1.[单选题]用户程序要将一个字符送到显示器上显示，要使用操作系统提供的（D ）。

A.用户接口

B.函数

C.原语

D.系统调用

2.[单选题]一个计算机系统采用多道程序设计技术后，使多道程序实现了（ C）。

A.微观上并行

B.微观和宏观上均串行

C.宏观上并行

D.微观和宏观上均并行

3.[单选题]（ B）允许用户把多个作业同时提交给计算机，而无须与计算机进行交互。

A.实时系统

B.批处理系统

C.分时系统

D.网络系统

4.[单选题]在（A ）的控制下计算机系统能及时处理由过程控制反馈的数据并做出及时响应。

A.实时系统

B.批处理系统

C.分时系统

D.网络系统

5.[单选题]（ C）允许在一台主机上同时连接多台终端，多个用户可以通过多台终端同时交互地使用计算机。

A.实时系统

B.批处理系统

C.分时系统

D.网络系统

6.[单选题]如果分时系统的时间片一定，那么（ B）会使响应时间越长。

A.用户数越少

B.用户数越多

C.内存越少

D.内存越多

7.[单选题]使系统中的用户得到及时的响应，操作系统应该是（A ）。

A.实时系统

B.批处理系统

C.分时系统

D.网络系统

8.[单选题]操作系统的基本类型是（B ）。

A.批处理系统、分时系统和多任务系统

B.实时系统、分时系统和批处理系统

C.单用户系统、多用户系统和批处理系统

D.实时系统、分时系统和多用户系统

9.[单选题]操作系统是对（C ）进行管理的软件。

A.软件

B.硬件

C.计算机资源

D.程序

10.[单选题]在计算机系统中，操作系统是（A ）。

A.处于裸机之上的第一层软件

B.处于硬件之下的低层软件

C.处于应用软件之上的系统软件

D.处于系统软件之上的用户软件

11.[单选题]采用多道程序设计技术可以提高CPU和外部设备的（C ）。

A.稳定性

B.可靠性

C.利用率

D.兼容性

12.[单选题]操作系统的最基本的两个特征是资源共享和（ B）。

A.多道程序设计

B.程序的并发执行

C.中断

D.程序顺序执行

13.[单选题]操作系统的主要功能是内存管理、设备管理、文件管理、用户接口和（ A）。

A.进程管理

B.用户管理

C.信息管理

D.操作系统管理

14.[单选题]按照所起的作用和需要的运行环境，操作系统属于（D ）。

A.支撑软件

B.用户软件

C.应用软件

D.系统软件

15.[单选题]下述操作系统类型中（D ）操作系统一定是由多台计算机组成的系统。

A.实时

B.批处理

C.分时

D.分布式

16.[单选题]一个作业第一次执行时用了5分钟，而第二次执行时用了6分钟，这说明了操作系统的（D ）特点。

A.并发性

B.共享性

C.虚拟性

D.不确定性

17.[单选题]操作员接口是操作系统为用户提供的使用计算机系统的手段之一，该接口是指（A ）。

A.一组操作控制命令

B.一组系统调用程序

C.一条访管指令

D.一条I／O指令

18.[单选题]在一个能提供多个用户同时直接输入、调试和运行自己程序的计算机系统中应配置（B ）。

A.批处理操作系统

B.分时操作系统

C.实时操作系统

D.嵌入式操作系统

19.[单选题]多道程序系统指的是（D ）。

A.在实时系统中同时运行多个程序

B.同一时刻在一个处理器上运行多个程序

C.在网络系统中同时运行多个程序

D.在一个处理器上并发运行多个程序

20.[单选题]在操作系统中引入多道程序设计的目的在于（C ）。

A.有利于代码共享，减少主、辅存信息交换量

B.充分利用存储器

C.充分利用CPU，减少CPU等待时间

D.提高实时响应速度

21.[单选题]为了提高系统的交互性，人们设计了（B ）。

A.批处理系统

B.分时系统

C.实时系统

D.分布式系统

22.[单选题]与计算机硬件关系最密切的软件是（D ）。

A.编译程序

B.数据库管理系统

C.游戏程序

D.OS

23.[单选题]对于普通用户而言，OS的（B ）是最重要。

A.开放性

B.方便性

C.有效性

D.可扩充性

24.[单选题]操作系统提供给程序员的接口是（B ）。

A.进程

B.系统调用

C.库函数

D.B和C

25.[单选题]现代操作系统的两个基本特征是（C ）和资源共享。

A.多道程序设计

B.中断处理

C.程序的并发执行

D.实现分时与实时

26.[单选题]用户要在程序一级获得系统帮助，必须通过（D ）。

A.进程调度

B.作业调度

C.键盘命令

D.系统调用

27.[单选题]当CPU执行操作系统代码时,称CPU处于（C ）。

A.执行态

B.目态（用户态）

C.管态 （核心态）

D.就绪态

28.[单选题]在单处理机系统实现并发后，以下说法正确的是（C ）。

A.各进程在某一时刻并行运行，CPU与外设之间并行工作

B.各进程在某一时间段并行运行，CPU与外设之间串行工作

C.各进程在某一时间段并行运行，CPU与外设之间并行工作

D.各进程在某一时刻并行运行，CPU与外设之间串行工作

29.[判断题]实时操作系统中会出现某个进程的工作请求不能及时完成的情况。 对

30.[判断题]批处理系统不允许用户随时干预自己程序的执行。 对

31.[判断题]现代操作系统提供虚拟内存的根本原因是为了方便用户的使用和有效的支持多用户对主存的共享。 对

32.[判断在采用多道程序设计的系统中，系统运行的效率与并行运行的程序道数成正比 错

33.[判断题]并发性是指若干事件在同一时刻发生。 错

34.[判断题]冯诺依曼计算机的特征是计算方案或者计算机程序必须存放在机器内。对

35.[判断题]Linux内核最初是由荷兰的一个大学生编写的。错

36.[判断题]多道程序的引入主要是为了提高CPU的利用率。 对

37.[判断题]顺序执行的程序具有可再现性。 对

38.[判断题]多道程序设计就是多个程序在某一时刻同时运行。 错

39.[判断题]操作系统是用来管理计算机软件的一种软件。 错

40.[判断题]多道程序设计技术引入后，不仅使得CPU与外设的工作可以并行，也使得设备与设备之间的工作可以并行。（）对

41.[判断题]自从有了计算机，就有了操作系统。错

42.[判断题]特权指令只能在核心态下运行，而不能在用户态下执行。对

43.[判断题]用户态和核心态是由操作系统设定的。错

# 第二章

1.[单选题]

关于进程错误的说法是（B）。

A.进程的运行全过程不可重现。

B.一个程序只能生成一个进程。

C.进程具有异步性。

D.多个并发进程共享CPU。

2.[单选题]

