

Testownik

aplikacja do nauki poprzez wypełnianie testów

Maciej Rubczynski 106568
<https://github.com/mr106568/TestownikIO>

Cele aplikacji

- Użytkownik tworzy test poprzez wpisywanie pytań i odpowiedzi.
- Użytkownik ma możliwość stworzenia testu prywatnego, jak i publicznego. W przypadku tworzenia testu publicznego, jest on wysyłany do administratora do akceptacji.
- Użytkownik wypełnia test poprzez wybieranie odpowiedzi na wylosowane z danego testu pytania. Użytkownik zaznacza czy przyswoił już dane zagadnienie.
- Użytkownik ma możliwość wykonania testu w 3 opcjach:
 - dla wszystkich pytań
 - tylko dla pytań na które odpowiedział niepoprawnie
 - tylko dla pytań dla których zaznaczył, że ich jeszcze nie przyswoił
- Użytkownik może sprawdzić historie zdobywanych punktów w danym teście (dla wszystkich pytań), przez siebie i 3 najlepszych użytkowników
- W każdym teście publicznym użytkownik może zgłosić administratorowi wystąpienie błędu

Wymagania funkcjonalne i scenariusze przypadków użycia

A. Utworzenie testu (Użytkownik)

1. Użytkownik wybiera opcję dodania testu
2. System weryfikuje uprawnienia użytkownika
3. System wyświetla użytkownikowi widok dodawania testu
4. Użytkownik wypełnia wymagane dane
5. Użytkownik zatwierdza wybór dodania testu
6. System waliduje dane wprowadzone przez użytkownika
7. System dodaje test i wyświetla użytkownikowi komunikat o powodzeniu.

B. Publikacja testu (Użytkownik, Administrator)

1. Użytkownik wybiera test do publikacji.
2. System weryfikuje uprawnienia użytkownika
3. Administrator otrzymuje powiadomienie zgłoszenia testu do publikacji.
4. Administrator wyświetla test.
- 5.a. Akceptacja testu.
 - 5.a.1. Administrator wybiera opcję akceptacji testu.
 - 5.a.2. System zmienia status testu z prywatnego na publiczny.
 - 5.a.3. Użytkownik otrzymuje powiadomienie o publikacji testu.
- 5.b. Odrzucenie testu.
 - 5.b.1. Administrator wybiera opcję odrzucenia testu.
 - 5.b.2. Administrator podaje powód odrzucenia testu.
 - 5.b.3. Administrator potwierdza odrzucenie testu.
 - 5.b.4. Użytkownik otrzymuje powiadomienie o przyczynie odrzucenia testu.

C. Edytowanie testu publicznego (Administrator)

1. Administrator wybiera test publiczny.
2. Administrator wybiera opcję edycji testu.
3. System weryfikuje uprawnienia administratora.
- 4.a. Usunięcie pytania.
 - 4.a.1. Administrator zaznacza pytanie do usunięcia.
 - 4.a.2. System usuwa pytanie.
- 4.b. Dodanie pytania.
 - 4.b.1. Administrator zaznacza opcję dodania pytania

- 4.b.2. Administrator podaje pytanie.
- 4.b.3. Administrator podaje możliwe odpowiedzi.
- 4.b.4. Administrator zaznacza poprawne odpowiedzi.
- 4.b.5 System weryfikuje dane i zatwierdza pytanie.

4.c Edycja pytania

- 4.c.1. Administrator zmienia treść pytania (opcjonalne)
- 4.c.2. Administrator zmienia dowolną odpowiedź (opcjonalne)
- 4.c.3. Administrator zmienia zaznaczenie poprawnych wiadomości (opcjonalne)
- 4.b.4 System weryfikuje dane i zatwierdza pytanie.

4.d. Zmiana nazwy testu

- 4.d.1. Administrator zmienia nazwę testu.
- 4.d.2. System zatwierdza zmianę nazwy testu.

4. Administrator zapisuje test.

5. System zatwierdza zapisanie testu.

D.Edytowanie testu prywatnego (Użytkownik)

- 1. Użytkownik wybiera test prywatny.
- 2. Użytkownik wybiera opcję edycji testu.
- 3. System weryfikuje uprawnienia użytkownika.

4.a. Usunięcie pytania.

- 4.a.1. Użytkownik zaznacza pytanie do usunięcia.
- 4.a.2. Użytkownik wybiera opcję usunięcia.
- 4.a.3. System potwierdza usunięcie pytania.

4.b. Dodanie pytania.

- 4.b.1. Użytkownik zaznacza opcję dodania pytania
- 4.b.2. Użytkownik podaje pytanie.
- 4.b.3. Użytkownik podaje możliwe odpowiedzi.
- 4.b.4. Użytkownik zaznacza poprawne odpowiedzi.
- 4.b.5 System zatwierdza pytanie.

4.c Edycja pytania

- 4.c.1. Użytkownik zmienia treść pytania (opcjonalne)
- 4.c.2. Użytkownik zmienia dowolną odpowiedź (opcjonalne)
- 4.c.3. Użytkownik zmienia zaznaczenie poprawnych wiadomości (opcjonalne)
- 4.c.4. System zatwierdza edycję pytania.

4.d. Zmiana nazwy testu

4.d.1. Użytkownik zmienia nazwę testu.

4.d.2. System zatwierdza zmianę nazwy testu.

5. Użytkownik zapisuje test.

6. System potwierdza zapisanie zmian.

E. Zgłoszenie błędu w teście publicznym (Użytkownik, powiadomienie dla Administratora)

1. Użytkownik wybiera test publiczny.

2. Użytkownik wybiera opcję zgłoszenia testu.

3. Użytkownik podaje powód zgłoszenia testu.

3. Użytkownik wysyła zgłoszenie.

4. System potwierdza otrzymanie zgłoszenia.

5. Administrator otrzymuje informację o zgłoszeniu.

F. Wypełnianie testu (Użytkownik)

1. Użytkownik wybiera test.

2. System wyświetla pytanie wraz z możliwymi odpowiedziami.

2. Użytkownik zaznacza poprawne odpowiedzi.

3. Użytkownik akceptuje wybór odpowiedzi.

4.a. Istnieje kolejne pytanie.

4.a.1. Idź do 2.

4.b. Nie istnieje kolejne pytanie.

4.b.1 System wyświetla uzyskany wynik, czas i pytania z zaznaczonymi o
dpowiedziami błędnymi i poprawnymi.

G. Sprawdzenie historii wyników dla testu (Użytkownik)

1. Użytkownik wybiera test.

2. Użytkownik wybiera opcję historii wyników.

3. System wyświetla wyniki 3 najlepszych osób i wynik użytkownika.

Wymagania pozafunkcjonalne

- W wersji desktopowej 80% funkcjonalności aplikacji jest dostępna poniżej 4 kliknięć
- System ma działać na następujących przeglądarkach internetowych: Internet Explorer 8.0+, Google Chrome 17.0+, Mozilla Firefox 10.0+, Opera 12.0+.
- System musi przysyłać hasło użytkownika do serwera szyfrując je algorytmem MD5
- System musi zapisywać wartości czasu wykonania testu z dokładnością co do setnej części sekundy
- System ma ustalać ranking użytkowników na podstawie porównywania wyników testu i czasów jego wykonywania.
- System ma umożliwiać zgłoszenie nieprawidłowego pytania w każdym momencie w teście publicznym
- System ma umożliwiać przejście do edycji nieprawidłowego pytania w każdym momencie w teście prywatnym

Diagram przypadków użycia

