main "working" processes
if (rank != 0){
    //every working process making steps of cicle with numbers n,
    //so that: n%(commSize-1) == rank-1
    for (int i = rank-1; i < n; i += commSize-1)
    {
        res += my_func(cur_x + i*h);
    }
    //after making main loop, sending results with MPI_Reduce to
    //the root process, which will count sum of these results
    MPI_Reduce(&res, &my_res, 1, MPI_DOUBLE,
        MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);
    //measuring execution time and sending it to root-process
    //with MPI_Reduce function with max specification
    time_finish = MPI_Wtime();
    res_time = time_finish-time_start;
    MPI_Reduce(&res_time, &my_time, 1, MPI_DOUBLE,
        MPI_MAX, 0, MPI_COMM_WORLD);
}
//root process scenario. getting values with
//MPI_Reduce and writing them into "mpi_stats" file
else
{
    MPI_Reduce(&res, &my_res, 1, MPI_DOUBLE,
        MPI_SUM, 0, MPI_COMM_WORLD);
    MPI_Reduce(&res_time, &my_time, 1, MPI_DOUBLE,
        MPI_MAX, 0, MPI_COMM_WORLD);
    printf("result:_%e_had_been_achieved_in_%e_sec\n",
        my_res*h, my_time);
    FILE *f;
    f = fopen("mpi_stats", "a");
    fprintf(f, "%d_%ld_%f_%f\n", commSize, n,
        (float)my_res*h, (float)my_time);
    fclose(f);
}
MPI_Finalize();
return 0;
}

```

Листинг 3: MPI

## Тестирование и запуск

Реализации параллельной программы OMP и MPI были многократно (по 5 раз на каждом наборе параметров) запущены на машине POLUS с разным количеством отрезков разбиения и задействованных ресурсов.

количество отрезков принимало следующие значения:

{10000000, 25000000, 35000000, 50000000}

число процессов для MPI программы принимало значения:

{2, 4, 8, 16, 32}

число нитей для OpenMP программы принимало значения:

{2, 4, 8, 16, 32, 64, 128, 160}

Для запуска использовались следующие скрипты (m-число итераций, n-число процессов/нитей)

OpenMP:

```
source /polusfs/setenv/setup.SMPI
#BSUB -W 00:15
#BSUB -o omp.out
#BSUB -e omp.err
OMP_NUM_THREADS=n mpiexec ./omp_solution m 1 10 n
```

MPI:

```
mpisubmit.pl -p n mpi_solution m 1 10
```

## Сборка программы

Осуществлялась с помощью makefile:

```
first: mpi_vers omp_vers simple_vers

simple_vers: my_func.o simple_vers.o
    gcc simple_vers.o my_func.o -lm -o simple_solution

mpi_vers: mpi_vers.o my_func.o
    mpicc mpi_vers.o my_func.o -lm -o mpi_solution

omp_vers: omp_vers.o my_func.o
    gcc -fopenmp omp_vers.o my_func.o -lm -o omp_solution

