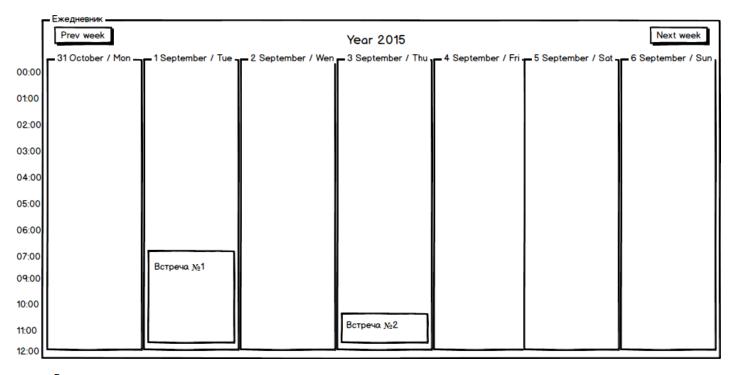
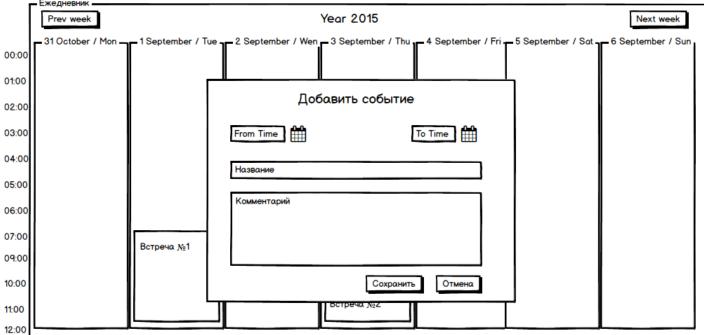
Тестовое задание. Ежедневник

Задача:

Необходимо разработать простой ежедневник

Mockups:





Сценарии:

1. Открытие главной страницы

- 1. Зайдя на страницу браузера пользователь видит недельный график
 - 1. Текущую неделя календаря
 - 2. 7 дней на графике днями недели и датами
 - 3. Подсветка текущего дня
- 2. События (время, название) на недельном графике

2. Переключение между неделями

- 1. Пользователь видит кнопки: "Следующая неделя" и "Предыдущая неделя"
- 2. При нажатии меняется url в браузере
- 3. Отображается другая неделя с событиями

3. Добавление события

- 1. Пользователь нажимает на пустое место в календаре
- 2. Он видит попап с формой:
 - 1. Название события
 - 2. Выпадающий список время начала
 - 3. Выпадающий список время окончания
 - 4. Комментарий к событию
 - 5. Кнопка "Отмена"
 - 6. Кнопка "Сохранить"
- 3. После нажатия на кнопку "Сохранить" событие отображается в графике

4. Редактирование события

- 1. Пользователь нажимает на существующее мероприятие
- 2. Отображается попап с формой (аналог добавления):
 - 1. Кнопка "Сохранить"
 - 2. Кнопка "Отмена"
 - 3. Кнопка "Удалить"
- 3. Пользователь может отредактировать данные и нажать кнопку сохранить
- 4. Событие обновляется на графике

5. Удаление события

- 1. Пользователь редактирует событие
- 2. Пользователь нажимает кнопку "Удалить"
- 3. Отображаться confirm "Вы действительно хотите удалить это событие?"
- 4. Событие исчезает с недельного графика

Библиотеки:

- 1. AngularJS
- 2. LocalStorage для хранения событий
- 3. angular-ui-router-anim-in-out
- 4. Slim
- 5. CoffeScript

<u>Будет плюсом:</u>

- 1. Разработка по TDD
- 2. Написание Кагта тестов

Результат:

- 1. Ссылка на github с реализацией
- 2. README.md с документацией по запуску и установке