

مبانی بینایی کامپیوتر

مدرس: محمدرضا محمدی بهار ۱۴۰۲

تناظر و همترازی تصاویر

Correspondence and Image Alignment

آشکارساز Harris

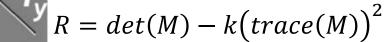
$$R$$
 محاسبه مقادیر

$$M = \sum_{x,y} w(x,y) \begin{bmatrix} I_x^2 & I_x I_y \\ I_x I_y & I_y^2 \end{bmatrix}$$

$$M = \sum_{x,y} w(x,y) \begin{bmatrix} I_x^2 & I_x I_y \\ I_x I_y & I_y^2 \end{bmatrix}$$

$$M = g(\sigma_I) * \begin{bmatrix} I_x^2(\sigma_D) & I_x I_y(\sigma_D) \\ I_x I_y(\sigma_D) & I_y^2(\sigma_D) \end{bmatrix}$$



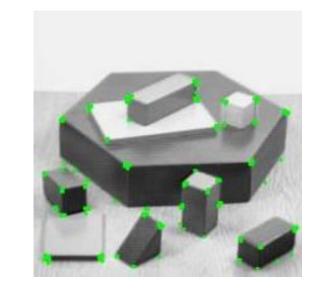


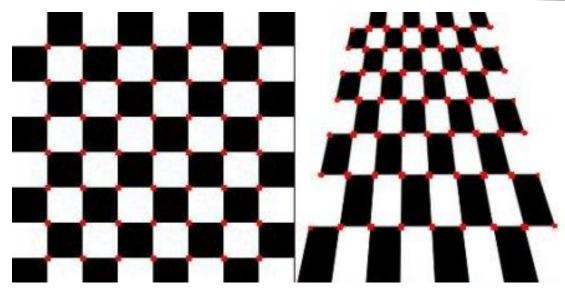


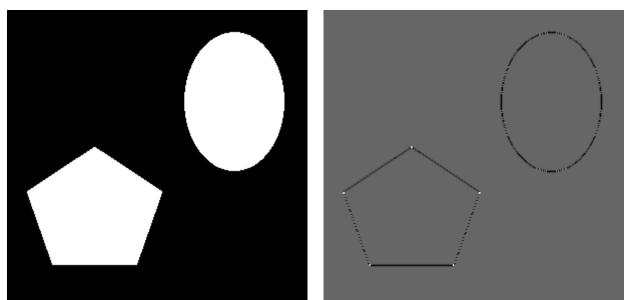




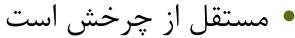
آشکارساز Harris

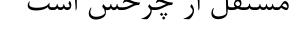


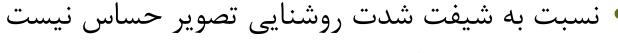




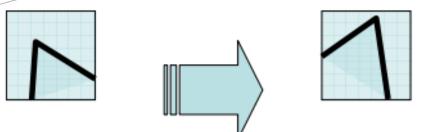
خواص آشكارساز Harris



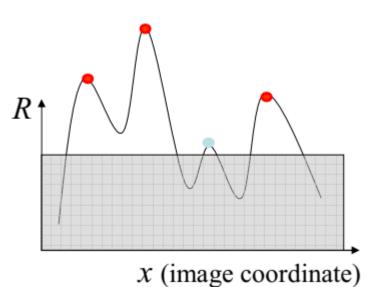


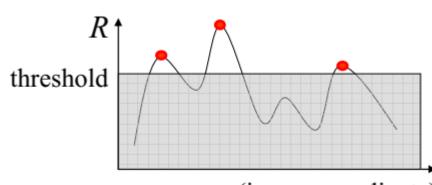


$$oldsymbol{a}$$
 نسبت به مقیاس شدت روشایی حساسیت مرتبه ۲ دارد $oldsymbol{a}$







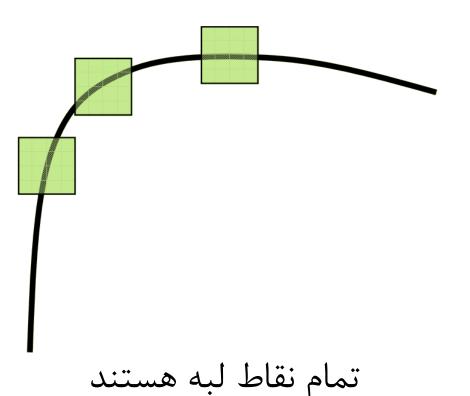


خواص آشكارساز Harris

- مستقل از چرخش است
- نسبت به شیفت شدت روشنایی تصویر حساس نیست
 - مشتق تصویر وابسته به شیفت نیست
- نسبت به مقیاس شدت روشایی حساسیت مرتبه ۲ دارد
 - نسبت به مقیاس تصویر وابسته است