simple_vers.o : simple_vers.c my_func.h
    gcc simple_vers.c -c -lm

mpi_vers.o: my_func.h mpi_vers.c
    mpicc mpi_vers.c -c -lm

omp_vers.o: my_func.h omp_vers.c
    gcc -fopenmp omp_vers.c -c -lm

my_func.o: my_func.c my_func.h
    gcc my_func.c -c -lm

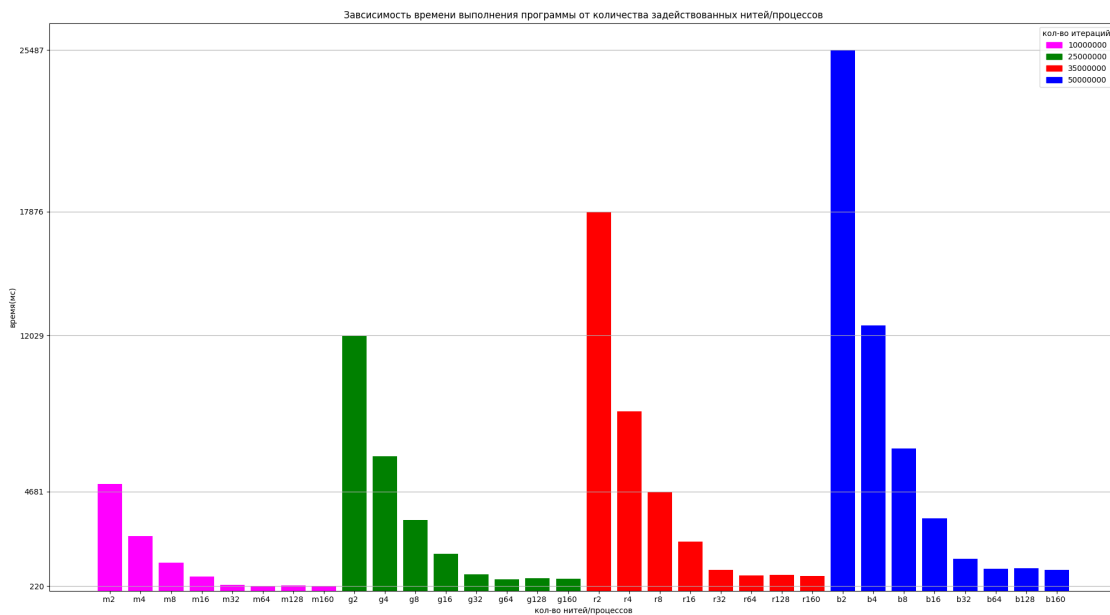
clean:
    rm -f simple_solution omp_solution mpi_solution
```

Листинг 4: Makefile

## Результаты запусков

При выполнении программы данные складываются в файлы `omp_stats` и `mpi_stats` (для OpenMP и MPI версий соответственно). Каждому запуску программы соответствует одна запись в этих файлах. Запись имеет вид: `<число нитей/процессов><число итераций><результат><время выполнения>`. Также при запуске последовательной версии данные складываются в файл `base` в формате `<число итераций><время выполнения>`. Для визуализации результатов было написано 2 скрипта на языке python3. Первый из них отрисовывает таблицу с файлов `omp_stats` и `mpi_stats` либо с ускорением относительно последовательной программы, либо со временем выполнения(в с) и с заданным числом знаков после запятой. Второй отрисовывает диаграмму зависимости времени(в мс) выполнения от числа итераций и количества задействованных ресурсов.

## результаты для OpenMP



```
===== RESTART: /home/volch/3_kurs/SKIP0D/tabler.py =====
Введите файл, для которого хотите просмотреть статистику: omp_stats_2
Если Вы хотите увидеть время выполнения программы, в зависимости от кол-ва используемых ресурсов, введите 1
Если Вы хотите увидеть ускорение выполнения программой по отношению к последовательной версии, введите 2
2
введите кол-во знаков после запятой в выводе: 5
```

Кол-во итераций \ Кол-во нитей/процессов	2	4	8	16	32	64	128	160
10000000	0.29738	0.57881	1.12253	2.20228	5.35474	6.81916	5.69224	6.50174
25000000	0.31175	0.59160	1.12241	2.16323	4.77760	7.10369	6.44692	6.69995
35000000	0.29313	0.61874	1.11955	2.24920	5.31213	7.11651	7.03086	7.58244
50000000	0.29416	0.59889	1.11884	2.19355	4.94441	7.15412	7.10364	7.60123

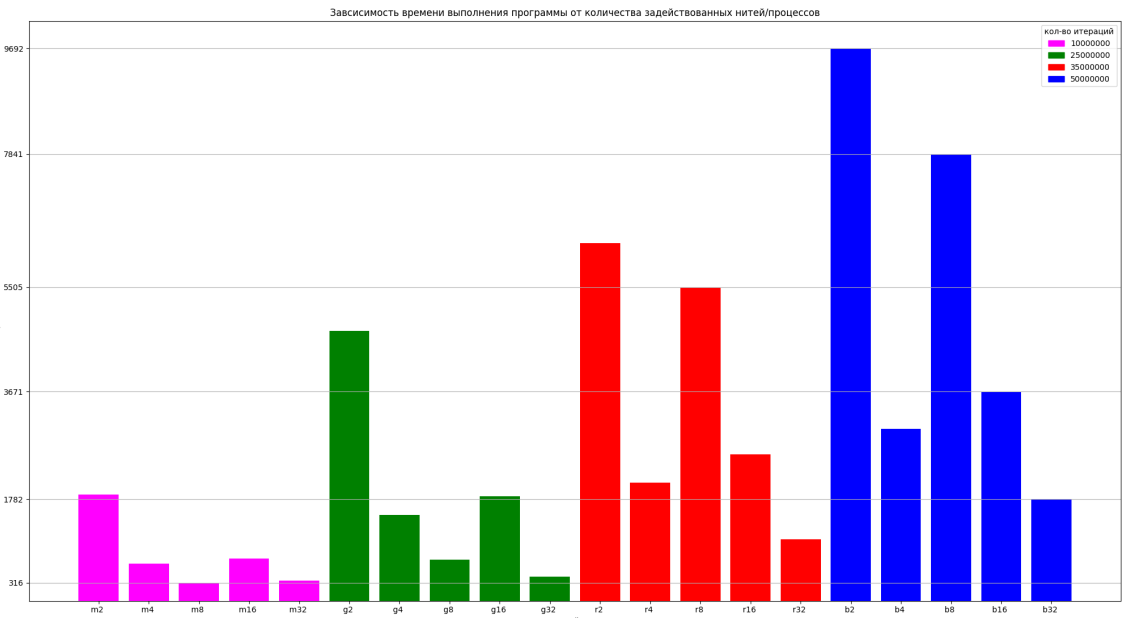
В этой таблице отражено ускорение выполнения программы по сравнению с последовательной программой в зависимости от используемого числа нитей/процессов

