EJERCICIOS RESUMEN DE SELECCIÓN:

1. "PRECIO FINAL DEL PEDIDO EN LA HAMBURGUESERÍA" (4 puntos)

Haz un programa que calcule el precio final de un pedido en la hamburguesería teniendo en cuenta los siguientes puntos:

Inicialmente, se le preguntará al cliente qué tipo de hamburguesa quiere:

- Si elige la hamburguesa "Mac Pollo" el precio de la hamburguesa será de 3 euros.
- Si elige "XXL" el precio de la hamburguesa será de 4 euros.
- Si elige otra hamburguesa, muestra el mensaje "lo siento, no tenemos esa hamburguesa, te pongo la Mac Pollo" y asígnale el precio de la hamburguesa a 3 euros.

Ahora pide el complemento:

- Si elige patatas, el precio del complemento es 2 euros.
- Si elige coca cola, el precio del complemento es 2,5 euros.
- Si elige **no**, el precio del complemento es 0 euros.
- Si elige cualquier otra cosa, muestra un mensaje de error que ponga, no existe ese complemento. Asigna un precio de complemento a 0 euros.

Finalmente, pregunta al cliente si dispone un código promocional:

- si su respuesta es "si", pide que el código promocional. Si el código insertado es "MAC15" realiza un descuento del 15% sobre el precio calculado anteriormente (hamburguesa + complemento).
- Si su respuesta es "no", no obtendrá descuento por código promocional.

Muestra por pantalla los siguientes datos:

- ✓ Precio de la hamburguesa
- ✓ Precio de la hamburguesa con el complemento
- ✓ Descuento por cupón promocional
- ✓ Precio final del pedido aplicado el descuento.

2. "CALCULAR ESTADÍSTICAS DEL EXAMEN" (3 puntos)

Pide por teclado la nota obtenida por 3 alumnos en el último examen y muestra por pantalla la siguiente información: (redondea los resultados a dos decimales)

NUMERO DE ALUMNOS QUE APRUEBAN EL EXAMEN:

NOTA MAS BAJA DEL EXAMEN:

NOTA MEDIA DE LOS ALUMNOS QUE APRUEBAN EL EXAMEN:

- Un alumno aprueba el examen si saca una nota igual o superior a 5 puntos.
- Para sacar la nota media de los alumnos que aprueban el examen, cuenta solamente los alumnos que superaron el examen. Por ejemplo, si el alumno1 saca un 3, el alumno2 un 5, y el alumno3 un 6, la nota media de los alumnos aprobados el examen sería de 5,5. (pues (5+6)/2 = 5,5 y la nota del alumno1 no cuenta). Si ningún alumno aprueba el examen, dicha media será cero.

3. "JUEGO EL SEÑOR DE LOS ANILLOS": (3 puntos)

El objetivo del juego consiste en preguntar a los dos jugadores participante, qué personaje de la lista de personajes del señor de los anillos prefiere:

- 1-> humano
- 2-> ogro
- 3 -> elfo

Teniendo en cuenta, que el humano gana al ogro, el ogro gana al elfo y el elfo gana al humano.

- Pide por teclado el personaje del jugador1 y del jugador2. Por ejemplo, imagina que el jugador1 eligió el ogro y el jugador2 el elfo.
- Muestra por pantalla el ganador del juego.

En el ejemplo, el ganador sería el jugador1, pues el ogro vence al elfo. Si eligieran el mismo personaje, quedarían empate.