关于进程状态说法错误的是（A ）。

A.单CPU的系统中处于运行态的进程可以有多个。

B.进程在整个生存期间会根据不同条件转换状态。

C.阻塞态的进程即便给它CPU它也无法运行。

D.处于就绪态的进程都在等待CPU。

3.[单选题]

关于进程控制块PCB说法错误的是（C ）。

A.PCB是进程存在的标志

B.Linux中定义PCB的数据结构是task\_struct。

C.进程生存期间PCB成员变量的值一直保持不变。

D.创建进程的时候创建PCB数据结构。

4.[单选题]

进程创建后的状态是（A ）。

A.就绪态

B.运行态

C.阻塞态

D.核态

5.[单选题]

关于进程控制说法错误的是（D ）。

A.进程生存期间都受操作系统控制。

B.进程控制采用原语实现。

C.进程被唤醒的条件和被阻塞的原因一致。

D.进程被撤销时操作系统收回其占用资源，但是不释放相应的PCB。

6.[单选题]

下列应用场景中不适合采用线程的是（D ）。

A.多个功能需要并发的地方

B.需要改善窗口交互性的地方

C.需要改善程序结构的地方

D.应用程序的初始化

7.[单选题]

关于Linux进程的不正确的说法是（A ）。

A.fork函数具有两个返回值。

B.wait函数会阻塞进程直到其一个子进程结束为止。

C.exit函数可以在结束进程的时候传递参数给父进程。

D.sleep函数会让调用者进程挂起若干时间。

8.[单选题]

下列选项中，导致创建新进程的操作是（C ）。(Ⅰ. 用户登录成功 Ⅱ. 设备分配 Ⅲ. 启动程序执行）

A.仅Ⅰ和Ⅱ

B.仅Ⅱ和Ⅲ

C.仅Ⅰ和Ⅲ

D.Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ

9.[单选题]

（B ）必定引起进程切换。

A.一个进程被创建

B.一个进程变为等待状态

C.一个进程变为就绪状态

D.一个进程的PCB内容改变

10.[单选题]

一个进程被唤醒意味着（B ）。

A.进程重新得到CPU

B.进程变为就绪状态

C.进程的优先级变为最大

D.一个进程被挂起

11.[单选题]

以下四项内容中，（A ）不是进程创建过程所必需的。

A.为进程分配CPU

B.建立进程控制块

C.为进程分配内存

D.将进程链入就绪队列

12.[单选题]

以下进程控制块中的四项内容，（D ）主要是由处理机各种寄存器中的内容组成的。

A.进程标识信息

B.进程调度信息

C.进程控制信息

D.处理机状态信息

13.[单选题]

进程是一个具有一定独立功能的程序在其数据集合上的一次（B ）。

A.等待活动

B.运行活动

C.单独活动

D.关联操作

14.[单选题]

进程的并发执行是指若干个进程（B ）。

A.同时执行

B.在执行时间上是重叠的

C.在执行时间上是不重叠的

D.共享系统资源

15.[单选题]

以下关于进程的说法，正确的是（C ）。

A.进程就是程序，它是程序的另一种叫法

B.进程被创建后，在它消亡之前，任何时刻总是处于运行、就绪或阻塞3种状态之一

C.多个不同的进程可以包含相同的程序

D.两个进程可以同时处于运行状态

16.[单选题]

下面关于进程的描述，不正确的是（A ）。

A.进程是多道程序环境中的一个程序

B.进程由程序、数据、栈和PCB组成

C.线程是一种特殊的进程

D.进程是程序在一个数据集合上的执行过程，它是系统进行资源分配的单位

17.[单选题]

并发程序失去了封闭性是指（D ）。

A.多个相对独立的进程以各自的速度向前推进

B.并发进程执行时，在不同时刻发生的错误

C.并发进程执行结果与速度无关

D.并发进程共享变量，变量的值与并发执行的进程先后顺序有关

18.[单选题]

当一个进程处于（D ）状态时，不属于等待状态。

A.进程正等待着输入一批数据

B.进程正等待着打印输出

C.进程正等待着另一个进程发来的消息

D.进程正等待着给它一个时间片

19.[单选题]

多道程序环境中，操作系统分配资源是以（C ）为单位。

A.程序

B.指令

C.进程

D.作业

20.[单选题]

下面对进程的描述，错误的是（D ）。

A.进程是一个动态的概念

B.进程的执行需要处理机

C.进程是有生命期的

D.进程是指令的集合

21.[单选题]

对进程的管理和控制使用（B ）。

A.指令

B.原语

C.信号量

D.信箱通信

22.[单选题]

建立进程就是（B ）。

A.建立进程的目标程序

B.为其建立进程控制块

C.将进程挂起

D.建立进程及其子孙的进程控制块

23.[单选题]

进程和线程的区别是（C ）。

A.大小不同

B.独立调度的单位

C.是否拥有资源

D.对应的分别是程序和过程

24.[单选题]

进程和程序的本质区别是（A ）。

A.动态或静态

B.分时使用或独占计算机资源

C.顺序或非顺序地执行其指令

D.存储在内存和外存

25.[单选题]

一个进程当前处于等待状态，则（B ）。

A.它可以被调度而获得处理机

B.当I/O 完成后，它将变成就绪状态

C.它永远不会被执行

D.它可能变成就绪状态，也可能直接获得处理机

26.[单选题]

操作系统对进程进行管理与控制的基本数据结构是（B ）。

A.JCB

B.PCB

C.PMT

D.DCT

27.[单选题]

在进程状态转换图中，（C ）是不可能的。

A.运行态→就绪态

B.运行态→等待态

C.等待态→运行态

D.等待态→就绪态

28.[单选题]

并发执行的程序具有（B ）特征。

A.顺序性

B.封闭性

C.可再现性

D.间断性

29.[单选题]

在内核级线程模型中，若一个进程中有多个线程，当进程中的某个线程被阻塞后（A ）。

A.该进程的其他线程仍可继续运行

B.整个进程都将阻塞

C.该阻塞线程将被撤销

D.该阻塞线程将永远不可能在执行

30.[单选题]

