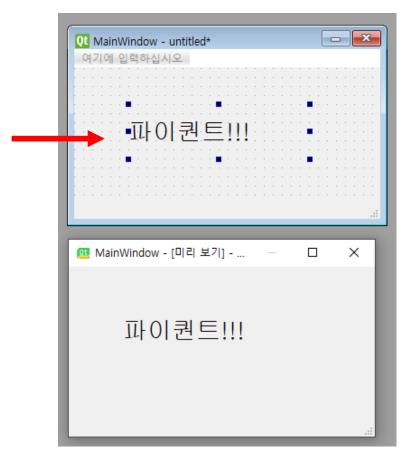
PyQt Widget - 1

PyQT를 활용한 GUI 프로그래밍

QLabel (1/3)

• 텍스트를 출력하기 좋은 위젯

코드 상에서는 setText 메서드로 변경 가능

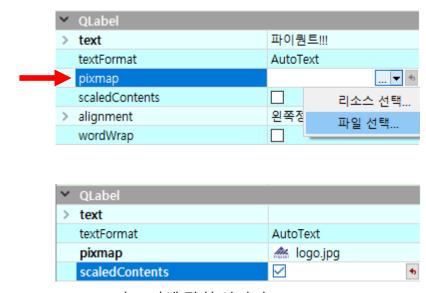


∨ font	A [Gulim, 20]
종류	Agency FB
포인트 크기	20
굵게	
기울임꼴	
밑줄	
취소선	

ı,			
I	▼ QLabel		
I	>	text	파이퀀트!!!
I		textFormat	AutoText
I		pixmap	
I		scaledContents	
I	>	alignment	왼쪽정렬, 수직
I		wordWrap	
I		margin	왼쪽정렬, 수직
I		indent	-1
I		openExternalLinks	
I	>	textInteractionFlags	LinksAccessible.

QLabel (2/3)

• 이미지를 출력할 수 있음



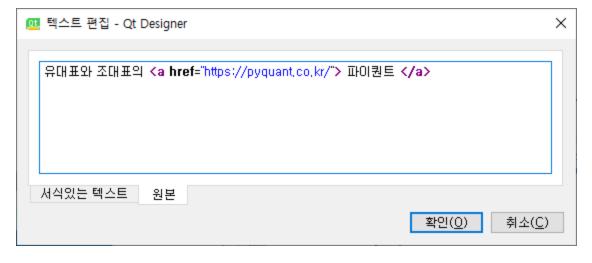
Widget의 크기에 맞춰 이미지 resize



QLabel (3/3)

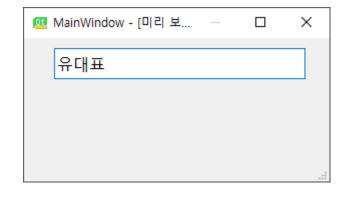
- HTML과 조합해서 사용할 수 있음
 - 단 이미지와 함께 사용할 수 없음

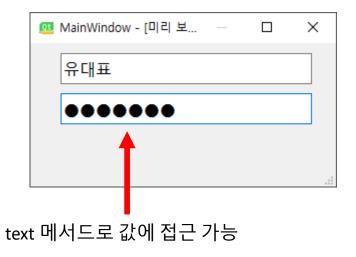


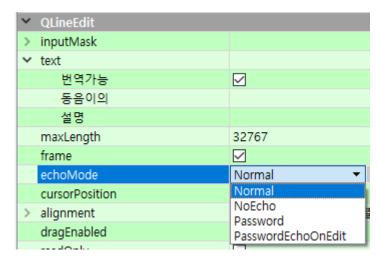


QLineEdit

• 입력 가능한 한 줄의 텍스트 창







QTextEdit

• 여러 줄의 텍스트를 입력할 수 있는 위젯 💯 MainWindow - [미리 보... 🕒 toPlainText 메서드로 값에 접근

텍스트 위젯 정리

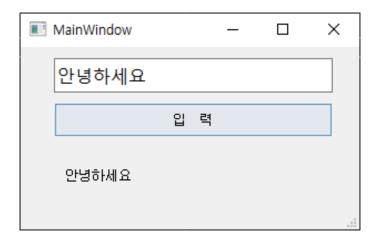
- QLabel
 - 텍스트를 출력

- QLineEdit
 - 한 줄의 텍스트를 입력

- QTextEdit
 - 여러 줄의 텍스트를 입력

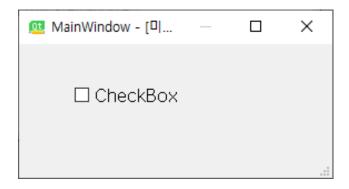
연습 문제 - 1

• 버튼을 누르면 QLineEdit의 내용을 읽어 QLabel로 출력하는 프로그램을 작성하라.



