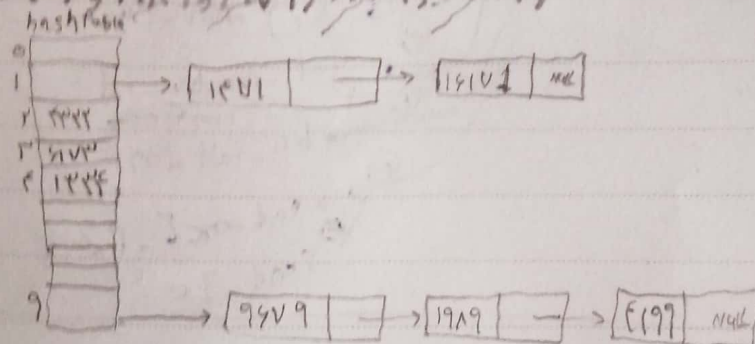


input (1555, 1555, 1555, 2259, 1229, 2155, 2155, 179)
hash function: $h(x) = 10x \pmod{1000}$ hash table:

hash function $x \bmod 10 \Rightarrow$

Ques 5: (i) ✓ (ii) ✓ (iii) x (iv) x

$\Rightarrow C \subseteq A$



Q. 1

باید توجه شود که قرارگیری هر وردی که h_{max} است و در h_{max} است و برای هر خانه احتمال یکسانی دارد و روش Chaining نیز باعث تغییر در احتمال قرارگیری وردی جدید نمی شود.

احتمال قرار گرفتن در هر یک از این سه حالت

$$P(A) = \frac{97}{100} \times \frac{97}{100} \times \frac{97}{100} = \frac{97^3}{100^3}$$

احتمال قرار گرفتن در هر یک از این سه حالت

گزینہ A صحیح آست

۹ باید بررسی کنیم که در کدام حالت عناصر به شکل یکنواختی divide و خود بین خانه های hashtable ها چون mod 1

	(A) Square	(B) Cube	(C) $11 \times (i)^2$	(D) $11 \times i$
0	0	0	0	0
1	1	1	1	1
2	4	8	4	2
3	9	27	9	3
4	16	64	16	4
5	25	125	25	5
6	36	216	36	6
7	49	343	49	7
8	64	512	64	8
9	81	729	81	9

آب و چمن و قند و گلاب همه سر قاضیات دلی بگل راوری و نیم
بررسی گزینده ها

در (A): $1000000 \times 6\% = 60000$ گرامر (A) اند

در (B): تفراری نداریم ✓

در (c): 10^3 و 10^4 تکرار شده اند

در (D): ۵ و ۲ و ۴ و ۶ و ۸ هم ارشده اند

در نتیجه **۱۳** درسته و بهترین حالت برای
تفقی سازی بیان

⑤ طرح برعکس: برای برگردن خونه ها، اگر همشون بخانه های یکتا بروند حداقل ۱۰ تا نیاز است ولی ممکنه با حالت برگردن با برگردن جابجا کنید احتمال برخورد کمه هیش شده با کلیدهای موجود کم می شود. (روش محاسبه دیگر:)

برای هر کلید احتمال برخورد کم است و یک درودی فقط در یک مکان میره کم
 $\frac{1}{10} \times ? = \frac{1}{2} \Rightarrow ? = 10$