在用户级线程模型中，若一个进程中有多个线程，当进程中的某个线程被阻塞后（B ）。

A.该进程的其他线程仍可继续运行

B.整个进程都将阻塞

C.该阻塞线程将被撤销

D.该阻塞线程将永远不可能在执行

31.[判断题]进程是程序的一次具体运行过程。对

32.[判断题]异步性会使得每个进程都按自己的逻辑和速度向前运行。对

33.[判断题]阻塞的进程获得相应服务或信号后会立即开始运行。错

34.[判断题]进程控制是非常重要的过程，所以采用原语实现。对

35.[判断题]线程的并发粒度比进程更细，有利于提升系统并发效率。对

36.[判断题]线程无论采用什么方式实现，同一进程内或不同进程的线程都可以并发执行。错

37.[判断题]进程获得处理机而运行是自己能决定的。错

38.[判断题]一个程序在执行过程中可能产生多个进程。对

39.[判断题]并发是指若干事件在不同时刻发生。错

40.[判断题]操作系统对进程的管理和控制主要是通过PCB来实现的。对

41.[判断题]进程是一段独立的程序。错

42.[判断题]原语在执行时能被中断。错

43.[判断题]创建原语用来创建一个新进程，并将此新进程投入等待队列。错

44.[判断题]任一时刻，若有执行状态的进程，就一定有就绪状态的进程。错

45.[判断题]并发执行的程序具有可再现性。错

46.[判断题]原语在执行时不能被中断。对

47.[判断题]线程既是拥有资源的单位，又是独立调度和分派的单位。错

48.[判断题]不同进程所执行的程序必定不同。错

49.[判断题]进程控制块是进程存在的唯一标志。对

50.[判断题]只有处在阻塞状态的进程才可能被挂起。错

51.[判断题]一个进程释放一种资源将有可能导致一个或几个进程由阻塞变就绪。对

52.[判断题]线程是资源的分配单位，进程是调度和分配的单位。错

53.[判断题]在一个进程的活动期间至少具备三种基本状态，他们是就绪状态，运行状态，等待状态。对

54.[判断题]在多线程系统中，线程是进程中的一条执行路径，线程是处理机调度的最小单位，同时也是系统资源的分配单位。错

55.[判断题]

