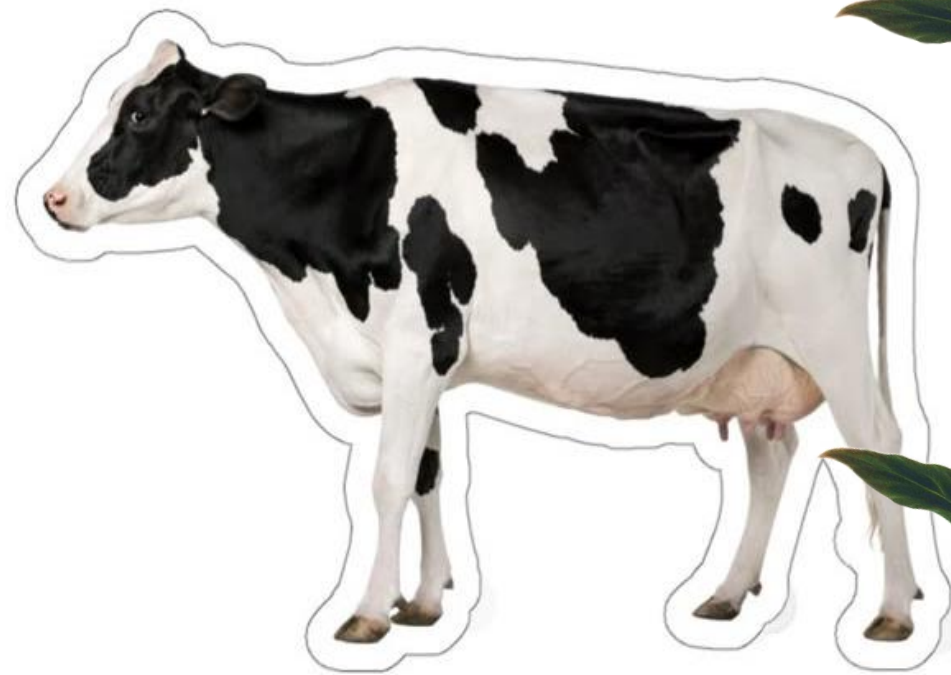


# Happy Garden

Жанр: аркада

Авторы:  
Пугачев Кондрат, Чекашева Ксения



## Анализ аналога

**Flappy Bird** — аркадная игра, где игрок управляет птицей, нажимая на экран, чтобы она поднималась и избегала труб.

### Плюсы:

**1. Простота управления:** Легкое управление одной кнопкой делает игру доступной для всех возрастов.

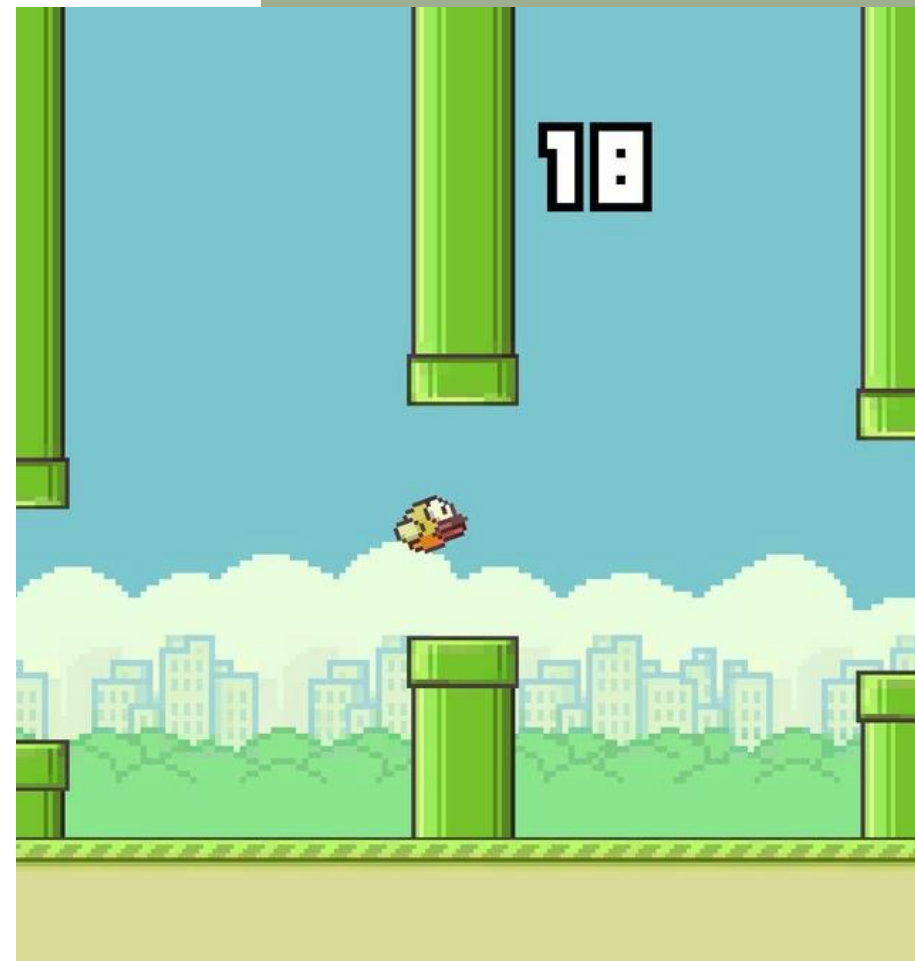
**2. Минималистичный дизайн:** Простой графический стиль и интерфейс не отвлекают от игрового процесса.

