**Architecture**

#### 

#### **Дані для зберігання в базі даних**

В нашій базі даних присутня лише одна сутність(таблиця) – Користувач(User)

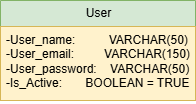
* Атрибути:

1. Ім’я користувача
2. Електронна пошта користувача
3. Пароль користувача

* Типи даних:

Для всіх даних використувується тип даних VARCHAR, з відповідною довжиною поля для атрибутів

**UML-схемa таблицi:**

****

**Створення бази даних:**

У проєкті використано **PostgreSQL** як систему керування базами даних, **Entity Framework** як ORM для взаємодії з базою даних, застосунок розроблено на платформі **.NET**.

**ER-діаграма:**

****