线程申请CPU得不到满足时，其状态变为等待状态。错

56.[判断题]一个进程释放一种资源将有可能导致一个或几个进程由阻塞变运行。错

57.[判断题]不管系统中是否有线程，进程都是拥有资源的独立单位。对

58.[判断题]在进程状态转换时，下列(阻塞态→运行态 )转换是不可能发生的。对

59.[判断题]在引入线程的系统中，进程仍是资源分配和调度分派的基本单位。错

# 第三章

1.[单选题].关于临界资源和临界区的说法错误的是（D ）。

A.临界资源可以是一个共享变量。

B.临界区是程序中的某个片段。

C.临界区中含有对临界资源的存取操作。

D.线程内定义的变量可以是临界资源。

2.[单选题]关于临界资源和临界区的说法错误的是（B ）。

A.临界区不允许两个或多个进程同时进入。

B.有限等待原则要求程序员尽量把临界区设置大一些。

C.让权等待可以让系统工作效率更高。

D.同一个线程内可以设置多个不同的临界区。

3.[单选题]关于锁机制的说法错误的是（D ）。

A.锁机制设置一个标志表示临界区是否可用。

B.机制只能解决进程互斥的问题。

C.锁机制满足忙则等待和空闲让进的原则

D.锁机制满足有限等待和让权等待的原则

4.[单选题]关于P-V操作的说法错误的是（D ）。

A.P-V操作是比锁机制更灵活的同步进制。

B.P-V操作可以用于控制进程间的同步和互斥。

C.P-V操作的核心是两个函数，用来对信号灯和进程进行控制。

D.P操作和V操作都会把信号量加1。

5.[单选题]21.关于P-V操作的说法错误的是（C ）。

A.P操作可能会阻塞调用进程。

B.V操作会把信号量加1。

C.P操作可以唤醒一个进程。

D.P操作和V操作在所有并发进程中成对出现。

6.[单选题]22.关于P-V操作解决同步问题的说法正确的是（D ）。

A.一般在关键操作之前执行V操作。

B.一般在关键操作之后执行P操作。

C.信号量S的定义可以随意定义。

D.信号量S的初值设置不对可能导致进程并发过程出错。

7.[单选题]23.在单处理机中，如果系统中有n个进程，则运行队列中的进程个数最多是（A ）。

A.1个

B.n+1个

C.n个

D.n-1个

8.[单选题]24.同步是指进程之间逻辑上的（A ）关系。

A.制约

B.调用

C.连接

D.排斥

9.[单选题]25.（A ）不是进程之间的通信方式。

A.过程调用

B.消息传递

C.共享存储器

D.信箱通信

10.[单选题]26.对临界区的正确论述是（D ）。

A.临界区是指进程中用于实现进程互斥的那段代码

B.临界区是指进程中用于实现进程同步的那段代码

C.临界区是指进程中用于实现进程通信的那段代码

D.临界区是指进程中访问临界资源的那段代码

11.[单选题]27.在单处理机中系统处于用户态，如果系统中有n个进程，则就绪队列中的进程个数最多是（D ）。

A.1个

B.n+1 个

C.n个

D.n-1个

12.[单选题]28.在消息缓冲通信中，消息队列是一种（A ）资源。

A.临界

B.共享

C.永久

D.可剥夺

13.[单选题]29.进程在处理机上执行，它们的关系是（C ）。

A.进程之间无关，系统是封闭的

B.进程之间相互依赖、相互制约

C.进程之间可能有关，也可能无关

D.以上都不对

14.[单选题]30.临界区是（C ）。

A.一个缓冲区

B.一段数据区

C.一段程序

D.栈

15.[单选题]31.并发是指（C ）。

A.可平行执行的进程

B.可先后执行的进程

C.宏观上可同时执行的进程

D.不可中断的进程

16.[单选题]32.以下关于临界区的说法，（C ）是正确的。

A.对于临界区，最重要的是判断哪个进程先进入

B.若进程A已进入临界区，而进程B的优先级高于进程A，则进程B可以打断进程A而自己进入临界区

C.信号量的初值非负，在其上只能做P、V操作

D.两个互斥进程在临界区内，对共享变量的操作是相同的

17.[单选题]33.信箱通信是一种（B ）方式。

A.直接通信

B.间接通信

C.低级通信

D.信号量

18.[单选题]34.对于两个并发进程都想进入临界区，设互斥信号量为S，若某时S=0，表示（B ）。

A.没有进程进入临界区

B.有一个进程进入了临界区

C.有两个进程进入了临界区

D.有一个进程进入了临界区并且另一个进程正等待进入

19.[单选题]35.信号灯可以用来实现进程之间的（B ）。

A.调度

B.同步与互斥

C.同步

D.互斥

20.[单选题]36.下面有关进程的描述，（A ）是正确的。

A.进程执行的相对速度不能由进程自己来控制

B.进程利用信号量的P、V操作可以交换大量的信息

C.并发进程在访问共享资源时，不可能出现与时间有关的错误

D.P、V操作不是原语操作

21.[单选题]37.设有4个进程共享一个资源，如果每次只允许一个进程使用该资源，则用P、V操作管理时信号量S的可能取值是（C ）。

A.3,2,1,0,-1

B.2,1,0,-1,-2

C.1,0,-1,-2,-3

D.4,3,2,1,0

22.[单选题]38.如果有3个进程共享同一程序段，而且每次最多允许两个进程进入该程序段，则信号量的初值应设置为（B ）。

A.3

B.2

C.1

D.0

23.[单选题]39.以下（B ）操作系统中的技术是用来解决进程同步的。

A.管道

B.管程

C.通道

D.DMA

24.[判断题]1.信号量是一种高级进程通信方式，消息缓冲是一种低级进程通信方式。错

25.[判断题]2.设两个进程共用一个临界资源的互斥信号量mutex，当mutex=1时表示一个进程进入了临界区，另一个进程等待。错

26.[判断题]3.设两个进程共用一个临界资源的互斥信号量mutex，当mutex＝－1时表示一个进程进入了临界区，另一个进程等待。对

27.[判断题]4.一个进程执行过程中不可能对应多个PCB。对

28.[判断题]5.同步机制的实质是当进程运行条件不满足时，能让进程暂停。对

29.[判断题]6.V操作会使信号量的值变大。对

30.[判断题]7.P、V操作是用原语实现的。对

31.[判断题]8.所有的共享资源都是临界资源。错

32.[判断题]9.P、V操作既可以用来实现进程之间的同步，也可以实现互斥。对

33.[判断题]10.一个临界资源可以对应多个临界区。对

34.[判断题]11.对临界区应采用互斥访问的方式来实现共享。对

35.[判断题]12.一个进程正在临界区中执行时不能被中断。错

36.[判断题]13.P、V操作中信号量的值永远代表着某类可用资源的数量。错

37.[判断题]14.信号灯只能描述进程之间的同步关系。错

38.[判断题]15.进程A、B共享资源X，需要互斥执行，进程B、C共享资源Y，也需要互斥执行，因此进程A、C必须互斥执行。错

39.[判断题]16.信号量是解决进程同步与互斥问题的唯一手段。错

# 第四章

1.[单选题]下列进程调度算法中，综合考虑进程等待时间和执行时间的是（D ）。

A.时间片轮转调度算法

B.短进程优先调度算法

C.先来先服务调度算法

D.高响应比优先调度算法

2.[单选题]关于死锁的现象，描述正确的是（C ）。

A.多个进程共享某一资源

B.多个进程竞争某一资源

C.每个进程等待着某个不可能得到的资源

D.每个进程等待着某个可能得到的资源

3.[单选题]以下关于安全状态的说法，（D ）正确。

A.安全状态是没有死锁的状态，非安全状态是有死锁的状态

B.安全状态是可能有死锁的状态，非安全状态也是可能有死锁的状态

C.安全状态是可能没有死锁的状态，非安全状态是有死锁的状态

D.安全状态是没有死锁的状态，非安全状态是可能有死锁的状态

4.[单选题]以下关于优先级设定的说法，（C ）正确。

A.用户进程的优先级应高于系统进程的优先级

B.资源要求多的进程优先级应高于资源要求少的进程的优先级

C.随着进程的执行时间的增加，进程的优先级应降低

D.随着进程的执行时间的增加，进程的优先级应提高

5.[单选题]下面选择调度算法的准则中不正确的是（D ）。

A.尽快响应交互式用户的请求

B.尽量提高处理机的利用率

C.尽可能提高系统的吞吐量

D.尽量增加进程的等待时间

6.[单选题]以下关于死锁的叙述，（D ）是正确的。

A.死锁的产生只与资源的分配策略有关

B.死锁的产生只与并发进程的执行速度有关

C.死锁是一种僵持状态，发生时系统中任何进程都无法继续执行

D.竞争互斥资源是进程产生死锁的根本原因

7.[单选题]下述（A ）调度算法适用于分时系统。

A.时间片轮转

B.短进程优先

C.优先级调度

D.先来先服务

8.[单选题]如果所有进程同时到达，下述（B ）算法使进程的平均周转时间最短。

A.响应比高者优先

B.短进程优先

C.优先级调度

D.先来先服务

9.[单选题]下述（B ）调度算法要事先估计进程的运行时间。

A.响应比高者优先

B.短进程优先

C.优先级调度

D.先来先服务

10.[单选题]作业从提交到完成的时间间隔称为作业的（A ）。

A.周转时间

B.响应时间

C.等待时间

D.运行时间

11.[单选题]既考虑进程的等待时间，又考虑进程的执行时间的调度算法是（A ）。

A.响应比高者优先

B.短进程优先

C.最短剩余时间优先

D.先来先服务

12.[单选题]以下关于进程调度的说法（A ）正确。

A.进程通过调度得到CPU

B.优先级是进程调度的主要依据，一旦确定就不能改变

C.在单CPU的系统中，任何时刻都有一个进程处于运行状态

D.进程申请CPU得不到时，其状态为阻塞

13.[单选题]预防死锁可以从破坏死锁的4个必要条件入手，但破坏（A ）不太可能。

A.互斥条件

B.请求与保持条件

C.不可剥夺条件

D.环路条件

14.[单选题]采用有序分配资源的策略可以破坏产生死锁的（D ）。

A.互斥条件

B.请求与保持条件

C.不可剥夺条件

D.环路条件

15.[单选题].以下解决死锁的方法中，属于预防策略的是（C ）。

A.化简资源分配图

B.银行家算法

C.资源的有序分配

D.死锁检测法

16.[单选题]产生系统死锁的原因可能是（B ）。

A.一个进程进入死循环

B.多个进程竞争资源出现了循环等待

C.进程释放资源

D.多个进程竞争共享型设备

17.[单选题]设有12个同类资源可供4个进程共享，资源分配情况如表所示。 目前剩余资源数为2。当进程P1、P2、P3、P4又都相继提出申请要求，为使系统不致死锁，应先满足（B ）进程的要求。

A.P1

B.P2

C.P3

D.P4

18.[单选题]设有3个作业J1、J2、J3,它们的到达时间和执行时间如表所示。 它们在一台处理器上按单道运行并采用短作业优先调度算法，则3个作业的执行次序是（B ）。

