

Projektni zadatak

Napraviti grafički program za upravljanjem zaposlenima u preduzeću. Preduzeće je opisano nazivom, matičnim brojem i poreskim identifikacionim brojem - pib. Svako preduzeće se sastoji iz proizvoljnog broja odeljenja. Odeljenje je opisano nazivom i u sebi sadrži podatke o šefu odeljenja i trenutno zaposlenim radnicima. U odeljenju obezbediti metode za zapošljavanje novih radnika i za davanje otkaza već zaposlenim radnicima.

U sistemu definisati apstraktnu klasu osoba koja sadrži attribute ime, prezime i datum rođenja. Ovu klasu potom nasleđuje apstraktna klasa radnik koja sadrži dodatni atribut koji predstavlja visinu plate.

Konkretni tipovi radnika mogu biti knjigovđa, komercijalista i revizor. Računovođa sadrži podatak o telu koje mu je izdalo licencu za rad i o maksimalnoj visini prihoda preduzeća za koje može da vodi knjige. Komercijalista sadrži spisak ostvarenih poslovnih kontakata. Revizor sadrži spisak datuma kada je vršio revizije u odeljenju u kojem je zaposlen.

U aplikaciji dodati mogućnost zakazivanja termina revizije. Svaki termin revizije opisan je predloženim datumom i revizorom koji ga je zakaz. Termin revizije se definiše na nivou odeljenja u kojem je revizor zaposlen. Onemogućiti preklapanja termina revizije.

U prikazu podataka o radniku dodati dve instance komponente za uporedni prikaz visine plate. Jedna služi za uporedni prikaz na nivou odeljenja a druga za uporedni prikaz na nivou preduzeća. Ova komponenta iscrtava pravougaonik na čijem se levom kraju nalazi ispisana minimalna plata a na desnom maksimalna plata. Unutar pravougaonika se nalaze dve vertikalne crte. Prva crta označava srednju vrednost plate i njena pozicija unutar pravougaonika je prporcionalna srednjoj vrednosti plate. Ispod ove crte je ispisana srednja vrednost plate. Druga crta predstavlja visinu plate posmatranog radnika, njena pozicija unutar pravougaonika je prporcionalna visini plate posmatranog radnika. Iznad ove crte ispisana je visina plate posmatranog radnika.

Za sve prethodno navedene tipove objekata obezbediti mogućnost zapisivanja i čitanja iz jedne zajedničke datoteke. Različite tipove objekata grupisati u datoteci u neprekidne grupe razdvojene simbolom # nakon kojeg je naveden naziv grupe objekta.

Uklanjanje objekata realizovati kao logičko uklanjanje, odnosno obezbediti da svaki objekat ima atribut koji označava da li je objekat obrisan. U toku rada programa prema svim objektima čiji status odgovara statusu uklonjenog objekta ophoditi si se kao prema nepostojećim objektima.

Za svaki od tipova objekata navedenih u specifikaciji programa obezbediti tabelarni prikaz i upravljanje u vidu prikaza, dodavanja, izmene i uklanjanja objekata. Za povezane objekte obezbediti popunjavanje podataka tako da se onemogući uvezivanje sa nepostojećim objektima.