گوشه

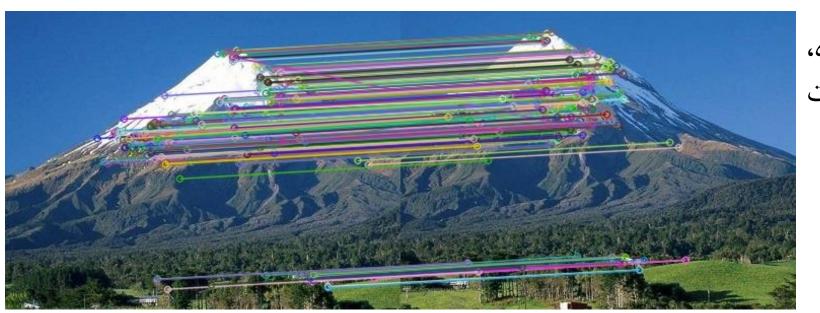


انطباق نقاط كليدى

- پس از استخراج نقاط کلیدی از دو تصویر، نیاز است تا نقاط متناظر با یکدیگر مشخص شوند
 - برای این منظور، ابتدا برای هر نقطه ویژگی یک توصیفگر محاسبه میشود

• سپس، دو به دوی توصیفگرها از دو تصویر مقایسه میشوند و مشابهترین توصیفگرها به عنوان نقاط متناظر انتخاب میشوند

> • برای جلوگیری از تناظریابی اشتباه، حد آستانهای بر روی میزان مشابهت گذاشته میشود



از نقاط به ناحیهها

- آشکارساز Harris نقاط کلیدی را مشخص می کنند
 - مكانيابي دقيق
 - تکرارپذیری بالا
- به منظور مقایسه این نقاط، نیاز داریم تا هر نقطه توسط یک توصیفگر بر روی ناحیه اطراف خود بازنمایی شود

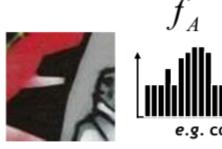
- چطور می توانیم یک ناحیه مستقل از مقیاس تعریف کنیم؟

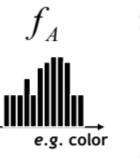


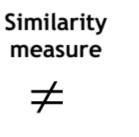
مقايسه ناحيهها



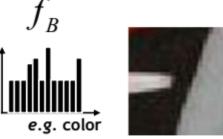








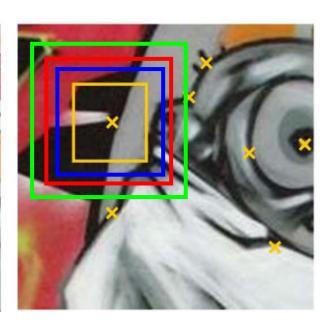


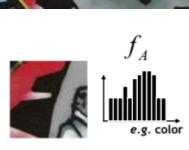


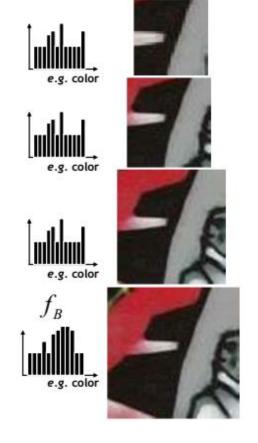
رویکرد Naïve: جستجوی کامل

• روش چند مقیاسه:

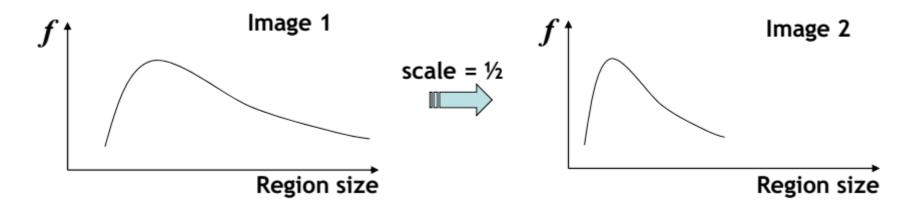
- توصیفگرها برای ناحیههای با ابعاد متفاوت محاسبه و مقایسه شوند
- این محاسبات برای هر جفت نقاط از دو تصویر بسیار هزینهبر خواهد بود



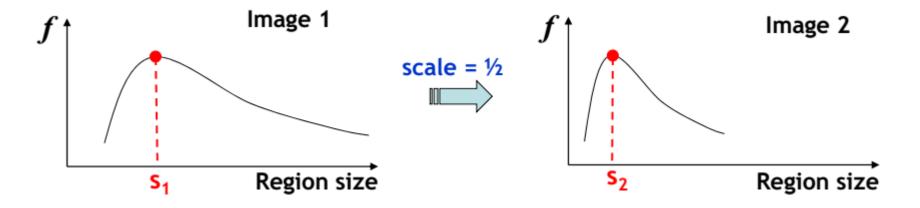


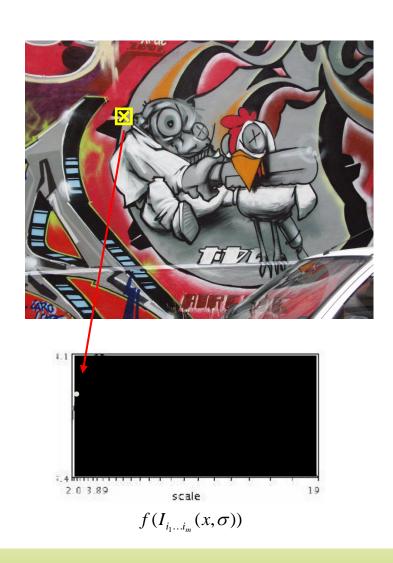


- تابعی طراحی کنیم که مستقل از مقیاس باشد
- برای ناحیههای متناظر یکسان باشد حتی اگر مقیاس متفاوتی داشته باشند
- به عنوان مثال، میانگین شدت روشنایی مستقل از مقیاس است و برای دو ناحیه متناظر مقدار یکسانی دارد
- برای یک نقطه در یک تصویر، می توان میانگین شدت روشنایی را به صورت تابعی از ابعاد ناحیه لحاظ کرد

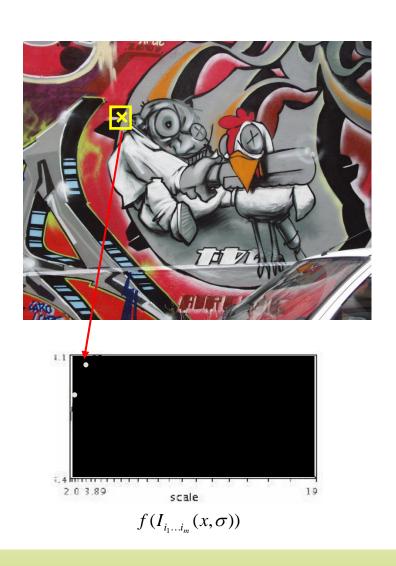


- ابعاد مربوط به بیشینه محلی در این منحنی متناسب با مقیاس خواهد بود
- نکته مهم این است که محاسبات مربوط به یافتن اندازه ناحیه در هر تصویر و برای هر نقطه کلیدی به صورت مستقل انجام می شود