**3. Высокая реиграбельность:** Игроки могут улучшать свои результаты, что создает желание играть снова и снова.

### Минусы:

**1. Высокая сложность:** Игра может быть слишком сложной для некоторых игроков, что может вызывать разочарование.

**2. Монотонность:** Однообразный игровой процесс может быстро надоесть.



# Целевая аудитория игры “Happy Garden”



**1. Подростки:** Молодежная аудитория, которая активно использует мобильные устройства для игр.

**2. Взрослые игроки:** Люди, ищущие простые и незатейливые развлечения для времяпрепровождения.

**3. Пользователи, любящие короткие игры:** Игроки, предпочитающие быстрое развлечение без длинного игрового процесса.

**4. Любители соревнований:** Игроки всех возрастов, стремящиеся побить рекорды и участвовать в глобальном соперничестве.

**5. Новички в играх:** Тех, кто не имеет большого опыта в видео-играх и ищет что-то доступное и понятное.

**6. Студенты и работающие люди:** Игра подходит для использования в перерывах на учебе или работе.



# Игровые механики

**1** Основная **ЦЕЛЬ ИГРЫ** — поддерживать баланс между поливом цветов и избеганием угроз, чтобы продлить время счастья сада и **набрать как можно больше очков**.

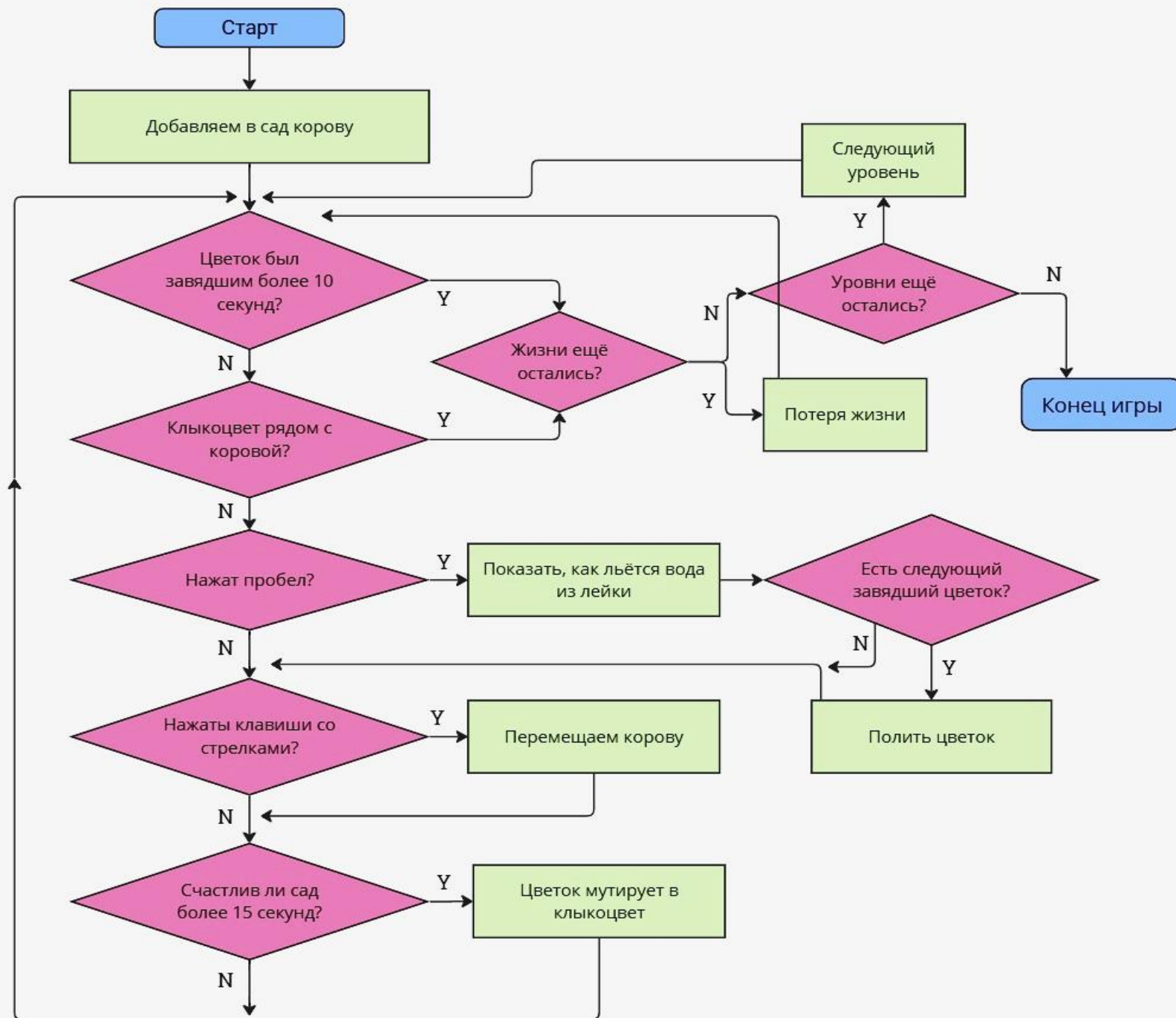
