

۹۸۴۱۱۴۳۲

Subject

Date

1) void F2(int n, int sum) {

for(int i=0; i&lt;n\*100; ++i) {

for(int j=n; j&gt;0; j--)

sum++

for(int k=0; k&lt;i; ++k)

sum++

}

}

 $C_1 \quad 100n+1$  $C_2 \quad \left(\sum_{p=1}^N P\right) + 1$  $C_3 \quad \sum_{p=1}^N P$  $C_4 \quad \left(\sum_{p=1}^{100n} P\right) + 1$  $C_5 \quad \sum_{p=1}^{100n} P$ 

$$\Rightarrow (100n+1) \cdot C_1 \left( \left( \sum_{p=1}^N P \right) + 1 \right) + C_2 \cdot \sum_{p=1}^N P + C_3 \cdot \left( \sum_{p=1}^{100n} P \right) + 1 + C_4 \cdot \sum_{p=1}^{100n} P$$

$$= (100n+1) \cdot C_1 \left( C_2(n+1) + C_3 n + C_4(100n+1) + C_5 100n \right) \quad C_4 + C_5 = a$$

$$= (100n+1) \cdot C_1 \left( C_2(n+1) + C_3 n + a(100n) \right) = (100n+1) \cdot C_1 \left( b(n+1) + a(100n) \right) \quad C_2 + C_3 = b$$

$$= O(100n^2) = O(n^2)$$

2) void F2(int n, int sum) {

int j=n

 $C_1 \quad 1$ 

while(j&gt;1) {

 $C_2 \quad \log_p n$ 

sum++;

j=j/p;

}

}

بدین ترتیب با توجه به صمیم عدل  $n$  در شرط while در مرحله ۱۶ آوردهاز آن در  $\log n$  بوده و بیان هر عمل تقسیم (۲) ی باشد  $T(n) = O(\log_p n)$

```

۳) int F3 (int n) {
    if (n < 10) {
        system.out.println("1");
        return n * 2;
    }
    else {
        return F3(n-1) + F3(n-1);
    }
}

```

با فرض  $n$  بزرگ تر از ۱۰ است

تابع بازگشتی است و در هر بار اعداد را صدای زندگی این کار  $n-10$  بار فرا می شود و با توجه به بازگشتی بودن از توان می اید است (ایجاد) و در نتیجه آرد در آن برای  $O(2^n)$

~~$O(2^n)$~~

$$۱) T(n) = n^2 \log n + 2^n$$

ما بر اساس میزان رشد اگر مقایسه کنیم در اعداد بزرگ  $2^n < n^2 \log n$

به بدترین زمان اجرای آن  $T(n) = 2^n$  است

$$۲) T(n) = n^2 (n + n \log n + 1000)$$

با مقایسه  $n$  و  $n \log n$  میزان رشد عوامل در  $n$  بزرگتر در اعداد بزرگ

$$n < n \log n \Rightarrow T(n) = O(n^3 \log n)$$

$$۳) T(n) = n! + 2^{2n}$$

در  $2^{2n}$  رشد سریعی دارد ولی در اعداد بزرگتر که با توجه به اینکه در هر مرحله عنصر  $2$  افزوده می شود

در  $n!$  ،  $n!$  بزرگتر است  $T(n) = O(n!)$

$$۴) T(n) = 1 + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \dots + \frac{1}{n}$$

$$\sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = \int_1^n \frac{1}{x} = \log x \rightarrow T(n) = O(\log n)$$

جمع آن ها

$$۵) T(n) = (1 + \sqrt[n]{n} + n) \log n$$

در رشد اعداد ثابت می ماند اما با توجه به  $n$  ثابت داریم

$$\frac{1 \times n^{\frac{1}{n}}}{n^{\frac{1}{n}}} \Rightarrow T(n) = O(n^{\frac{1}{n}})$$

۳

Subject

Date

در هر مرحله دو جبهه هیکل فرای خواننده در واقع با توجه  
به یابی و ضرب و اینها با یکدیگر می شود و  $n \log n$  را داریم و می شود  
 $O(n) = n \log n$



$$f(n) = O(g(n)) \Rightarrow f(n) \leq c * g(n) \text{ for all } n > n_0$$

عدد ثابت      عدد ثابت

$$f(n) = \Omega(g(n)) \Rightarrow f(n) \geq c * g(n) \text{ for all } n > n_0$$

عدد ثابت      عدد ثابت

$$\left. \begin{array}{l} f(n) = O(g(n)) \\ f(n) = \Omega(g(n)) \end{array} \right\} \Rightarrow f(n) = \Theta(g(n))$$

اشتراکی      عدد ثابت

★ ۲)

۳) بهترین حالت در binary heap delete با کمترین Root است که بزرگترین زمان را می‌گیرد که بسته به  $\alpha(H)$  (مانند min heap یا max heap)

می‌باشد که با توجه به اندازه  $n$  داده شده است  $O(\log n)$  می‌باشد چون باید مقایسه انجام شود در هر مرحله و Successive در جای Root قرار گیرد و مرتب می‌ماند.