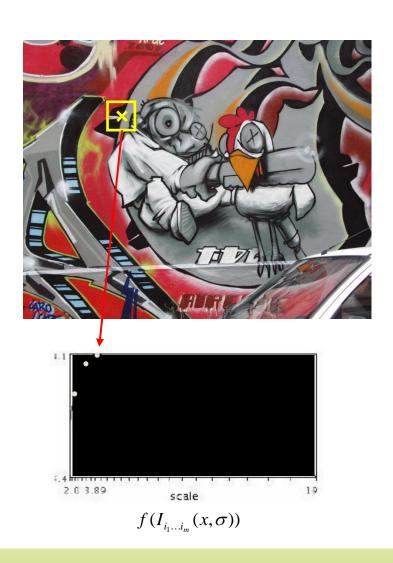




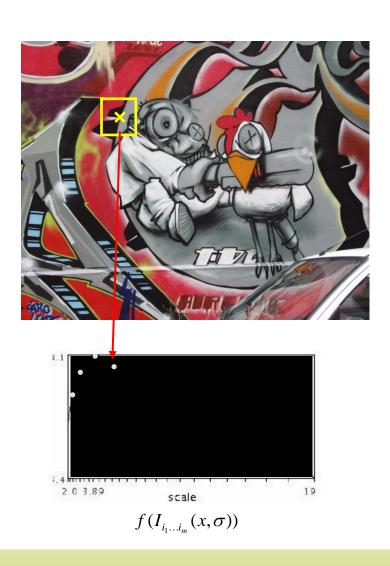






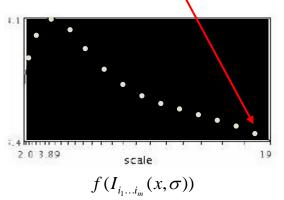


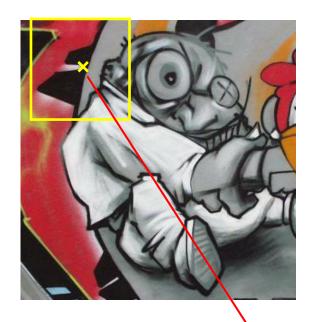


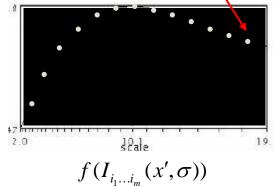






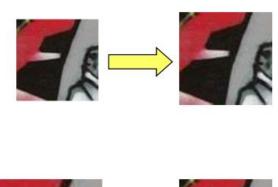


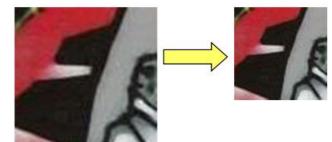




• پس از انتخاب ابعاد مناسب، ناحیهها را به یک اندازه مشخص نرمالیزه می کنیم تا به خوبی قابل مقایسه ىاشند







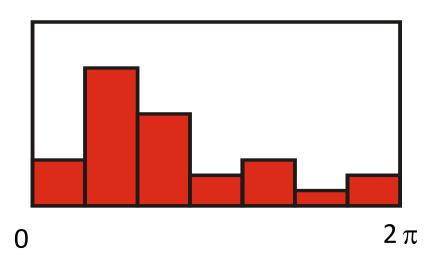
انتخاب خودكار جهت

4	*	+	*	1
¥	*		*	•
4		*	*	*
*	1	1	A	•
1	*	*	+	•

- نیاز است تابعی طراحی کنیم که متناسب با مقدار چرخش تصویر، تغییر کند
 - مى توان ابتدا هيستوگرام جهت گراديان را محاسبه كرد
 - سپس، جهت غالب در این هیستوگرام را انتخاب کرد







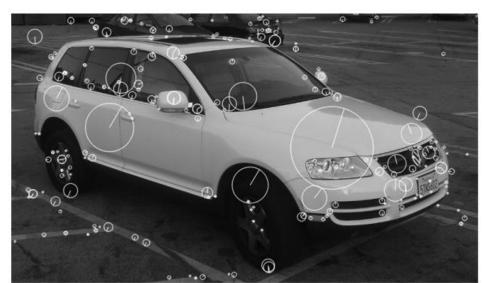
نقاط كليدى

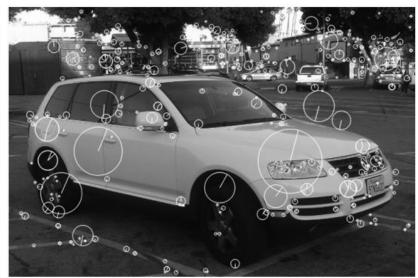
• روشهای پرکاربرد برای اسخراج نقاط کلیدی و توصیفگرهای آنها عبارتند از:

SIFT -

SURF -

ORB -





انطباق نقاط كليدى

- پس از استخراج نقاط کلیدی از دو تصویر، نیاز است تا نقاط متناظر با یکدیگر مشخص شوند
 - برای این منظور، ابتدا برای هر نقطه ویژگی یک توصیفگر محاسبه میشود
- سپس، دو به دوی توصیفگرها از دو تصویر مقایسه میشوند و مشابهترین توصیفگرها به عنوان نقاط متناظر انتخاب میشوند
- برای جلوگیری از تناظریابی اشتباه، حد آستانهای بر روی میزان مشابهت گذاشته می شود

تابع تبديل

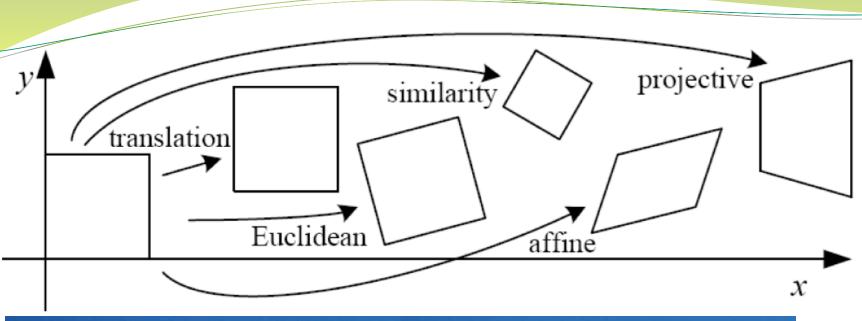
• پس از یافتن نقاط متناظر، باید تابع تبدیلی را بدست آورد که نقاط تصویر اول را به نقاط تصویر دوم نگاشت کنند

• برای این کار، ابتدا یک مدل برای تابع تبدیل انتخاب میشود و سپس پارامترهای آن بر اساس نقاط

بدست آمده بهینه میشوند



$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = T\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} \right)$$



تبدیلهای هندسی



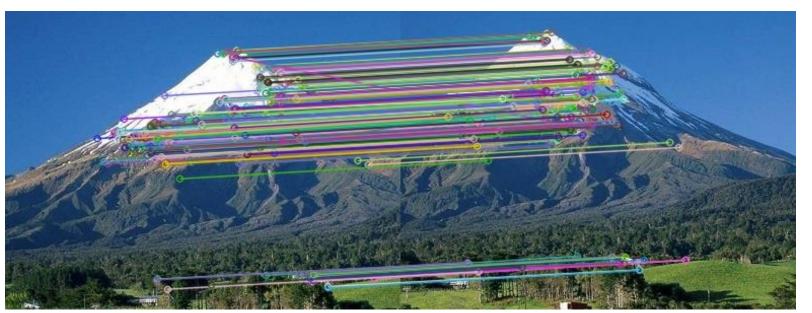
$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = T\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} \right)$$

انتقال

$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} t_x \\ t_y \end{bmatrix}$$

- پارامترهای مدل (x_t, y_t) بر اساس نقاط متناظر محاسبه می شوند ullet
 - نیازمند تنها ۱ نقطه است!

• به دلیل وجود خطا در مکانیابی دقیق نقاط کلیدی، می توان با استفاده از تعداد بیشتری نقطه به پارامترهای دقیق تری دست یافت



$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = T\left(\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} \right)$$

حداقل مربعات خطا

$$\begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} t_x \\ t_y \end{bmatrix}$$

$$cost = \sum (x_2^n - x_1^n - t_x)^2 + (y_2^n - y_1^n - t_y)^2$$

• تابع هزينه

- بهینهسازی
- محاسبه مشتق

$$\frac{d}{dt_x}cost = -2\sum_{n=0}^{\infty} (x_2^n - x_1^n - t_x) = 0$$

$$\Rightarrow t_{x} = \frac{1}{N} \sum (x_{2}^{n} - x_{1}^{n}) \qquad t_{y} = \frac{1}{N} \sum (y_{2}^{n} - y_{1}^{n})$$

دادههای پرت

- روش حداقل مربعات خطا حساس به دادههای پرت است
- روش RANSAC برای بدست آوردن تابع تبدیل مقاوم نسبت به دادههای پرت استفاده می شود