A.J1、J2、J3

B.J2、J3、J1

C.J3、J2、J1

D.J2、J1、J3

19.[单选题].响应比高者优先作业调度算法除了考虑进程在CPU上的运行时间，还考虑（D ）因素。

A.输入时间

B.完成时间

C.周转时间

D.等待时间

20.[单选题]若系统中有8台绘图仪，有多个进程均需要使用两台，规定每个进程一次仅允许申请一台，则至多允许（C ）个进程参与竞争，而不会发生死锁。

A.5

B.6

C.7

D.8

21.[单选题]设有4个作业同时到达，每个作业的执行时间是2min，它们在一台处理机上按单道方式运行，则平均周转时间为（B ）。

A.1min

B.5min

C.2.5min

D.8min

22.[单选题]预防死锁不可以去掉以下（A ）条件。

A.互斥

B.请求与保持

C.不可剥夺

D.环路

23.[单选题]在单处理机系统中有n(n＞2)个进程，不可能发生的情况是（C ）。

A.没有进程运行，没有就绪进程，n个等待进程

B.有1个进程运行，没有就绪进程，n-1个等待进程

C.有2个进程运行，有1个就绪进程，n-3个等待进程

D.有1个进程运行，有n-1个就绪进程，没有等待进程

24.[单选题]在单处理机中，如果系统中有n个进程，则等待队列中的进程个数最多是（C ）。

A.1个

B.n+1个

C.n个

D.n-1个

25.[单选题]关于死锁不正确的说法是（D ）。

A.资源数量不够不一定产生死锁。

B.每个死锁的进程一定在等待某个资源。

C.每个死锁的进程一定持有某个资源。

D.五个哲学家并发就餐的过程一定会发生死锁。

26.[单选题]以下（B ）方法可以解除死锁。

A.挂起进程

B.剥夺资源

C.提高进程优先级

D.降低进程优先级

27.[判断题]当进程数大于资源数时，进程竞争资源也不一定会产生死锁。对

28.[判断题]单CPU系统中，任一时刻都有1个进程处于运行状态。错

29.[判断题]在引入了内核级线程的系统中，进程调度程序负责将CPU分配给进程。错

30.[判断题]在分时系统中，当用户数一定时，影响响应时间的主要因素是时间片。对

31.[判断题]不存在只涉及一个进程的死锁。对

32.[判断题]当系统处于不安全状态时，就一定会产生死锁。错

33.[判断题]当进程调度程序未能选中一个进程时，就绪队列和阻塞队列一定为空。错

34.[判断题]当进程调度程序未能选中一个进程时，就绪队列一定为空。对

35.[判断题]死锁是指系统中所有进程都处于阻塞状态。错

36.[判断题]死锁的发生不仅与资源分配策略有关，还与并发进程的执行速度有关。对

37.[判断题]银行家算法是一种检测死锁的算法。错

38.[判断题]死锁只发生在相互竞争资源的进程之间。对

39.[判断题]在银行家算法中，对某时刻的资源分配情况进行安全分析，如果该时刻的状态是安全的，则存在一个安全序列，且这个安全序列是唯一的。错

40.[判断题]产生死锁的四个必要条件是互斥条件、不剥夺条件、占有并等待和环路条件。对

41.[判断题]进程调度算法各种各样，如果选择不当，有的进程可能不能获得执行的机会，最后造成该进程死锁。 错

42.[判断题]在单CPU系统中，任一时刻都有1个进程处于运行状态。错

43.[判断题]在作业调度算法中，先来先服务调度算法通常优于短作业优先调度算法。错

44.[判断题]优先级是进行进程调度的重要依据，一旦确定不能改变。错

45.[判断题]死锁是多个进程之间竞争资源或彼此通信而引起的一种临时性的阻塞现象。错

46.[判断题]多级反馈队列属于不可剥夺调度算法，只有一个进程运行完毕时，其他进程才可运行。错

# 第五章

1.[单选题]在动态分区式内存管理中，若某一时刻系统内存的分配情况如下图所示，当一进程要申请一块60K的内存空间时，首次适应算法选中的是起始地址为（A ）的空闲分区。

A.50K

B.150K

C.200K

D.390K

2.[单选题]在可变分区分配方案中，首次适应法是将空闲块按（A ）次序排序的。

A.地址递增

B.地址递减

C.大小递增

D.大小递减

3.[单选题]在页式存储管理系统中，页表内容如表所列。若页的大小为4KB，则地址转换机构将逻辑地址0转换成物理地址为（A ）。

A.8192

B.4096

C.2048

D.1024

4.[单选题]在请求分页存储管理方案中，若某用户空间为16个页面，页长1KB，现有页表如下，则逻辑地址102B（H）所对应的物理地址为（D ）。

A.312B（H）

B.202B（H）

C.082B（H）

D.282B（H）

5.[单选题]采用动态分区存储管理系统中，其主存容量为55MB(初始状态全空)，采用最佳适配(Best fit)算法，分配和释放的顺序为： 分配15MB，分配30MB，释放15MB，分配8MB,分配6MB ，此时主存中最大空闲分区的大小是（B ）。

A.7MB

B.9MB

C.10MB

D.15MB

6.[单选题]在虚拟存储系统中，若进程在内存中占三块(开始时为空)，采用先进先出页面淘汰算法，当执行访问页号序列为1、2、3、4、1、2、5、1、2、3、4、5、6时，将产生（D ）次缺页中断。