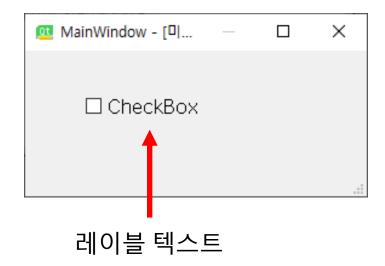
QCheckBox

- 여러 옵션을 선택할 수 있는 위젯
 - QCheckBox 여러 개로 다양한 옵션을 표현



레이블 텍스트 제어

• 값을 가져오는 text 메서드와 값을 설정하는 setText 메서드



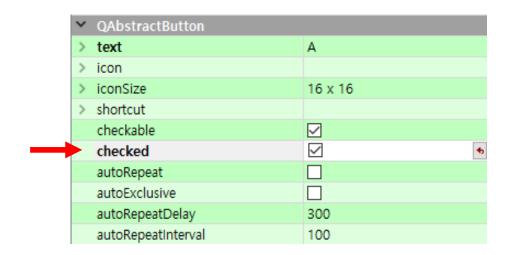
체크 여부 확인

- isChecked 메서드로 상태 확인
 - 미선택은 False, 선택은 True

isCheck = self.objectName.isChecked()

체크 기본 상태

• 체크된 상태로 지정하려면 checked 속성을 선택 (default off)



체크 활성화/비활성화 이벤트

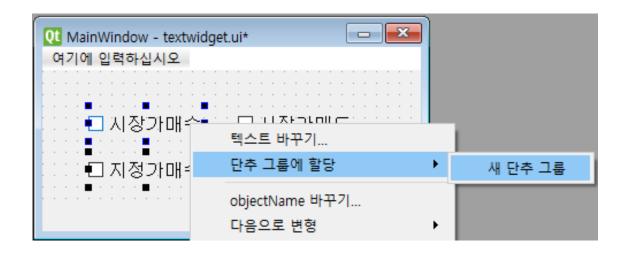
• stateChanged 시그널

```
def __init__(self):
    self.objectName.stateChanged.connect(self.func)

def func(self):
    print(self.objectName.isChecked( ))
```

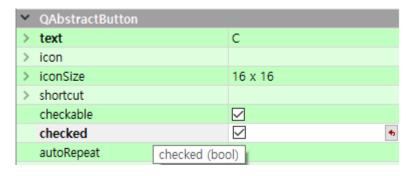
체크 박스 그룹

- 그룹 간에는 하나의 메뉴만 선택
 - 컨트롤 키를 누르고 여러 개의 체크 박스 선택

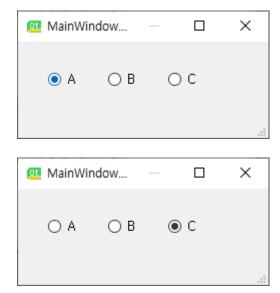


QRadioBox

- 여러 개의 아이템 중 하나를 선택(auto-exclusive)하기 좋은 위젯
 - QCheckBox와 유사한 (일관성 있는) 메서드 제공

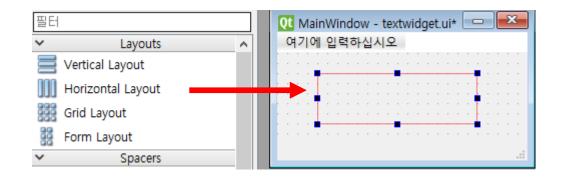


checked 옵션으로 default 값을 지정



Horizontal Layout

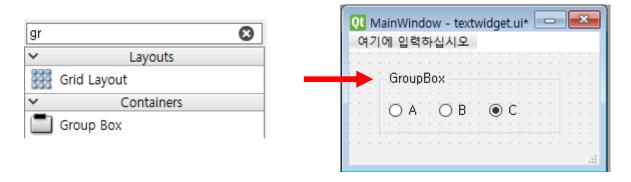
- 정렬을 위한 레이아웃 추가
 - 레이아웃 내부에 QRadioBox 배치
 - 자동으로 수평 방향 정렬



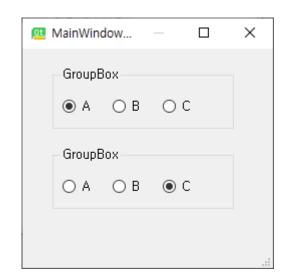


GroupBox

- 그룹을 지정하고 효과를 box 내로 제한함
 - 여러 개의 GroupBox를 사용할 수 있음
- 레이아웃과 중첩해서 사용 가능



GroupBox 위젯을 배치하고 내부로 QadioBox를 드래그&드롭



QRadioBox의 시그널

- clicked 시그널
 - 라디오 버튼을 선택할 때 발생하는 이벤트

```
def __init__(self):
    self.objectName.clicked.connect(self.func)

def func(self):
    print(self.objectName.text( ))
```

연습 문제 - 2

• 라디오 버튼을 누르면 해당 이름(A/B/C)을 출력하는 프로그램을 출력하라.