```
===== RESTART: /home/volch/3_kurs/SKiPOD/tabler.py =====
Введите файл, для которого хотите посмотреть статистику: omp_stats_2
Если Вы хотите увидеть время выполнения программы, в зависимости от кол-ва используемых ресурсов, введите 1
Если Вы хотите увидеть ускорение выполнения программой по отношению к последовательной версии, введите 2
1
введите кол-во знаков после запятой в выводе: 5
```

Кол-во итераций \ Кол-во нитей/процессов	2	4	8	16	32	64	128	160
10000000	5.03376	2.58623	1.33353	0.67972	0.27955	0.21952	0.26298	0.23024
25000000	12.02850	6.33853	3.34093	1.73348	0.78489	0.52788	0.58166	0.55969
35000000	17.87640	8.46907	4.68061	2.32979	0.98646	0.73634	0.74531	0.69109
50000000	25.48744	12.51864	6.70100	3.41790	1.51633	1.04798	1.05542	0.98633

В этой таблице отражено время выполнения программы при разном числе итераций в зависимости от используемого числа нитей/процессов

результаты для MPI



```
===== RESTART: /home/volch/3_kurs/SKiPOD/tabler.py =====
Введите файл, для которого хотите посмотреть статистику: mpi_stats
Если Вы хотите увидеть время выполнения программы, в зависимости от кол-ва используемых ресурсов, введите 1
Если Вы хотите увидеть ускорение выполнения программой по отношению к последовательной версии, введите 2
2
введите кол-во знаков после запятой в выводе: 5
```

Кол-во итераций \ Кол-во нитей/процессов	2	4	8	16	32
10000000	0.80195	2.28912	4.74197	2.02588	4.17106
25000000	0.79103	2.49059	5.18391	2.03873	8.73725
35000000	0.83418	2.52372	0.95192	2.03989	4.86228
50000000	0.77359	2.48598	0.95612	2.04241	4.20841

В этой таблице отражено ускорение выполнения программы по сравнению с последовательной программой в зависимости от используемого числа нитей/процессов

```
===== RESTART: /home/volch/3_kurs/SKiPOD/tabler.py =====
Введите файл, для которого хотите посмотреть статистику: mpi_stats
Если Вы хотите увидеть время выполнения программы, в зависимости от кол-ва используемых ресурсов, введите 1
Если Вы хотите увидеть ускорение выполнения программой по отношению к последовательной версии, введите 2
1
введите кол-во знаков после запятой в выводе: 5
```

Кол-во итераций \ Кол-во нитей/процессов	2	4	8	16	32
10000000	1.86661	0.65393	0.31568	0.73891	0.35889
25000000	4.74053	1.50563	0.72337	1.83934	0.42919
35000000	6.28184	2.07637	5.50487	2.56885	1.07772
50000000	9.69157	3.01586	7.84143	3.67084	1.78152

В этой таблице отражено время выполнения программы при разном числе итераций в зависимости от используемого числа нитей/процессов

## Анализ результатов и выводы

По приведенным результатам можно сделать вывод, что версия на OpenMP хорошо горизонтально масштабируется при количестве нитей от 2 до 64, однако при дальнейшем увеличении числа нитей, ускорение программы по сути сходит на нет. Это может быть связано с тем, что при таком количестве нитей накладные расходы системы поддержки на их запуск и взаимодействие становятся более ощутимыми по сравнению с приростом скорости от количества используемых нитей. Масштабируемость MPI реализации не столь очевидна, что наглядно показано на диаграмме. Однако общая тенденция к ускорению сохраняется. Данные, которые получилось собрать с машины POLUS не достаточно показательные, чтобы судить о причинах недостаточной масштабируемости для MPI программы.

По таблицам с ускорением и временем выполнения видно, что при малом количестве нитей и процессов, MPI реализация выигрывает в скорости у OpenMP реализации. Однако при приближении к максимальному доступному числу ресурсов (160 нитей и 32 процесса соответственно), OpenMP программа начинает обгонять MPI реализацию. Также видно, что время выполнения почти линейно зависит от количества итераций. По результатам тестирования, можно сказать, что в среднем OpenMP программа при максимальном количестве задействованных нитей (160) ускоряется в 7 раз. В MPI реализации при максимальном числе задействованных процессов (32) на всех входных данных, кроме 25000000 итераций наблюдается прирост скорости примерно в 4.5 раза. На 25000000 итераций программа отработала незакономерно быстрее и ускорила в 8.7 раз. Фактически, ускорение по сравнению с последовательной программой начинается с восьми нитей для OpenMP реализации и с четырех процессов для MPI.