A.7

B.8

C.9

D.10

7.[单选题]通常所说的”存储保护”的基本含义是（C ）。

A.防止存储器硬件受损

B.防止程序在内存丢失

C.防止程序间相互越界访问

D.防止程序被人偷看

8.[单选题]LRU置换算法所基于的思想是（D ）。

A.在最近的过去用得少的在最近的将来也用得少

B.在最近的过去用得多的在最近的将来也用得多

C.在最近的过去很久未使用的在最近的将来会使用

D.在最近的过去很久未使用的在最近的将来也不会使用

9.[单选题]在下面关于虚拟存储器的叙述中，正确的是（B ）。

A.要求程序运行前必须全部装入内存且在运行过程中一直驻留在内存

B.要求程序运行前不必全部装入内存且在运行过程中不必一直驻留在内存

C.要求程序运行前不必全部装入内存但是在运行过程中必须一直驻留在内存

D.要求程序运行前必须全部装入内存但在运行过程中不必一直驻留在内存

10.[单选题]40.在请求分页系统中，页表中的改变位是供（C ）参考的。

A.页面置换

B.内存分配

C.页面换出，决定是否写入磁盘

D.页面调入

11.[单选题]虚存的可行性基础是（C ）。

A.程序执行的离散性

B.程序执行的顺序性

C.程序执行的局部性

D.程序执行的并发性

12.[单选题]虚拟存储器的最大容量是由（A ）决定的。

A.计算机系统的地址结构

B.页表长度

C.内存空间

D.逻辑空间

13.[单选题]动态重定位在（D ）进行的。

A.程序编译时

B.程序链接时

C.程序装入时

D.程序运行时

14.[单选题]快表的作用是加快地址变换过程，它采用的硬件是（D ）。

A.通用寄存器

B.外存

C.内存

D.Cache

15.[单选题]静态重定位是在（C ）进行的。

A.程序编译时

B.程序链接时

C.程序装入时

D.程序运行时

16.[单选题]动态重定位技术依赖于（D ）。

A.装入程序

B.地址变换机构

C.目标程序

D.重定位寄存器

17.[单选题]在可变分区系统中，当一个进程撤销后，系统回收其占用的内存空间，回收后造成空闲分区的个数减1的情况是（D ）。

A.回收区与空闲区无邻接

B.回收区与上面的空闲区邻接

C.回收区与下面的空闲区邻接

D.回收区与上下两个空闲区邻接

18.[单选题]在以下存储管理方案中，不适用于多道程序设计系统的是（A ）。

A.单一连续分区

B.固定分区

C.可变分区

D.页式存储管理

19.[单选题]把程序地址空间中的逻辑地址转换为内存的物理地址称为（B ）。

A.加载

B.重定位

C.物理化

D.链接

20.[单选题]在段式存储管理中，分段是由以下（A ）完成的。

A.程序员

B.硬件

C.编译程序

D.都不对

21.[单选题]在段式存储管理系统中，若程序的逻辑地址用24位表示，其中8位表示段号，则每个段的最大长度是（B ）。

A.2的8次方

B.2的16次方

C.2的24次方

D.2的32次方

22.[单选题]在页式存储管理中，分页是由（B ）完成的。

A.程序员

B.硬件

C.编译程序

D.都不对

23.[单选题]在可变分区存储管理中，合并分区的目的是（A ）。

A.合并空闲区

B.合并分区

C.增加内存容量

D.便于地址变换

24.[单选题]在固定分区存储管理中，处理器需设置下面（B ）寄存器以保证作业在所在分区内运行。

A.变址

B.上、下限

C.段长

D.空闲区

25.[单选题]在分区存储管理方式中，如果在按地址升序排列的未分配分区表中顺序登记了下列未分配分区： 1—起始地址17K，分区长度为9KB； 2—起始地址54KB，分区长度为13KB，现有一个分区被释放，其起始地址为39KB，分区长度为15KB，则系统要（C ）。

A.合并第一个未分配分区

B.合并第一个及第二个未分配分区

C.合并第二个未分配分区

D.不合并任何分区

26.[单选题]在可变分区分配方案中，最佳适应法是将空闲块按（C ）次序排序的。

A.地址递增

B.地址递减

C.大小递增

D.大小递减

27.[单选题]系统抖动现象的发生是由（A ）引起的。

A.置换算法选择不当

B.交换的信息量过大

C.内存容量不足

D.虚存容量不足

28.[单选题]在请求页式存储管理系统中，若所需的页不在内存，则会引起（D ）。

A.输入、输出中断

B.时钟中断

C.越界中断

D.缺页中断

29.[单选题]在请求页式存储管理系统中，每当CPU要形成一条有效地址时都要查页表，这一工作是由（A ）实现的。

A.硬件

B.操作系统

C.查表程序

D.存取控制程序

30.[单选题]在请求页式存储管理系统中,页表的作用是实现从页号到物理块号的（C ）。

A.逻辑映射

B.物理映射

C.地址映射

D.逻辑地址映射

31.[单选题]物理地址对应的是（C ）。

A.数据的地址

B.模块的地址

C.内存的基址

D.外存的基址

32.[单选题]虚拟存储器的理论基础是（A ）。

A.局部性原理

B.全局性原理

C.动态性

D.虚拟性

33.[单选题]下面的页面置换算法中，引起抖动可能性最大的是（B ）。

A.OPT

B.FIFO

C.LRU

D.CLOCK

34.[单选题]内存空间是（A ）。

A.一维的

B.二维的

C.三维的

D.四维的

35.[单选题]在请求页式存储管理系统中，若采用FIFO页面置换算法，则当分配给进程的页面增加时，缺页的次数（D ）。

A.无影响

B.增加

C.肯定减少

D.可能增加也可能减少

36.[单选题]进程在执行过程中发生了缺页中断，操作系统处理后，应让其继续执行（A ）。

A.被中段的指令

B.被中断指令的前一条

C.被中断指令的后一条

D.启动时的第一条指令

37.[单选题]虚拟存储管理策略可以（C ）。

A.扩大逻辑外存容量

B.扩大物理外存容量

C.扩大逻辑内存容量

D.扩大物理内存容量

38.[单选题]设主存的容量为4MB，辅存的容量为40MB，计算机的地址线24位，则虚存的最大容量是（C ）。

A.40MB

B.4MB+40MB

C.16MB

D.24MB

39.[单选题]请求页式存储管理的主要特点是（B ）。

A.不要求动态重定位

B.不要求将作业同时全部装入主存的连续区域

C.不要求进行缺页中断处理

D.不要求进行页面置换

40.[判断题]1.分区管理和分页管理的主要区别是分区中的块比分页中的页要小。错

41.[判断题]2.分页存储管理技术存在一个非常严重后果的碎片问题。错

42.[判断题]3.在虚拟存储器中，需要动态重定位机构的支持。对

43.[判断题]4.存储管理系统中最优页面置换算法可以获得最少的缺页率，因此在操作系统中普遍使用。错

44.[判断题]5.通常所说的”存储保护”的基本含义是防止存储器硬件受损。错

45.[判断题]6.缺页中断与一般的中断没有区别。错

46.[判断题]7.段式系统中段的共享比页式系统中页的共享更方便。对

47.[判断题]8.在段页式系统中，如果没有快表，逻辑地址变换到物理地址的过程需要访问三次内存。对

48.[判断题]9.页式系统的地址变化需要用户自己完成。错

49.[判断题]10.页式系统的优点是消除了外部碎片，更有效地利用了内存。对

50.[判断题]11.在段式存储管理系统中，段的大小受内存空间的限制。对

51.[判断题]12.最佳适应算法比首次适应算法具有更好的内存利用率。错

52.[判断题]13.可变分区可以有效地消除外部碎片，但不能消除内部碎片。错

53.[判断题]14.为了减少内部碎片，页的大小越小越好。对

54.[判断题]15.可变分区就是分区的大小和分区的数目在操作系统运行期间是变化的。对

55.[判断题]16.用户编制程序时使用符号名地址，处理机访问存储器时使用物理地址。对

56.[判断题]17.动态重定位就是动态链接。错

57.[判断题]18.存储管理就是管理存储设备的，包括内存和外存。错

58.[判断题]19.页是信息的物理单位，段是信息的逻辑单位。对

59.[判断题]20.动态重定位需要重定位寄存器的支持。对

60.[判断题]21.在请求段式存储管理系统中，分段的尺寸要受到内存空间的限制。对

61.[判断题]22.为了减少缺页中断率，页应该小一些。错

62.[判断题]23.在请求页式存储管理系统中，为了实现请求页式功能，在页表中增加了两个数据项，它们是中断位和访问位。错

63.[判断题]24.在请求页式存储管理系统中，为了提高内存的利用率，允许用户使用不同大小的页面。错

64.[判断题]25.在支持虚拟存储器的系统中，CPU能运行比该计算机内存容量还要大的程 对

65.[判断题]26.在请求页式存储管理系统中，LRU置换策略总是优于FIFO置换策略。错

66.[判断题]27.页式存储管理方案易于实现用户使用内存空间的动态扩充。对

67.[判断题]28.采用多道程序设计的系统中，系统的道数越多，系统的效率越高。错

68.[判断题]29.LRU页面置换算法总是选择在主存驻留时间最长的页面淘汰。错

69.[判断题]30.抖动是操作系统的特征之一。错

# 第六章

1.[单选题]如果磁头当前正在第53号磁道，现有4个磁道访问请求序列为98、37、124、60，当采用（B ）调度算法时，下一次磁头将达到37号磁道。此刻磁头方向为磁道号从高到低。