۴)

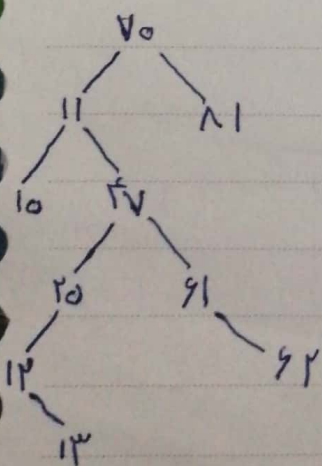
بهترین حالت برای آن است که ورودی اعداد به ترتیب از کوچک به بزرگ یا از بزرگ به کوچک باشد.

که بزرگترین تعداد مقایسه انجام می‌شود که می‌شود گفت تعداد مقایسه برابر  $\sum_{i=1}^n i$  می‌باشد که از  $O(n^2)$

است.

۷۰ ۱۱ ۴۷ ۸۱ ۲۰ ۶۱ ۱۰ ۱۲ ۱۳ ۶۲

۲)



اعداد  
داده شده

۷۰ - ۱۱ - ۱۰ - ۴۷ - ۲۰ - ۱۲ - ۱۳ - ۶۱ - ۶۲ - ۸۱ : Preorder (۱)  
Root - Left - Right

۱۰ - ۱۲ - ۱۳ - ۲۰ - ۶۲ - ۶۱ - ۴۷ - ۱۱ - ۸۱ - ۷۰ : Postorder (۲)  
Left - Right - Root

۱۰ - ۱۱ - ۱۲ - ۱۳ - ۲۰ - ۴۷ - ۶۱ - ۶۲ - ۷۰ - ۸۱ : Inorder (۳)  
Left - Root - Right

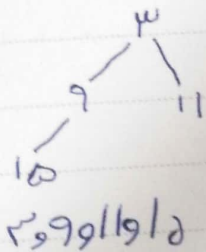
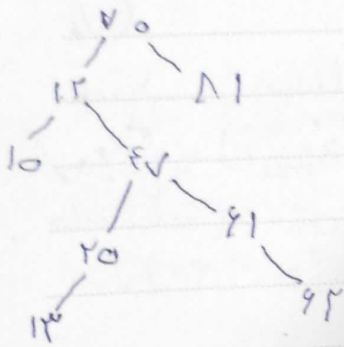
در اینجا  $\text{inorder}$  برای  $\text{BST}$  مناسب است و به صورت  $\text{Left-Root-Right}$  می‌باشد. در هر مرحله مقایسه می‌شود و به ترتیب می‌آید.

و به کمک گراف به صورت  $\text{inorder}$  می‌تواند بررسی کرد.

Subject \_\_\_\_\_  
Date \_\_\_\_\_

(۵)

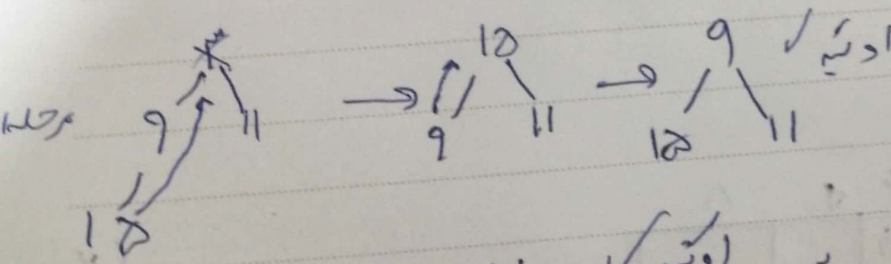
← Successor 11 = 12 (۴ عنصر)



اگر به ترتیب سوال باشد فقط حالت چپ را در نظر بگیریم  
binary min heap  
و هر طبقه باید پر شود تا به طبقه زیرین برسد  
۵ ۱۵ ۱۱ ۱۵ ۱۱ ۱۵ ۱۱ ۱۵

(۵)

