

سب

در Insertion Sort، طبق این که همه عناصر یکسان اند، حالت best case رخ می دهد و هیچگاه داخل while نمی شود already sorted است.  $O(n)$  می باشد. حال اما Heap Sort، در بهترین حالت  $O(n \log n)$

است که بهینه نیست. Merge Sort نیز در بهترین حالت ممکن آن  $n \log(n)$  است که بازم بهینه نیست و البته تمام مراحل و همه مراحل انجام می شود.

تقسیم ها divide ها هم با وجود یکسان بودن عناصر انجام می شود. Selection Sort هم که در بین گزینه ها بدترین حالت را دارد و حتی در best case هم  $O(n^2)$  است و یکسان بودن عناصر روی آن تأثیری ندارد و در هر مرحله یکی

ی که در میان دو یا چند موردش انتخاب می کند پس A گزینه درست است (Insertion Sort)

سب

worst case {  
A. merge sort:  $O(n \log n)$  →  $\log n \times n$  (تقسیم و یکپارچه کردن)  
B. bubble sort:  $O(n^2)$  → همه عناصر را با هم مقایسه می کند  
C. Quick sort:  $O(n^2)$  → مجبور به طی کردن همه مراحل می شود  
D. selection sort:  $O(n^2)$

پس گزینه A، کمترین حالت (merge sort)

در روش merge sort در هر حال مراحل Divide، conquer و combine انجام می شود

پس در نتیجه همیشه آن در آن یکسان است و چون  $n \log n$  تقسیم و با  $n$  صورت می گیرد  $O(n \log n)$  آن

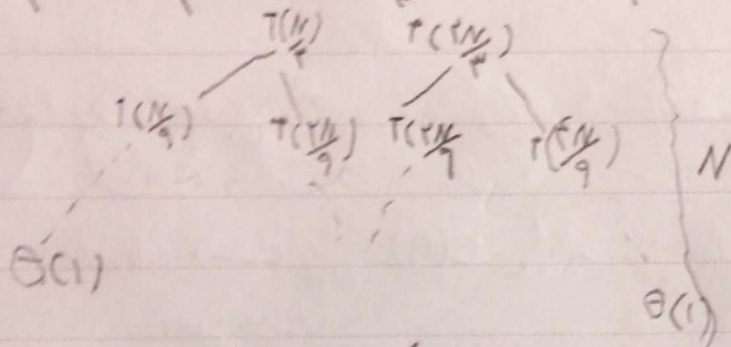
best case =  $O(n \log n)$

average case =  $O(n \log n)$

worst case =  $O(n \log n)$

$$T(N) = T\left(\frac{N}{2}\right) + T\left(\frac{N}{2}\right) + N$$

با توجه به این که به یک عنصر  $N$  نیاز داریم و  $\frac{N}{2}$  است پس داریم:



پس جواب مای شود  $T(N) = O(N \times \log N)$  که مرتبه  $O(N \log N)$  است

ماضار Heap Sort بدین گونه است که ابتدا یک Heap ساخت و عملیات هلی تریتی زیر را انجام دهیم تا به ترتیب بزرگ

الف) Root را با آخرین عنصر (الوردد) مبادله کنیم. سپس heapify را روی آن Root و نیم و حق (از سایر heap یکنوی کامی)

نمی پس در اینجا دیده می شود که دو عنصر آخر از هم بزرگتری باشند و عناصر دیگر اما به شکل نادرستی دیده شده اند.

پس گویا  $\frac{N}{2}$  بار بر روی این max heapify عمل کرده و به شکل روی آن رخ داده.   
 از Heapify