

a) Worst case { insertion sort:  $O(n^2)$   
Heap sort:  $O(n \log(n))$   
Prims:  $O(|E| \log |E|)$   
میانگین

(1)

b)  $f(n) = n^2 \log n^2 + 2n \lg n$

$n^2 > 2n \Rightarrow n \log n^2 > 2n \log n \Rightarrow n^2 \log n^2 > 2n \log n$   
موتیون در بزرگی

یعنی در مقادیر بالا  $(n^2 \log n^2)$  بزرگتر است.

c)  $f(n) = (n(1 + n + n^2))^2$

$= (1 + n + n^2)^2 = 1 + 2n + 3n^2 + 2n^3 + n^4$   
 $O(n^4)$  در  $n^4$  جمله بالایی داده و داریم در

d)  $f(n) = f(n_1) + f(n_2) + O(n^{\sqrt{\log n}})$

یا  $f(n_1) \Rightarrow a=1, b=2, n^{\log_a b} = n^0 = 1$   $1 < n^{\sqrt{\log n}}$

$\epsilon = \sqrt{\log n} > 0$

$a P(n_1) \leq c P(n) \Rightarrow 1 (n_1)^{\sqrt{\log n_1}} \leq c n^{\sqrt{\log n}} \Rightarrow c < 1 \Rightarrow n^{\sqrt{\log n}}$

$\log n_1 = \log n - \log 2$

یا  $f(n_1) \Rightarrow a=1, b=2, n^0 = 1$   $1 < n^{\sqrt{\log n}}$   $\sqrt{\log n} = \epsilon > 0$

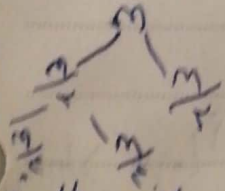
$\Rightarrow 1 (n_1)^{\sqrt{\log n_1}} \leq c n^{\sqrt{\log n}} \Rightarrow c < 1 \Rightarrow n^{\sqrt{\log n}}$

۱۵۱۵۱۵۱۵

(۲)

الف) غلط است چون باید به ترتیبی که در پشته باشد و از نوع Stack است. یعنی باید به ترتیبی که در پشته باشد و از نوع Stack است.

ب) بله. چون هر بار دارند به دو قسمت تقسیم می شوند و بعضی بقی می شود



در نتیجه درست است.

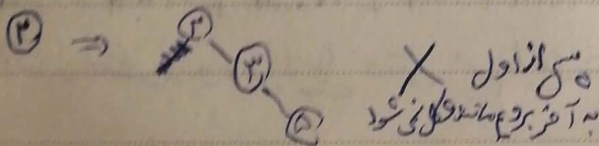
ج) غلط است. Heap sort در place عمل می کند و نیازی به آرایه اضافی ندارد.

و ویژگی های Radix sort و Stable sort بر دینش است که در مرتب سازی مهم است

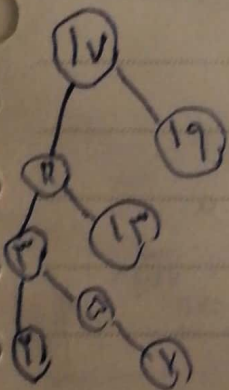
ولی در Heap sort این ویژگی در شغل گرفته نشود و رعایت نمی شود

(۳)

الف)



از این که فاصله عدد بزرگتر از Root داریم و غلط است که Root یکی نوشته به آخری است و ۱۷