**2** Если корова была атакована клыкоцветом, игрок теряет одну жизнь. Если у игрока заканчиваются все 5 жизней на уровне ИЛИ если хотя бы один цветок увял более 10 секунд игра переходит на следующий уровень.

**ИГРА ЗАКАНЧИВАЕТСЯ**, когда игрок потерял все жизни на каждом из трёх уровней.

**3** «**ПРОИГРАТЬ**» в игре значит потратить все жизни. Проигрыш – это **мотивация** для игрока улучшать свои навыки и получать больше очков в следующих попытках.



# Алгоритм работы





# Игра

## Полив цветов





# Игра

## Появление и атака клыкоцвета





# Игра

Переход на следующий уровень





# Игра

Конец игры



# Выводы

## Сильные стороны:

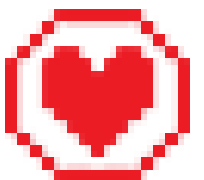
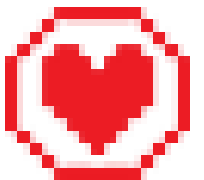
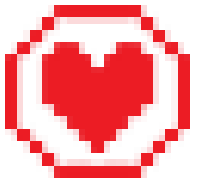
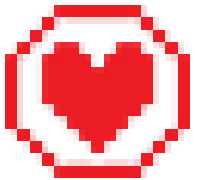
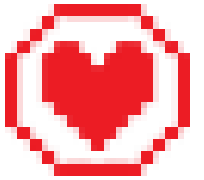
1. **Интересный игровой процесс:** Сочетание стратегии и экшена делает игру увлекательной.
2. **Простое управление:** Легкое управление доступно для широкой аудитории.
3. **Механика уровней:** Наличие нескольких уровней с увеличением сложности добавляет реиграбельности.

## Пути улучшения:

1. **Разнообразие контента:** Ввести разные типы цветов и клыкоцветов с уникальными способностями, а также “Супер-лейки”.
2. **Система улучшений:** Позволить игрокам улучшать корову, создавая ощущение прогресса.
3. **Обратная связь и обучение:** Внедрить подсказки и обучение для новых игроков.

## Слабые стороны:

1. **Ограниченная механика:** Однообразие может снизить интерес со временем.
2. **Отсутствие прогрессии:** Нет системы улучшений для персонажа.



**Спасибо за внимание!**