A.先来先服务

B.电梯调度(扫描算法)

C.最短寻道时间优先

D.循环扫描(磁头单向从低到高移动)

B

2.[单选题]21.单处理机系统中，可并行的是（D ）。(Ⅰ进程与进程 Ⅱ处理机与设备 Ⅲ处理机与通道 Ⅳ设备与设备)

A.Ⅰ、Ⅱ和Ⅲ

B.Ⅰ、Ⅱ和Ⅳ

C.Ⅰ、Ⅲ和Ⅳ

D.Ⅱ、Ⅲ和Ⅳ

3.[单选题]大多数低速设备都属于（D ）。

A.SPOOLing

B.虚拟设备

C.共享设备

D.独享设备

4.[单选题]在SPOOLing系统中，用户的输出数据首先送入（A ）。

A.磁盘固定区域

B.内存固定区域

C.打印机

D.输出设备

5.[单选题]在中断处理中，输入/输出中断是指（C ）。

A.设备出错

B.数据传输结束

C.设备出错或数据传输结束

D.数据传输开始

6.[单选题]通道是一种（B ）。

A.I/O端口

B.I/O专用处理器

C.数据通路

D.卫星机

7.[单选题]以下关于缓冲的描述正确的是（A ）。

A.以空间换取时间

B.以时间换取空间

C.提高外部设备的处理速度

D.提高CPU的处理速度

8.[单选题]在操作系统中，以下（B ）是一种硬件机制。

A.SPOOLing

B.通道

C.文件

D.虚拟设备

9.[单选题]为了使多个进程有效地同时处理输入/输出，最好使用以下（A ）技术。

A.缓冲池

B.循环缓冲

C.双缓冲

D.单缓冲

10.[单选题]与设备控制器关系最密切的软件是（D ）。

A.处理机管理

B.存储管理程序

C.编译程序

D.设备驱动程序

11.[单选题]缓冲技术中的缓冲池是在（C ）。

A.ROM

B.寄存器

C.内存

D.外存

12.[单选题]以下（D ）是磁盘寻道调度算法。

A.时间片轮转法

B.优先级调度算法

C.最近最久未使用算法

D.最短寻道时间优先算法

13.[单选题]SPOOLing技术可以实现设备的（C ）。

A.独占分配

B.共享分配

C.虚拟分配

D.物理分配

14.[单选题]引入缓冲的目的是（B ）。

A.改善用户的编程环境

B.缓解外部设备与CPU速度不匹配的矛盾

C.提高CPU的处理速度

D.降低计算机的硬件成本

15.[单选题]设备的打开、关闭、读、写等操作是由（D ）完成的。

A.用户程序

B.编译程序

C.设备分配程序

D.设备驱动程序

16.[单选题]设备管理的（A ）功能来实现使用户所编制的程序与实际使用的物理设备无关。

A.设备独立性

B.设备分配

C.缓冲管理

D.虚拟设备

17.[单选题]以下（D ）是CPU与I/O之间的接口，它接收从CPU发来的命令，并去控制I/O设备的工作，使CPU从繁杂的设备控制事务中解脱出来。

A.中断装置

B.系统设备表

C.逻辑设备表

D.设备控制器

18.[单选题]通过软件手段，把独占设备改造成若干个用户可共享的设备，这种设备称为（D ）。

A.系统设备

B.存储设备

C.用户设备

D.虚拟设备

19.[单选题]以下（A ）不是提高磁盘I/O速度的技术。

A.热修复重定向

B.预先读

C.延迟写

D.虚拟盘

20.[单选题]为了实现设备无关性，应该（C ）。

A.用户程序必须使用物理设备名进行I/O申请

B.系统必须设置系统设备表

C.用户程序必须使用逻辑设备名进行I/O申请

D.用户程序必须指定设备名

21.[单选题]操作系统中，（B ）采用了以“空间”换“时间”的技术。

A.中断技术

B.缓冲技术

C.通道技术

D.虚拟存储技术

22.[判断题]所谓设备独立性是指用户在编制程序时所使用的设备与实际使用的设备无关。对

23.[判断题]设备的独立性是指设备一段时间内只能供一个进程使用。错

24.[判断题]磁盘仅仅是文件系统使用的设备。错

25.[判断题]按设备数据传输的单位是数据块还是字节，设备分为块设备和字符设备。对

26.[判断题]缓冲池一般是通过硬件实现的。错

27.[判断题]引入缓冲的目的是提高CPU的利用率。错

28.[判断题]系统允许一个用户进程同时使用多台I/O设备并行工作。对

29.[判断题]DMA在内存和设备之间正在传送整块数据时，不需要CPU的干预。对

30.[判断题]缓冲是在两种不同速度的设备之间传输信息时平滑传输过程的常用手段。它是为了解决CPU的速度和主存的速度不匹配的问题而提出来的。错

31.[判断题]在设备中引入缓冲区是为了节省内存。错

32.[判断题]等待设备的进程队列有时不必以FCFS顺序排队。对

33.[判断题]文件是存储在磁盘上的，所以从磁盘读取数据的工作是由文件系统来完成的。错

34.[判断题]微机上常用的温彻斯特硬盘是固定头磁盘。错

35.[判断题]缓冲的工作原理是在进程请求I/O传输时，利用缓冲区来临时存放I/O传输信息，以缓解传输信息的源设备和目标设备之间速度不匹配的问题。对

36.[判断题]陷入就是软中断。对

37.[判断题]在UNIX系统中，设备也是文件。对

38.[判断题]在DMA控制器的控制之下，可以完成多个不连续数据块的数据传送。错

39.[判断题]多道程序设计技术将一台物理CPU 虚拟为多台逻辑的CPU； SPOOLing技术将一台物理上的I/O设备虚拟为多台逻辑上的I/O设备。对

40.[判断题]RAID技术不仅可以提高数据的访问速度，还可以通过数据冗余来提高数据的安全性。对

# 第七章

1.[单选题]文件系统用（C ）管理文件。

A.堆栈

B.指针

C.目录

D.页表

2.[单选题]目录文件存放的信息是（D ）。

A.某一文件的数据信息

B.某一文件的FCB

C.所有数据文件FCB

D.所有子目录文件和数据文件的FCB

3.[单选题]磁盘上的文件是以（A ）为单位读/写的。

A.磁盘块

B.逻辑记录

C.柱面

D.字节

4.[单选题]对于采用链接存储结构的文件，它的目录项中不包括（B ）。