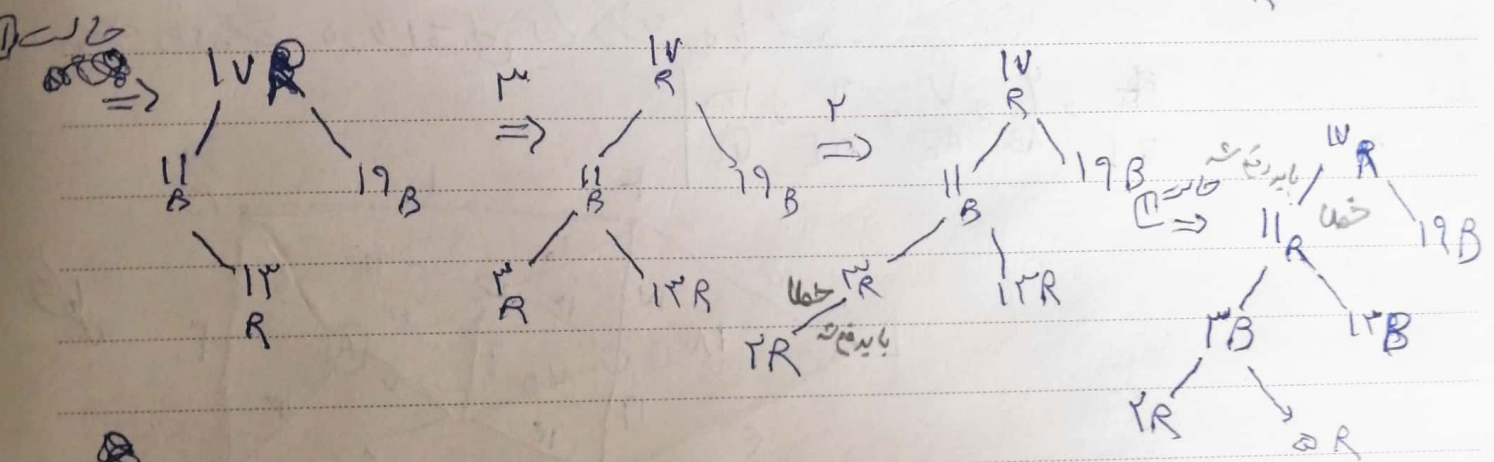
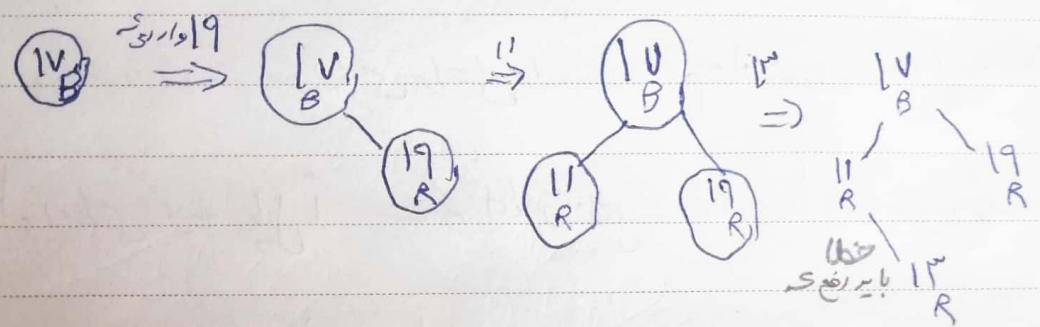
و از آنجا که عدد بزرگتر از Root داریم و غلط است ۱۱ است و عدد دیگر ۱۳ است. همین را برای بقی هم می توانیم در نظر بگیریم و حاصل می شود



هر عنصری که در درخت  
بر اساسی می باشد  
در هم نمی آید

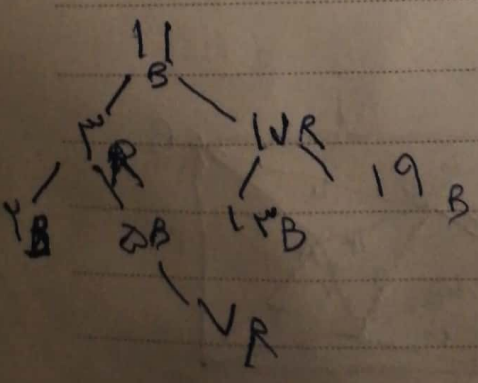
۷ و ۲ و ۳ و ۱۳ و ۱۱ و ۱۹ و ۱۷  $\Rightarrow$

۱۳ ( —  
Root باید سبزه باشد



علت این که درختان R-B T نه ایجاب می کند خطای است که باید  
! بررسی و حل شود

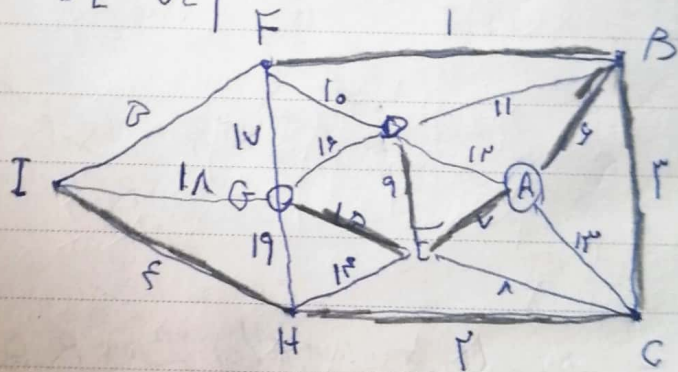
ج ( هر عنصری ۱۷ و ۱۱



الف) (اینکه باید بشکست و روش هم خود دانی مراحل را توضیح دادیم و از روی خود دانی و رفع اشکال خود)  
روش Kruskal برای گزینن مال است که اینجا cycles نکند و تا آنجا می رود که همه ی روابط

