# Benjamin Collet

Ingénieur logiciel et algorithmicien



## Expériences professionnelles

Depuis Juillet 2021 Ingénieur logiciel, Sopra Steria, Suite de la mission précédente.

Octobre 2019 - Juin 2021 Lennatech (pour Sopra Steria), Ingénieur logiciel.

- o Évolutions et maintenance pour les logiciels de gestion de production à STMicroelectronics
  - Besoin de comprendre rapidement un domaine fonctionnel complexe
  - Mise en place d'outils pour garantir la qualité du code (tests automatisés, analyse statique)

Février – Juillet 2019 LocalSolver, Stage de fin d'études.

- o Calcul de bornes inférieures pour des tournées de véhicules (génération de colonnes)
  - Mise en application de l'état de l'art, volonté d'apprendre
- o Réécriture du système de licences pour une architecture client-serveur REST
  - Adaptation aux demandes, mais aussi force de proposition

Février – Juin 2018 Verimag (laboratoire de recherche), Travail Encadré de Recherche.

- o Modélisation d'une topologie de réseau avec l'assistant de preuve Coq
  - Amélioration de ma capacité d'abstraction

Avril – Juin 2016 LISTIC (laboratoire de recherche), Stage de DUT.

o Programmation d'un parseur pour des langages mathématiques

#### Formation

2017 - 2019 Master, Université Grenoble Alpes.

Master of Science in Informatics at Grenoble (MoSIG)

- o Spécialisation « Operations Research, Combinatorics and Optimization » (ORCO)
  - Combinatorial Optimization and Graph Theory
  - Advanced Heuristic and Approximation Algorithms
- o Passionné par les algorithmes

2016 – 2017 Licence Erasmus, Oulu University of Applied Sciences, Finlande.

Information and Communications Technology

- Études à l'étranger : anglais, adaptation à la culture, autonomie
- Travail en équipe, projets d'entreprises (Demola avec Nokia et le Groupe OP)

2014 – 2016 Diplôme Universitaire de Technologie, *IUT d'Annecy*.

Informatique

- o Conception et réalisation de logiciels et de bases de données
- o Introduction à l'économie, la gestion et la communication

## Langues et Compétences

Anglais Courant (C1)

Programmation en C/C++, Python, Java, C# Maîtrise de .NET, Java EE, SQL, Linux

Espagnol Notions élémentaires (A2)

### Centres d'intérêt

Informatique Programmation pour le loisir, projets personnels ou compétition (CodinGame).

Multiples installations et configurations de systèmes GNU/Linux, sur ordinateurs

et serveurs personnels.

Sport Ceinture noire de Kung Fu, 8 ans de pratique, un voyage en Chine.

Discipline, rigueur et persévérance.