A.文件的物理地址

B.索引表的物理地址

C.文件的组织方式

D.文件的存取权限

5.[单选题]一般来说，文件名及其属性可以存放在（DD ）中。

A.作业控制块

B.索引表

C.文件

D.目录

6.[单选题]从文件管理角度，设置用户对文件的访问控制，应属于（B ）。

A.系统级管理

B.用户级管理

C.目录级管理

D.文件级管理

7.[单选题]文件的物理组织方式是由（D ）来确定的。

A.应用程序

B.主存容量

C.外存容量

D.操作系统

8.[单选题]文件系统采用多级目录结构之后，对于不同用户的文件，其文件名（C ）。

A.应该相同

B.应该不同

C.可以相同也可以不同

D.受系统约束

9.[单选题]常用的文件存取方法有两种： 顺序和（D ）。

A.索引

B.流式

C.串联

D.随机

10.[单选题]最常用的流式文件，可以看成是（A ）的集合。

A.字符序列

B.数据

C.记录

D.目录

11.[单选题]用磁带作为文件的存储介质，文件只能组织成（A ）。

A.顺序文件

B.链接文件

C.索引文件

D.目录文件

12.[单选题]存放在磁盘上的文件（A ）。

A.既可随机访问，又可顺序访问

B.只能随机访问

C.不能随机访问

D.只能顺序访问

13.[单选题]对一个文件的访问，常由以下（A ）共同控制。

A.用户的访问权限和文件属性

B.用户的访问权限和用户的优先级

C.优先级和文件属性

D.文件属性和口令

14.[单选题]文件的相对路径名从（A ）开始，逐步沿着各级子目录追溯，最后到指定文件的整个路径上所有子目录名组成的一个字符串。

A.当前目录

B.根目录

C.多级目录

D.二级目录

15.[单选题]文件的绝对路径名是指（C ）。

A.文件名和文件扩展名

B.一系列的目录文件名和该文件的文件名

C.从根目录到该文件所经历的路径中各符号名的集合

D.目录文件名和文件名的集合

16.[单选题]为了解决不同用户文件的“命名冲突”问题，通常在文件系统中采用以下（B ）方法。

A.约定的方法

B.多级目录

C.路径

D.索引

17.[单选题]为了实现对文件系统中的文件进行安全管理，任何一个用户在进入系统时都必须进行注册，这一安全管理是（A）安全管理措施。

A.系统级

B.目录级

C.用户级

D.文件级

18.[单选题]下列（D ）属于文件的逻辑结构。

A.连续文件

B.系统文件

C.库文件

D.流式文件

19.[单选题]文件系统的主要目的是（A ）。

A.实现对文件的按名存取

B.实现虚拟存储

C.提高外存的读/写速度

D.用于存储系统文件

20.[单选题]文件系统是指（D ）。

A.文件的集合

B.实现文件管理的一组软件

C.文件的目录

D.文件及其属性、管理文件的软件和文件系统接口

21.[单选题]有关文件管理的下述叙述中（C ）是正确的。

A.一个文件不能同时多次建立

B.在一级目录结构中，不同用户可以用相同的文件名

C.文件系统主要是实现按名存取

D.逻辑记录的大小与存储介质块的大小必须一一对应

22.[单选题]文件系统采用多级目录结构可以（A ）。

A.解决命名冲突

B.节省存储空间

C.缩短文件传送时间

D.减少系统开销

23.[单选题]操作系统实现文件管理后，允许用户对流式文件进行存取的最小单位是（D ）。

A.数据项

B.记录

C.文件

D.字符

24.[单选题]为了实现对文件的共享访问，在读/写文件时需对文件进行加锁。现在已有一个用户对某文件进行了读加锁，则另一个用户对该文件的（B ）加锁操作可以成功。

A.加读锁和写锁均不能成功

B.加读锁能成功

C.加读锁和写锁均能成功

D.加写锁能成功

25.[单选题]文件的符号名与物理地址的转换是通过（C ）来实现的。

A.索引

B.索引节点

C.文件目录

D.二级索引

26.[单选题]在操作系统中，要想读取文件中的数据，通过（A ）来实现?

A.系统调用

B.原语

C.文件共享

D.中断

27.[判断题]文件的具体实现是操作系统考虑的范畴，因而用户不必关心。对

28.[判断题]文件目录存放在内存的一个固定区域。错

29.[判断题]在磁盘上的顺序文件中插入记录时，必须复制整个文件。错

30.[判断题]在磁带上的顺序文件中插入记录时，必须复制整个文件。对

31.[判断题]目录结构中引入索引结点可提高文件检索速度。对

32.[判断题]顺序文件适合于建立在顺序存储设备上，而不适合建立在磁盘上。错

33.[判断题]在文件的物理结构中，链接分配方式最慢，因为磁头不得不在物理块之间移动 对

34.[判断题]在采用树形目录结构的文件系统中，各个用户的文件名必须不同。错

35.[判断题]一个文件有两个名称和一个文件有两个副本是一样的。错

36.[判断题]对文件的存取方法依赖于文件的物理结构和文件的存储介质。对

37.[判断题]文件系统中文件的内容只能是源代码。错

38.[判断题可顺序存取的文件不一定可以随机存取，但可随机存取的文件一定可以顺序存取对

39.[判断题]打开文件操作是建立文件的活动名称表和活动文件表。对

40.[判断题]所谓文件共享，是指某一个或某一部分文件可以让事先规定的某些用户共同使 对

41.[判断题]树形文件目录结构可以有效地利用文件的存储空间。错

42.[判断题]采用树形文件目录结构可以很好地解决重名问题。对

43.[判断题]文件的物理结构为索引结构时，文件的逻辑结构只能是记录式的。错

44.[判断题]能够随机存取的文件一定能够顺序存取。对

45.[判断题]对文件进行查找时，查找的起始点必须是根目录。错

46.[判断题]解决文件的命名冲突通常采用多级索引结构来实现。错

47.[判断题]索引文件的索引表实际上就是一个定长记录的顺序文件。对

48.[判断题]文件的逻辑结构分为无结构的流式文件和有结构的记录式文件两种。对