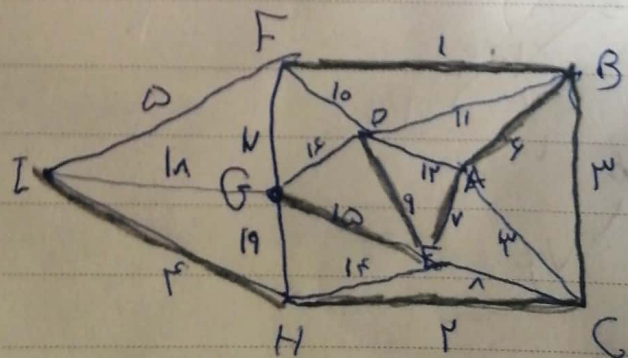
پوشش داده شده و حلقه ای ایجاد نشود باشد:

1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100



ب) از روی شکل و قدم به قدم حل می آید

5, 9, 7, 2, 3, 4, 6





(5) فقط

(4)

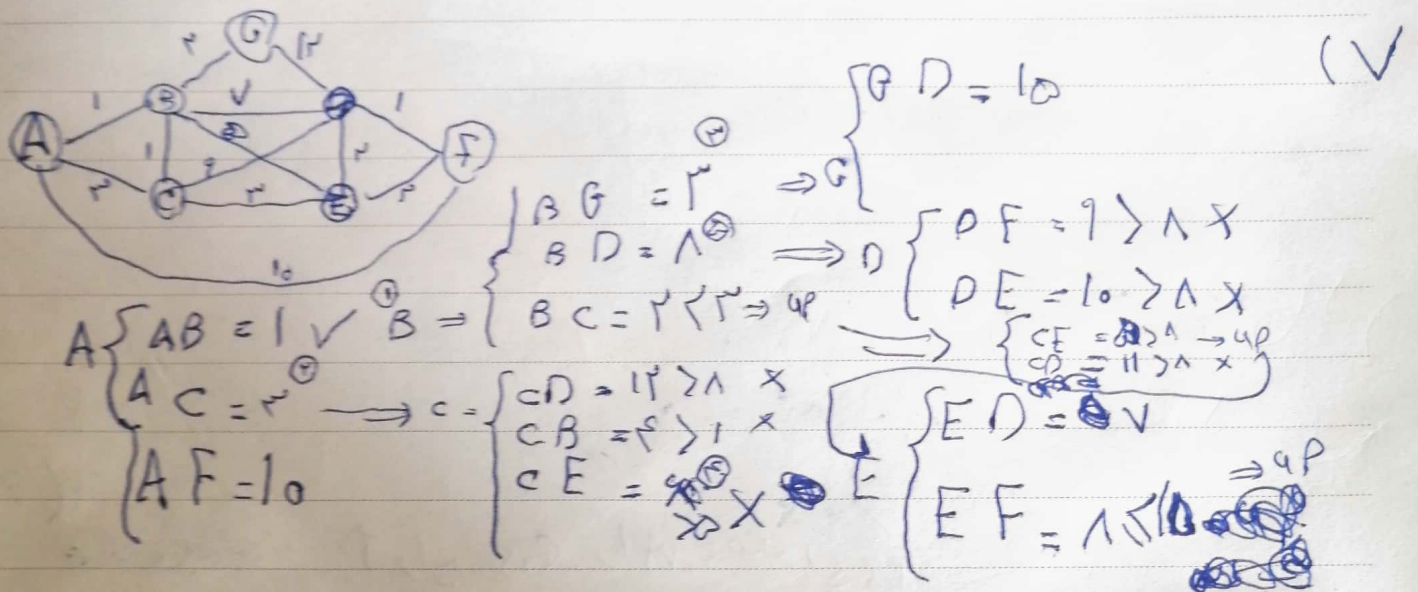
آرایه S را به صورتی که  
به مقدار 0 (مقدار 1) =

```
size = Length(S)
backShi = [0, 0]
while (size > 0)
    while (G(back) > 0)
        { G(back) = S(Shirini)
          size--
          Shirini++
        }
    if (G(back) <= 0) back = 1
```

با شروع از جبهه های کوکریه جواب یکدیگر را می دهند تا مقدار 0 برسد یعنی متوقف شود  
و در نتیجه با جبهه های کوکریه ها برخورد می کنند

ب) در حلقه فقط با size کار داریم پس اگر (n) 0 است  
اینکه اگر با مقدار 0 باشد پس 0 است

ج | این الگوریتم خاصی نیست چون از کوپرتی به  
این و روم و با صد اقل به بزرگترین می رسیم



با توجه به اینکه تا وزن ۹ بین رختگاه و کمترین هزینه ۸ بود، دیگر نیازی به حلوار نیست  
و سر پیدا شده.

نکته: ترتیبی که از A تا F: ~~ABCE~~ ABCE  $F < 11$  است.  $ACEF$  هم درست است.

رأس ساخته شده: A, B, C, E, F, G, D