(۲) خروجی عدد ۳  
در خروجی عدد ۹  
اعداد ۵ ۱۵ ۱۱ ۱۵  
خروجی عدد ۱۱  
خروجی عدد ۵



مرحله ۱: ~~۹~~ → ۱۵ (اولی) ✓  
مرحله ۲: ~~۱۵~~ → ۱۱ (دومی) ✓  
مرحله ۳: ~~۱۱~~ → ۱۵ (سومی) ✓

(۶)



7

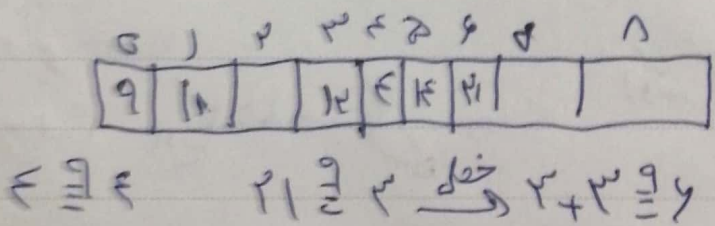
hash function mod 13

Linear Probing: عناصر را بر روی زده و جایگاهش را می یابیم.  
 $10 \equiv 10 \rightarrow 0$  \* \* \* \* \*  $41 \equiv 2 \text{ is full}$   $42 \equiv 2 \text{ is full}$   $43 \equiv 0 \text{ is full}$   $44 \equiv 4 \checkmark$   
 خانه 2 پر شده پس به جایگاه 4 می رویم و آنجا را در خانه  $\text{index} = 4$  می یابیم.  
 $59 \equiv 0 \checkmark$   $23 \equiv 1 \checkmark$   $67 \equiv 2 \checkmark$   $11 \equiv 8 \checkmark$   $90 \equiv 6 \checkmark$   $18 \equiv 5 \checkmark$   $22 \equiv 7 \checkmark$   
 $45 \equiv 11 \checkmark$   $41 \equiv 9 \checkmark$   $40 \equiv 12 \checkmark$

Quadratic Probing:

$10 \equiv 10 \text{ is full}$   $2+1^2 \equiv 3 \text{ is full}$   $\Rightarrow 2+2^2 \equiv 6 \checkmark$

1) Linear Probing 2) Quadratic Probing 3) Double hashing (1) 8



9) امن از این نکته استفاده کنیم که در BST عنصر تکراری وجود ندارد.  
 این نکته بایدی گرمی در نوشتن بوده همچنین در شرط داریم:  
 اینکه اگر اگات با حساب شوند جلوگیری کنیم.

```

int f(Node x, Node y)
{
    while (x != NULL || y != NULL)
    {
        if (x != NULL)
        {
            for (int i = 0; i < a.Length; i++)
            {
                if (a[i] == x.data)
                {
                    f = 1;
                    break;
                }
            }
            if (f == 0)
            {
                a.add(x.data);
                x = x.parent();
            }
            else
            {
                x = NULL;
            }
        }
        else
        {
            y = y.parent();
        }
    }
}
    
```

```

f=0
If(y != NULL){
    for(int i=0; i<a.Length; i++){
        If(a[i] == y.data)
            f=1
    }
}

```

```

If(y.Parent != null){
    a.add(y.data)
    y=y.Parent();
} else:
    y=NULL
}

```

```

while
int sum=0
for(int i=0; i<a.Length; i++){
    sum=sum+a[i];
}
Return sum

```

(۲) با توجه به این که برای این روش عناصر موجود در بزرگ‌ها بیشترین مقدار رویت پیدا می‌کنند  
دارند پس باید آن عناصر بررسی شوند. همچنین با توجه به درخت دودویی کامل بودن  
هر برگ دارد معنی آخر است. روش الگوریتمی می‌تواند این گونه است که باید بایم  
برای هر یک از شاخه‌ها  $A(x)$  تعریف کنیم. سپس با توجه به مقدار برگ که بیشترین عدد یافته شده را



۱۳۹۹

دخیره شد، مای آب بین ویداک  $f(x, y)$  بیشین شد، خود آن دور هم در  
دو مقیر دخیره کرده و در نهایت بری گردانیم، که در مرحله انخاب مای مقدار زیر

حالت ی ر: 
$$a(n^2) = \frac{n!}{(n-2)!} = \frac{n(n-1)}{2}$$
 حالت

اما در حالت یافتن و جمع (لاگ) طبق بخش ۱ آورد  $c(n \log n)$  داریم که در نتیجه:

باجب این ها تو اند و شرط وابسته اند آورد مان می نگود:  $O(n^2 \log n)$

که اگر در بیا ر بی می باشد می شود با حست و جو و فکر بیز به آورد می

کسید