

数据格式：xml和json

xml：可扩展性标记语言

xml结构的特点：

1. 文档声明必须放在第一行
2. 标签是自定义的
3. xml文档中包含多个元素
4. 元素有开始标签<age>, 结束标签</age>, 内容组成根据标签的个数

分为：

a: 双标签元素 比如<username>张三</username>

b. 单标签元素 比如:<age/>

根据元素包含关系分为：

- a. 父元素
- b. 子元素
- c. 根元素: 没有父元素的元素
- d. 叶子元素: 没有子元素的元素
- e. 兄弟元素: 同级的元素

5. 一个xml文档中只能有一个根元素

6. 可以在开始标签中添加多个属性

7. 一个元素的属性名不能重复

```
1 //练习:把以下信息存在xml结构
2 //雷神 托儿 雷神之锤
3 //钢铁侠 托尼斯塔斯 盔甲
4 //美国队长 斯蒂芬 盾牌
```

```

<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<!--heroes>hero*3>nickname+name+weapon-->
<accounts>
  <account>
    <nickname>雷神</nickname>
    <name>托儿</name>
    <weapon>雷神之锤</weapon>
  </account>
  <account>
    <nickname>钢铁侠</nickname>
    <name>托尼斯塔斯</name>
    <weapon>盔甲</weapon>
  </account>
  <account>
    <nickname>美国队长</nickname>
    <name>斯蒂芬</name>
    <weapon>盾牌</weapon>
  </account>
</accounts>

```

json: js对象语法

1. 没有注释

2. 两种结构: {} 代表对象, [] 代表数组

{ } 有多个属性, 多个属性用逗号隔开

[] 中的可以有多个元素, 多个元素用逗号隔开

解析(decode): 从xml或json中把数据提取出来

编码(encode): 把数据转成xml或json

xml的方法:

1. sax解析: 逐行解析

特点: 读一行xml内容, 解析一行, 省系统的资源; xml的格式出现错误, 错误之前的内容都可以解析

2. dom解析: 全文解析

特点:把整个文档读完后,在解析. 占用内存会比较多;xml的格式出现错误,不在进行解析;形成文档的结构模型,使用xpath技术

```
[{
  "nickname": "雷神",
  "name": "托儿",
  "weapon": "雷神之锤"
},
{
  "nickname": "钢铁侠",
  "name": "托尼斯塔斯",
  "weapon": "盔甲"
},
{
  "nickname": "美国队长",
  "name": "斯蒂芬",
  "weapon": "盾牌"
}]
```

先在下面写xmlString的xml压缩然后,

```
static void xmlDecode() {
    //从xml字符串中提取数据
    String xmlString = "<?xml version=\"1.0\" encoding=\"utf-8\" ?>\n" +
        "<!DOCTYPE root [?xml version='1.0' encoding='utf-8' ?>]\n"
```

异常alt+enter。用替代齐遍历。

```
//解析xml字符串,形成文档模型
try {
    Document document = DocumentHelper.parseText(xmlString);
    //获取文档的根元素
    Element rootElements = document.getRootElement();
    System.out.println(rootElements);
    System.out.println(rootElements.getName()); //获取根元素的名字
    System.out.println(rootElements.getText()); //获取元素的内容
    System.out.println(rootElements.getStringValue()); //不包含标签
    //获取元素的子元素
    rootElements.element("account");
    rootElements.elements("account");
    ArrayList<Hero> accountList = new ArrayList<>();
    List<Element> exceptionList = rootElements.elements(s: "account");
    for (Element accountElement : exceptionList) {
```

在迭代器中获取元素的值

```
String nickname = accountElement.elementText(s: "nickname"); //获取子元素的内容
String name = accountElement.elementTextTrim(s: "name");
String weapon = accountElement.elementTextTrim(s: "weapon");

System.out.println(nickname);
System.out.println(name);
System.out.println(weapon);

Hero hero = new Hero(nickname, name, weapon);
accountList.add(hero);
}
System.out.println(accountList);
```

json的解析

```
static void jsonDecode() {
    String jsonString="[ {\\\\"nickname\\\\":\\\\"雷神\\\\" , \\\\"name\\\\":\\\\"托\\\\" ]";
    //JSON.parseArray(); //json解析,最外层是[],使用parseArray
    //JSON.parseObject(); //最外层是 {},使用parseArray
    List<Hero> heroList = JSON.parseArray(jsonString, Hero.class);
    System.out.println(heroList);
}
```

最后在主方法中调用

```
//xml:dom4j  
//json:fast  
  
xmlDecode();  
//xmlEncode();
```

```
//dom4j中使用xpath技术,需要导入jaxen-1.1.1.6.jar  
try {  
    Document document=DocumentHelper.parseText(xmlString);  
    //通过xpath技术获取元素  
    document.selectNodes();  
    document.selectSingleNode()  
    //获取英雄的名字  
    List<Node> NodeList = document.selectNodes("s: '/accounts/account/name'");//      "//hero/na  
    for (Node node: NodeList) {  
        String text=node.getText();  
        System.out.println(text);  
    }  
}  
catch (DocumentException e) {  
    e.printStackTrace();  
}
```